



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
SELECT LINES	CHOISISSEZ LES LIGNES DE PAIEMENT	BET PER LINE	APPUYEZ POUR COMMENCER UNE PARTIE AVEC LES LIGNES DE PAIEMENT ET LA MISE SÉLECTIONNÉES
SPIN	COMMENCER LA PARTIE AU NIVEAU DE MISE PRÉCÉDENT	BET MAX	APPUYEZ POUR COMMENCER UNE PARTIE AVEC LA MISE MAXIMALE
HELP	AFFICHE LES INSTRUCTIONS ET LA TABLE DE PAIEMENT	DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT
SOUND	CHANGER LE VOLUME	LANGUAGE	CHANGER LA LANGUE
MORE GAMES	AFFICHER D'AUTRES JEUX	TURBO	AUGMENTER LA VITESSE D'EXÉCUTION DU JEU
CASH OUT	ENCAISSER	CHANGE/ SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
[x] CREDITS PER LINE	[x] CRÉDITS PAR LIGNE	CREDIT	SOLDE
BET	MISE	WIN	GAIN
MINIMUM BET IS [x] CREDITS (= \$[y])	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS (= [y] \$)	SELECT DENOM	CHOISIR LA VALEUR D'UN CRÉDIT
GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
Appuyez sur AutoPlay pour activer le jeu automatique et engager une mise identique à celle en vigueur. Appuyez de nouveau pour désactiver le mode automatique. Le jeu automatique se désactive automatiquement s'il ne reste pas suffisamment de crédits pour commencer une partie avec la mise en vigueur, ou si le jeu boni de parties gratuites prend fin.			
Vous pouvez modifier les lignes actives seulement avant le début d'une partie.			
Changer la mise par ligne commence la partie.			
Il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.			

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de [x] crédits. Chaque crédit active deux lignes.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître de gauche à droite, sur des cylindres adjacents de lignes actives, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison de symboles dispersés est accordé.
- Les gains obtenus pour des lignes gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots progressifs.
- Les gains sur ligne sont multipliés par la mise en crédits pour deux lignes.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou par un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- Le jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI ACTION STACKED SYMBOLS

- Avant le début de la partie, des symboles adjacents de chaque cylindre sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants :



- Le même symbole est utilisé pour tous les remplacements.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois symboles  accordent douze parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, les cylindres contenant un symbole  tournent légèrement jusqu'à ce que toutes les positions de ce cylindre comprennent un symbole .
- Les gains sont payés après que les cylindres ont tourné légèrement.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant les parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans la table de paiement :
 - SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - ANY = TOUTE COMBINAISON DE
 - [x] CREDIT = [x] CRÉDIT
- Le symbole  peut remplacer les symboles           .
- Le symbole dispersé  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINE = LIGNE