



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CREDIT/CASH	= SOLDE : affiche votre solde.	BET	= MISE: indique le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	CHANGE DEMOM [x] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : [appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
VOLUME	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.	ACTIVE SYMBOLS	= SYMBOLES ACTIFS : indique les symboles actifs.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.	[x] GOLD SYMBOLS [y] CREDITS	= [x] SYMBOLES DORÉS POUR [y] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir le nombre de symboles dorés pour la valeur indiquée.
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour sortir des écrans d'aide et revenir au jeu.	PLAY X [x]	= MISE X [x] : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir un multiplicateur de mise.
SELECT A DENOMINATION	= CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir la valeur d'un crédit.	[x] FREE GAMES REMAINING	= [x] PARTIES GRATUITES RESTANTES : indique le nombre de parties gratuites restantes.

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- À chaque partie, seuls les symboles ci-dessous apparaissent.



- Dans le tableau ci-dessus :
 ACTIVE BET LEVEL = NIVEAU DE MISE EN VIGUEUR
 ACTIVE SYMBOLS = SYMBOLES ACTIFS
 [x] GOLD SYMBOL(S) = [x] SYMBOLE(S) DORÉ(S)
 ADDITIONAL ACTIVE SYMBOLS = SYMBOLES ACTIFS SUPPLÉMENTAIRES
- Chaque niveau de mise utilise un ensemble de cylindres différent.
- Si un niveau de mise ne figure pas sur le panneau de boutons, c'est qu'il n'est pas offert.
- Le symbole  apparaît sur les cylindres 2, 3 et 4. Il est frimé et remplace tous les symboles actifs apparaissant durant le jeu principal, à l'exception des symboles , ,  et .
- Avant le début d'une partie du jeu principal, certains symboles sont remplacés par un symbole actif, à l'exception des symboles  et .
- Si plus d'un niveau de mise est offert, la probabilité qu'un symbole actif en particulier soit sélectionné comme symbole de remplacement varie en fonction du niveau de mise.
- Avant que les gains soient évalués, si le symbole  apparaît à l'écran, il est transformé en symbole ,  ou .
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement lors des transformations.
- Si plus d'un niveau de mise est offert, la distribution des symboles transformés varie en fonction du niveau de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains Reel Ways™ sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons Reel Ways™ doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI COIN COMBO

- Durant le jeu principal, si un symbole  ou plus apparaissent à l'écran, le bol  peut se refermer.
- Durant le jeu principal, si un symbole  ou plus apparaissent à l'écran, le bol  peut se refermer.
- Durant le jeu principal, si un symbole  ou plus apparaissent à l'écran, le bol  peut se refermer.

CLOSED BOWL(S)	FEATURE(S) TRIGGERED
	ULTIMATE FEATURE + JACKPOT FEATURE
	SUPREME FEATURE + JACKPOT FEATURE
	ULTRA FEATURE + JACKPOT FEATURE
	SUPER FEATURE
	MEGA FEATURE
	MIGHTY FEATURE
	JACKPOT FEATURE

- Dans le tableau ci-dessus :
CLOSED BOWL(S) = BOL(S) FERMÉ(S)
FEATURE(S) TRIGGERED = JEU(X) BONI(S) DÉCLENCHÉ(S)
ULTIMATE FEATURE = JEU BONI ULTIMATE
JACKPOT FEATURE = JEU BONI JACKPOT
SUPREME FEATURE = JEU BONI SUPREME
ULTRA FEATURE = JEU BONI ULTRA
SUPER FEATURE = JEU BONI SUPER
MEGA FEATURE = JEU BONI MEGA
MIGHTY FEATURE = JEU BONI MIGHTY
- Si le jeu boni Mighty, Mega, Super, Ultra, Supreme ou Ultimate est déclenché, six parties gratuites sont accordées.
- La probabilité qu'un bol se referme varie en fonction de la mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les combinaisons gagnantes du tableau ci-dessus sont classées de la plus forte à la plus faible.
- L'accumulation de pièces dans les bols ne sert qu'à des fins de présentation.

JEU BONI FREE GAMES

- Si les parties gratuites ont été accordées pendant le jeu boni Mighty, Mega ou Super, toutes les parties gratuites sont jouées respectivement sur une grille de cinq cylindres de quatre positions, cinq cylindres de cinq positions et cinq cylindres de six positions.
- Si le symbole  apparaît à l'écran, une ou deux parties gratuites seront accordées, ou un lot en crédits dont la valeur se situe entre huit fois le multiplicateur de mise et cent fois la mise totale.
- Si les parties gratuites ont été accordées pendant le jeu boni Ultra, Supreme ou Ultimate, toutes les parties gratuites sont jouées respectivement sur une grille de cinq cylindres de quatre positions, cinq cylindres de cinq positions et cinq cylindres de six positions.
- Si le symbole  apparaît à l'écran, une ou deux parties gratuites seront accordées, le boni Mini ou Minor, ou un lot en crédits dont la valeur se situe entre huit fois le multiplicateur de mise et cent fois la mise totale.
- De plus, si un symbole  ou plus apparaissent à l'écran, le jeu boni Jackpot peut aussi être déclenché.
- La distribution des lots durant le jeu boni Free Games varie en fonction de l'option de mise.
- Les lots en crédits sont accordés tels qu'affichés.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU BONI FREE GAMES

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Free Games.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  apparaît sur les cylindres 2, 3 et 4. Il est frimé et remplace tous les symboles actifs apparaissant durant le jeu boni, à l'exception du symbole .
- Cinq symboles identiques  apparaissant sur les cylindres accordent un lot en fonction du tableau ci-dessous

ACTIVE BET LEVEL	PAY
1 GOLD SYMBOL	8
2 GOLD SYMBOLS	8
3 GOLD SYMBOLS	10
4 GOLD SYMBOLS	15
5 GOLD SYMBOLS	20
- Dans le tableau ci-dessus :
ACTIVE BET LEVEL = NIVEAU DE MISE EN VIGUEUR
PAY = LOT
[x] GOLD SYMBOL(S) = [x] SYMBOLE(S) DORÉS(S)
- Avant le début d'une partie du jeu principal, certains symboles sont remplacés par un symbole actif, à l'exception des symboles  et .
- Si plus d'un niveau de mise est offert, la probabilité qu'un symbole actif en particulier soit sélectionné comme symbole de remplacement varie en fonction du niveau de mise.
- Les symboles ,  et  n'apparaissent pas.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.

JEU BONI JACKPOT

- Un tableau de sélection apparaît et présente 15 symboles .
- Les sélections peuvent dévoiler les symboles , , ,  ou .
- Les symboles suivants sont des symboles Fu Babies : , ,  et .
- Vous poursuivez les sélections jusqu'à ce que trois symboles Fu Babies identiques soient dévoilés, et le lot amélioré ou non amélioré correspondant est accordé.
- Si trois symboles  sont dévoilés, le lot Fu Babies accordé pour trois symboles Fu Babies identiques correspondra à celui de la colonne « lot amélioré » dans le tableau ci-dessous.
- Sinon, le lot Fu Babies accordé pour trois symboles Fu Babies identiques correspondra à celui de la colonne « lot non amélioré » dans le tableau ci-dessous.

3 MATCHING FU BABIES	NON-UPGRADED PRIZE	UPGRADED PRIZE
	GRAND	DOUBLE GRAND
	MAJOR	GRAND
	MINOR	MAJOR
	MINI	MINOR

- Dans le tableau ci-dessus :
3 MATCHING FU BABIES = TROIS SYMBOLES FU BABIES IDENTIQUES
NON-UPGRADED PRIZE = LOT NON AMÉLIORÉ
UPGRADED PRIZE = LOT AMÉLIORÉ
- Si un lot Grand, Major, Minor ou Mini est accordé, le lot accordé correspond à la valeur affichée au compteur correspondant.
- Si le lot Double Grand est accordé, un lot de la valeur affichée au compteur Grand est accordé, puis ce compteur est réinitialisé et un lot de cette valeur est accordé.
- Le compteur Double Grand affiche la même valeur que le compteur Grand, et les deux compteurs sont réinitialisés en même temps.
- Le produit de la valeur de la mise et de la probabilité de gagner le lot Grand ou Major est équivalent pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.

COMBINAISONS REEL WAYS^{MC}

- Les symboles des combinaisons Reel WaysTM doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques ou les symboles les remplaçant apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais ils peuvent créer des combinaisons gagnantes différentes.
- La mise totale correspond au nombre de crédits associés au niveau de mise active multipliés par le multiplicateur de mise.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Jackpot varie en fonction de la mise.