PAIEMENTS

est FRIMÉ pour , , , , , , , , et .

MYSTERY STACKED REELS™

Avant l'évaluation :

Un certain nombre de à l'écran peuvent s'ouvrir pour révéler , , , , , , , , , ou .

Un certain nombre de à l'écran peuvent s'ouvrir pour révéler .

Seul le gain le plus élevé est payé par combinaison gagnante. Tous les gains par ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les gains par ligne doivent se produire sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre le plus à gauche. Tous les paiements sont en crédits.

Fonctionnalité Lion Link

Chaque affiche MEGA, lot Major, lot Minor, lot mini, une valeur en crédits de [redacted] x multiplicateur de mise, ou .

Si affiche durant la Lion Link fonctionnalité, MEGA, lot Major, lot Minor, lot mini, ou une valeur en crédits de [redacted] x multiplicateur de mise est révélée sur ce .

Durant le jeu principal, si 15 symboles dispersés apparaissent sur la grille, et qu'aucun n'affiche , alors le lot affiché sur chaque de la grille est accordé, et le **lot Grand** est accordé.

Sinon, 6 symboles dispersés ou plus durant le jeu principal déclenchent la Lion Link fonctionnalité.

Pour chaque grille déverrouillée, identifiée **PARTIE 1, PARTIE 2 ou PARTIE 3**, 3 parties de cette grille sont accordées.

Tous les qui ont déclenché la fonctionnalité resteront en place pour **PARTIE 1** pour le reste de la fonctionnalité.

Durant la fonctionnalité, **PARTIE 1** est toujours déverrouillée.

Si seulement 1 déclencheur affiche , alors durant la fonctionnalité, **PARTIE 2** est déverrouillée.

Si 2 déclencheurs affichent , alors durant la fonctionnalité, **PARTIE 2 et PARTIE 3** sont déverrouillées.

Si la fonctionnalité Lion Link est déclenchée depuis la fonctionnalité Roue, alors 6 sont placés aléatoirement sur la grille pour la PARTIE 1, chacun affichant MEGA, lot Major, lot Minor, lot mini, ou une valeur en crédits de multiplicateur de mise x, et sont maintenus en place pour le reste de la fonctionnalité.

Durant chaque partie, tout supplémentaire qui atterrit sur une grille sera maintenu pour le reste de la fonctionnalité et le nombre de parties restantes pour cette grille est réinitialisé à 3.

Durant chaque partie, si un affichant atterrit dans la PARTIE 1, alors la PARTIE 2 est déverrouillée.

Durant chaque partie, si un affichant atterrit dans la PARTIE 2, alors la PARTIE 3 est déverrouillée.

Tout  atterrissant dans la PARTIE 1 ne peut pas afficher  si la PARTIE 2 est déjà déverrouillée.

Tout  atterrissant dans la PARTIE 2 ne peut pas afficher  si la PARTIE 3 est déjà déverrouillée.

Tout  atterrissant dans la PARTIE 3 ne peut pas afficher  .

Si les 15 emplacements sont retenus pour une grille, aucune partie supplémentaire ne sera jouée pour cette grille.

La fonctionnalité se termine lorsqu'il ne reste plus aucune partie sur aucune grille.

À la fin de la fonctionnalité, le lot affiché sur chaque  de chaque grille est accordé.

Si les 15 emplacements sont retenus pour une grille, le lot **lot Grand** est alors accordé.

Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant la fonctionnalité Lion Link. Chaque grille utilise un ensemble de rouleaux différent. Seuls les  sont évalués durant la fonctionnalité.

La distribution des lots affichés sur  change selon l'option de mise.

Fonctionnalité Roue

3  symboles dispersés sur les cylindres 2, 3 et 4 durant le jeu principal déclenchent la fonctionnalité Roue et 1 partie de la roue est accordée.

La roue s'arrêtera sur  ,  ,  ,  , ETERNAL, lot Grand, MEGA, lot Major, lot Minor, lot mini, ou un lot en crédits de [redacted] fois la mise totale.

Si la roue s'arrête sur  , la fonctionnalité Lion Link est déclenchée avec PARTIE 1 et PARTIE 2 déverrouillés.

Si la roue s'arrête sur  , la fonctionnalité Lion Link est déclenchée avec PARTIE 1, PARTIE 2 et PARTIE 3 déverrouillés.

Si la roue s'arrête sur  , le boni parties gratuites Dragon est déclenché.

Si la roue s'arrête sur  , le boni parties gratuites Coq est déclenché.

Si la roue s'arrête sur ETERNAL, lot Grand, MEGA ou lot Major, la valeur affichée dans le compteur ETERNAL, lot Grand, MEGA ou lot Major respectivement est accordée.

Si la roue s'arrête sur lot Minor ou lot Mini, le lot Minor ou le lot Mini est accordé, respectivement.

La distribution des lots dans la fonctionnalité Roue change selon l'option de mise.

Boni parties gratuites Dragon

8 parties gratuites sont accordées.

Durant le boni parties gratuites Dragon,  est remplacé par  .

Si  apparaît à l'écran, il est conservé pour le reste du boni.

À chaque partie gratuite, tous les  à l'écran s'ouvriront pour révéler  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  , ou  .

Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant le boni parties gratuites Dragon. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques au jeu principal, sauf que  et  n'apparaissent pas.

Boni parties gratuites Coq

8 parties gratuites sont accordées.

Au début de la partie, tout  apparu durant la partie gratuite précédente du boni en cours deviendra Walking  , et tous les Walking  se déplaceront d'un cylindre vers la gauche.

Les  apparus sur le cylindre 1 lors de la partie gratuite précédente sont retirés de l'écran avant que les gains soient évalués.

Les symboles situés sous  ne sont pas évalués.

À chaque partie, avant que les gains soient évalués, tous les  sur les cylindres s'ouvriront pour révéler  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  , ou  .

Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant le boni parties gratuites Coq. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques au jeu principal, sauf que  et  n'apparaissent pas.

Lignes de paiement

La mise totale est le nombre de crédits multiplié par le multiplicateur de mise.

L'apparition de pièces et d'orbes au-dessus des cylindres est à des fins de divertissement seulement.

Avant l'évaluation, un certain nombre d'emplacements sur la grille peuvent être remplacés par  .

Ce remplacement est à des fins de divertissement seulement et n'a aucun effet sur le déclenchement de la fonctionnalité Lion Link.

Si le lot MINI ou le lot MINOR est accordé, la valeur affichée dans le compteur correspondant est accordée. Si le lot ETERNAL, le lot GRAND, le lot MEGA ou le lot MAJOR est accordé, la valeur affichée dans le compteur correspondant est accordée, puis réinitialisée avant l'attribution de tout lot supplémentaire. La mise multipliée par les chances de remporter les compteurs ETERNAL, GRAND, MEGA et MAJOR est équivalente pour toutes les dénominations disponibles.

Les lots en crédits sont accordés tels qu'indiqués.

MENTIONS LÉGALES

Utilise Bink Video. Copyright © 1997-2026 par RAD Game Tools, Inc.

Créé avec Unity. Portions de ce programme © 2005-2026 Unity Technologies.

Réalisé avec FMOD Studio par Firelight Technologies Pty Ltd.

L'apparence et la convivialité du jeu, ainsi que ses composants individuels et ses affichages, sont l'habillage commercial de Light & Wonder, Inc. et de ses filiales. MC et © 2026 Light & Wonder, Inc. et ses filiales. Tous droits réservés.

WAGER SAVER™

S'il reste un solde de crédits, mais qu'il est inférieur au montant nécessaire pour faire tourner les cylindres à la dernière mise jouée, le Wager Saver est automatiquement proposé.

Sélectionnez 1 des 3 options : 

, 

, ou 

.

Appuyez sur 

pour encaisser la partie pour la valeur affichée.

Appuyez sur 

pour miser les crédits restants pour une chance d'obtenir une partie des cylindres à la configuration de mise de la dernière mise jouée.

Appuyez sur 

pour retourner au jeu principal.

Si aucune sélection n'est effectuée dans les 2 minutes, le Wager Saver expire et retourne automatiquement au jeu.

Fonctionnalité de mise double

La fonctionnalité de mise double peut être utilisée après l'accumulation de gains.

Sélectionnez ROUGE ou NOIR. Si le choix est correct, le montant de la mise double est multiplié par 2 !

OU, lorsque disponible,

Sélectionnez CŒUR, CARREAU, PIQUE ou TRÈFLE. Si le choix est correct, le montant de la mise double est multiplié par 4 !

Effectuez vos sélections via le panneau de boutons ou en touchant les icônes à l'écran.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible pour tout gain cumulatif incluant un lot GRAND, ETERNAL, MEGA ou MAJOR.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible en mode jeu automatique.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabriquant, la version officielle du fabriquant prévaut.