



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas être offerts.)

LANGUAGE 	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.	SPEED	= VITESSE : appuyez sur ce bouton pour régler la vitesse des cylindres.
SOUND ()	= SON : appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.	TOTAL BET	= MISE TOTALE : affiche la mise totale actuelle et ce bouton vous permet de choisir votre multiplicateur de mise.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	CREDIT	= SOLDE : affiche votre solde.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	CASH OUT / COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
LOCK BUTTON PANEL / UNLOCK BUTTON PANEL	= VERROUILLER LE PANNEAU DE BOUTONS / DÉVERROUILLER LE PANNEAU DE BOUTONS : appuyez sur ce bouton pour verrouiller ou déverrouiller le panneau de boutons.	[X] ¢ MIN BET [Y]¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT ET MISE MINIMALE : affiche la valeur d'un crédit ainsi que la mise minimale pour la partie en cours.
MULTI	= MULTI : appuyez sur ce bouton pour ouvrir une fenêtre affichant les valeurs d'un crédit offertes.	REPEAT BET	= RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
[x] CREDITS	= [x] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer une partie en misant le nombre de crédits indiqué.	GAME [X] OF [Y]	= PARTIE [X] DE [Y] : affiche le nombre de parties jouées et le nombre de parties restantes.
PLAY / START	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise indiquée dans la case MISE (BET).	HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher le menu et les règles du jeu.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour commencer automatiquement une partie avec la mise actuelle. Le jeu automatique se poursuit avec la mise en cours jusqu'à ce qu'il ne reste plus suffisamment de crédits pour répéter la mise ou que vous appuyiez sur le bouton ARRÊTER (STOP).		
STOP	= ARRÊTER : appuyez sur ce bouton pour arrêter le jeu automatique.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.
MORE GAMES	= PLUS DE JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux disponibles.		

APERÇU

- Trois symboles  ou plus déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Accumulez des symboles  afin de rendre certaines positions frimées pendant la 10^e partie.
- Appuyez sur un onglet ou sur une flèche pour obtenir de plus amples renseignements.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois symboles  ou plus apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Choisissez l'une des options de parties gratuites suivantes :

	Nombre de parties gratuites accordées avec 5 symboles 	Nombre de parties gratuites accordées avec 7 symboles 	Nombre de parties gratuites accordées avec 10 symboles 
5 symboles 	45	30	15
4 symboles 	30	20	10
3 symboles 	15	10	5

- Vous gagnez le nombre de parties gratuites associé au nombre de symboles  à chaque partie.
- Durant les parties gratuites, trois symboles  ou plus apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres redéclenchent le jeu boni parties gratuites et accordent un nouvel ensemble de parties gratuites.
- Après la dernière partie gratuite de l'ensemble de parties gratuites en cours, choisissez de nouveau l'une des options de parties gratuites.
- Les parties gratuites sont jouées avec le même nombre de lignes actives et le même multiplicateur de mise que la partie ayant déclenché les parties gratuites.
- Les symboles  peuvent changer de position à chaque partie gratuite.
- Lorsque le symbole  fait partie d'une combinaison gagnante et qu'il est transformé en symbole , un nouvel ensemble de parties gratuites est accordé en plus des gains résultant de la transformation.
- Les parties gratuites peuvent être redéclenchées jusqu'à quatre fois.
- Les parties gratuites prennent fin après la dernière sélection et une fois qu'il ne reste aucune partie gratuite.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés pour chaque option de partie gratuite.
- Le symbole  n'apparaît pas sur les cylindres durant les parties gratuites.

BONIS DU JEU PRINCIPAL

- Chaque partie achetée du jeu Scarab comporte un numéro de partie variant de un à dix.
- Le compteur sous les cylindres indique le numéro de la partie en cours.
- Les numéros de parties augmentent de façon séquentielle à chaque partie achetée jusqu'à ce que le compteur atteigne dix, puis celui-ci recommence à un.
- Le symbole  apparaissant à n'importe quelle position après n'importe quelle partie se transforme en symbole , et le symbole  se verrouille à cette position.
- Après la dixième partie, toutes les positions encadrées par le symbole  se transforment en symboles , et les symboles  se déverrouillent.
- Les gains sur ligne sont évalués après toutes les transformations.
- Lorsque le symbole  fait partie d'une combinaison gagnante et qu'il est transformé en symbole , les parties gratuites sont accordées en plus des gains résultant de la transformation.
- Le symbole  apparaissant à une position encadrée par le symbole  n'a aucun effet.
- Les symboles  verrouillés et les compteurs de parties sont enregistrés séparément pour chaque mise.
- Les symboles  verrouillés et les compteurs de parties sont enregistrés sur la machine après l'encaissement des crédits.

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
ANY COMBINATION OF = TOUTE COMBINAISON DE
PAYLINES = LIGNES DE PAIEMENT
WILD = FRIMÉ
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et .

RÈGLES DU JEU

- Le jeu se joue sur 75 lignes pour 75 crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives.
- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles dispersés accordent des lots peu importe la position à laquelle ils apparaissent.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Les gains apparaissant sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les gains bonis sont additionnés aux gains sur ligne.
- Tous les gains affichés sont basés sur la mise actuelle.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérification.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Pour commencer une partie, appuyez sur JOUER (*START*), sur RÉPÉTER LA MISE (*REPEAT BET*) ou sur n'importe quel bouton JOUER du panneau de bouton.
- Appuyer sur le bouton MISE TOTALE (*TOTAL BET*) vous permet de consulter les multiplicateurs de mise offerts ou de choisir votre multiplicateur de mise dans la fenêtre qui apparaît.
- Appuyer sur le bouton MULTI (lorsque offert) ouvre une fenêtre où vous pouvez choisir la valeur d'un crédit parmi les valeurs offertes.

JEU QUITTE OU DOUBLE (lorsque offert)

- Appuyez sur le bouton Quitte ou double (*GAMBLE*) pour engager votre gain dans un quitte ou double.
- Appuyez sur le bouton  pour diminuer le montant mis en jeu. Appuyez sur le bouton  pour l'augmenter.
- Le montant mis en jeu est doublé si vous choisissez la bonne couleur (rouge ou noir) et il est quadruplé si vous choisissez la bonne sorte (trèfle, pique, cœur ou carreau).
- Vous pouvez mettre votre gain en jeu jusqu'à [x] fois ou jusqu'à l'obtention d'un gain total de [y].
- Chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 52 cartes.
- Appuyez sur Prendre le gain (*TAKE WIN*) pour quitter le jeu Quitte ou double.
- Si un gain du jeu Quitte ou double x4 excède la limite de gain de [y] crédits, le jeu Quitte ou double sera désactivé pour la partie en cours.

JEU SAUVE-MISE

- Le jeu sauve-mise (Round Wager Playoff) est offert lorsque le solde de crédits ne permet pas de rejouer une partie avec la mise actuelle.
- Si la mise est changée, le jeu Sauve-mise est désactivé.
- Commencez le jeu Sauve-mise pour mettre en jeu les crédits restants et courir la chance de remporter une partie supplémentaire avec la mise actuelle.
- La section verte de la roue représente vos chances de gagner une partie supplémentaire avec la mise actuelle.
- Si le pointeur indique la section rouge de la roue lorsque celle-ci s'immobilise, vous perdez vos crédits restants.
- Si le pointeur indique la section verte de la roue lorsque celle-ci s'immobilise, vous gagnez une partie avec la mise actuelle.