est FRIMÉ pour , , , , A, K, Q, J, et 10. apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.

apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4. Durant une partie du jeu principal, peut être remplacé par . Seul le lot le plus élevé est payé par combinaison gagnante.

Tous les paiements de lignes sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les paiements de lignes doivent se produire sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre le plus à gauche. Les paiements de symboles dispersés sont versés en plus des paiements de lignes.

Tous les paiements sont en crédits. Chaque mise qui ne déclenche pas de boni peut accorder le lot Grand. Durant le jeu principal, , , et peuvent être placés à l'écran au lieu d'apparaître naturellement, mais ceci est à des fins de présentation seulement. et sont à des fins de présentation seulement et n'ont aucun effet sur les résultats de la partie.

Valeurs des pièces et des gemmes

Chaque affiche , lot Major, lot Minor, lot mini, ou un lot en crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

Chaque et affiche lot Minor, lot mini, ou un lot en crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

Les lots en crédits affichés ont déjà été multipliés par le multiplicateur.

La distribution des lots sur , et change selon l'option de mise.

Fonctionnalité Hold & Spin

Durant le jeu principal, 6 symboles , et/ou ou plus déclenchent la fonctionnalité Hold & Spin.

Lorsque la fonctionnalité Hold & Spin est déclenchée, 3 parties sont accordées, et tous les symboles déclencheurs , et sont maintenus en place pour le reste de la fonctionnalité.

Durant la fonctionnalité Hold & Spin, chaque symbole supplémentaire qui apparaît est maintenu en place pour le reste de la fonctionnalité et réinitialise le nombre de parties restantes à 3.

Si toutes les positions sont maintenues, le lot Grand est accordé et aucune partie supplémentaire ne sera jouée.

À la fin de la fonctionnalité, le lot affiché sur chaque , et est accordé.

Le changement d'apparence des statues au fil du temps est uniquement à des fins de présentation et n'a aucun effet sur le déclenchement des fonctionnalités.

Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant la fonctionnalité Hold & Spin, et et n'apparaissent pas sur les cylindres.

Durant la fonctionnalité Hold & Spin, seuls , et sont évalués. Tous les lots sont accordés tels qu'affichés.

Fonctionnalité PERFECT 8™

Après que toutes les parties ont été jouées durant le jeu boni Hold and Spin, si  est affiché sur un , la fonctionnalité PERFECT 8™ sera déclenchée. 3 parties sur une grille circulaire sont accordées.

Chaque  qui apparaît contient un multiplicateur de 2x ou 3x, et chaque  qui apparaît contient un lot en crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

Chaque  et  qui apparaît est conservé pour le reste de la fonctionnalité et réinitialise à 3 le nombre de parties restantes.

À la fin de la fonctionnalité PERFECT 8™, chaque  qui contient un lot en crédits est multiplié par le multiplicateur d'un ou plusieurs  adjacents dans le sens antihoraire, le cas échéant, puis accordé.

Si les 8 positions sont maintenues, le gros lot PERFECT 8™ est accordé et aucune partie supplémentaire ne sera jouée.

Un ensemble de rouleaux différent est utilisé durant la fonctionnalité PERFECT 8™. Durant la fonctionnalité PERFECT 8™, seuls  et  sont évalués.

La distribution des résultats et des lots accordés durant la fonctionnalité PERFECT 8™ varie selon l'option de mise. Tous les lots sont accordés tels qu'indiqués.

Parties gratuites

Le symbole dispersé  sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenche les parties gratuites.

Au début des parties gratuites, 5 parties gratuites sont accordées, ainsi qu'un lot en crédits égal à la somme des trois  déclencheurs. Le lot en crédits sur le  déclencheur apparaît au-dessus du cylindre respectif.

Durant les parties gratuites, tout  qui apparaît sur les cylindres 2, 3 et 4 accordera le lot au-dessus du cylindre respectif.

Pour chaque partie gratuite, jusqu'à 3  peuvent se superposer sur le cylindre 5. Chaque  qui apparaît complètement accorde une partie gratuite supplémentaire.

Un maximum de 10 parties gratuites peut être joué.

Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant les parties gratuites.

Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques au jeu principal, sauf que  n'apparaît pas.

 n'affiche pas de valeur durant les parties gratuites.

Les déplacements de cylindres sont uniquement à des fins de divertissement et seul le résultat final est évalué.

MYSTERY STACKED REELS™

Durant les parties gratuites, avant que la partie ne commence, un certain nombre de positions sur les cylindres 2, 3 et 4 sont remplacées par , , , , , , , , , , ou .

Super Parties gratuites

Faire apparaître  et deux  sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenche les Super Parties Gratuites.

Au début des Super Parties Gratuites, 3 parties sont accordées, et un lot en crédits égal à la somme des deux  déclencheurs et du  déclencheur est accordé.

Chaque  qui apparaît complètement est conservé pour le reste de la fonctionnalité et réinitialise le nombre de parties restantes à 3.

Chaque fois qu'un  apparaît complètement, un lot en crédits égal à la somme des deux  déclencheurs et du  déclencheur est accordé. Si les 8 positions sont toutes occupées, le **gros lot PERFECT 8™** est accordé et aucune partie supplémentaire ne sera jouée.

Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant les Super Parties Gratuites. Durant les Super Parties Gratuites, seul  est évalué.

 n'affiche pas de valeur durant les Super Parties Gratuites. Les cylindres utilisés changent selon l'option de mise.

Lignes de paiement

La mise totale de crédits est multipliés par le multiplicateur de mise. Les lignes suivantes peuvent contribuer aux gains. La mise fois les probabilités de gagner les compteurs lot Major, PERFECT 8™ et lot Grand respectivement sont équivalentes pour toutes les dénominations disponibles.

AVIS LÉGAUX

Utilise Bink Video. Copyright © 1997-2026 par RAD Game Tools, Inc.

fmod.

Fait avec FMOD Studio par Firelight Technologies Pty Ltd.

Créé avec Unity. Parties de ce programme © 2005-2026 Unity Technologies.

L'apparence du jeu, ses composantes individuelles et ses affichages sont l'habillage commercial de Light & Wonder, Inc. et de ses filiales. MC et © 2026 Light & Wonder, Inc. et ses filiales. Tous droits réservés.



Un studio Light & Wonder

Boni Gamble

La fonctionnalité de mise double peut être exercée pour les gains accumulés dans le compteur de gains.

Sélectionnez ROUGE ou NOIR. Si le choix est correct, le montant de la mise double est multiplié par 2!

OU, lorsque disponible,

Sélectionnez CŒUR, CARREAU, PIQUE ou TRÈFLE. Si le choix est correct, le montant de la mise double est multiplié par 4!

Effectuez vos sélections via le panneau de boutons ou en touchant les icônes à l'écran.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible durant le jeu automatique.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible pour tout gain cumulatif qui inclut les gros lots lot Major, PERFECT 8™ ou lot Grand.

WAGER SAVER™

S'il reste un solde de crédits, mais qu'il est inférieur au montant nécessaire pour lancer les cylindres à la dernière mise jouée, le Wager Saver est automatiquement proposé.

Sélectionnez 1 des 3 options : 

, 

, ou 

.

Appuyez sur 

pour encaisser la partie pour la valeur affichée.

Appuyez sur 

pour activer le Wager Saver et miser les crédits restants.

Le Wager Saver accorde une chance d'effectuer une partie des cylindres selon la configuration de mise de la dernière mise jouée.

Appuyez sur 

pour retourner au jeu principal.

Si aucune sélection n'est effectuée dans les 2 minutes, le Wager Saver expire et retourne automatiquement à la partie.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabriquant, la version officielle du fabriquant prévaut.