



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CASH/CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.	BET	= MISE : indique votre mise pour la partie en cours.
WIN / WINNER	= GAIN : indique le montant du gain de la dernière partie.	[x]¢ CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT : indique la valeur d'un crédit en vigueur. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.
LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour sélectionner la langue du jeu.	PAYS	= TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour consulter la table de paiement.
[x] CREDITS [y] PER LINE	= [x] CRÉDITS [y] PAR LIGNE : appuyez sur l'un de ces boutons pour sélectionner votre mise en crédits pour chaque ligne active.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et retourner au jeu.
MYSTERY CHOICE [x] FREE GAMES WITH A [x]X WILD MULTIPLIER	= CHOIX MYSTÈRE [x] PARTIES GRATUITES AVEC MULTIPLICATEUR FRIMÉ [x]X	YOU WON [x] FREE GAMES WITH MORE WILD STACKS	= VOUS AVEZ GAGNÉ [x] PARTIES GRATUITES AVEC PLUS D'EMPILEMENTS DE SYMBOLES FRIMÉS
[x] FREE GAME(S) AWARDED	= VOUS GAGNEZ [x] PARTIES GRATUITES	FREE GAME [x] OF [y]	= PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
SELECT GAMES	= CHOISISSEZ VOS JEUX	TOTAL BONUS WIN	= GAIN TOTAL DU JEU BONI
[x] MORE [symbol] TO UNLOCK	= [x] [symboles] DE PLUS À DÉVERROUILLER	[symbol] OR [x] MORE [symbol] TO UNLOCK	= [symbole] OU [x] [symboles] DE PLUS À DÉVERROUILLER
GAME [x] LINE [y] PAYS [z]	= GRILLE [x], LIGNE [y] PAIE [z]	GAME PAYS [x]	= LA PARTIE PAIE [x]
[x] CREDIT GAME ACTIVE	= PARTIE DE [x] CRÉDITS ACTIVÉE	GAME [x]	= GRILLE [x]
[x] SPINS REMAINING	= IL RESTE [x] PARTIES	BONUS REELS IN PLAY	= CYLINDRES BONIS EN JEU
PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie.	CONTINUED ON NEXT PAGE	= SUITE À LA PAGE SUIVANTE
FEATURE COMPLETE	= JEU BONI TERMINÉ	TOUCH TO START FREE GAMES	= TOUCHEZ POUR COMMENCER LES PARTIES GRATUITES

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Le jeu principal comporte quatre grilles, nommées Game 1 à Game 4.
- Vous devez sélectionner quatre jeux différents, chacun pouvant être joué sur n'importe quelle grille.
- Les jeux offerts sont les suivants : China Street, Olvera Street, By The Bay et Glacier Gold.
- Les quatre grilles sont toujours actives.
- La mise totale pour jouer sur les quatre grilles est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Avant le déclenchement du jeu principal, un symbole du cylindre 3 de chacune des grilles est remplacé par le symbole  ou .
- La probabilité qu'un symbole soit remplacé par le symbole  varie en fonction de la mise.
- Le symbole  peut apparaître seulement comme symbole de remplacement.
- Un symbole dispersé  sur chacune des grilles du jeu principal accorde le lot affiché au compteur Ultimate.
- La mise multipliée par la probabilité de gagner le gros lot Ultimate, Mega et Major est égale pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU CHINA STREET

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , ,  et .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU OLVERA STREET

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , ,  et .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU BY THE BAY

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , ,  et .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU GLACIER GOLD

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , ,  et .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI FIRE LINK

- Chaque symbole  de chaque grille du jeu principal affiche une valeur, selon le tableau ci-dessous.

Jeu principal	Rangées 1 à 4 : de [x] à [y] crédits, ou le gros lot Minor ou Mini
Jeu boni Free Link	Rangées 1 à 6 : de [y] à [z] crédits, ou le gros lot Minor ou Mini Rangée 7 : de [y] à [z] crédits, ou le gros lot (Major), Minor ou Mini Rangée 8 : de [y] à [z] crédits, ou le gros lot Mega, Major, Minor ou Mini

- Durant le jeu principal, quatre symboles dispersés  ou plus apparaissant sur l'une des grilles sans que le symbole  n'y apparaisse déclenchent le jeu boni Fire Link et accordent trois parties gratuites.
- Tous les symboles  ayant déclenché le jeu boni sont verrouillés pour toute la durée du jeu boni.
- Durant le jeu boni, tout symbole  supplémentaire apparaissant sur les cylindres est verrouillé pour le reste du jeu boni.
- De plus, si un symbole  apparaît sur une rangée active, le nombre de parties restantes est remis à trois.
- Au début du jeu boni, huit rangées sont affichées et les rangées 1 à 4 sont actives.
- Les rangées actives ne sont pas les mêmes à chaque partie. Le tableau suivant montre les rangées actives à chaque partie.

Nombre de symboles verrouillés sur les rangées actives	Rangées actives
Jusqu'à 7	1 à 4
De 8 à 11	1 à 5
De 12 à 15	1 à 6
De 16 à 19	1 à 7
20 et plus	1 à 8

- À la fin du jeu boni, les lots affichés sur tous les symboles  apparaissant sur les rangées actives sont accordés.
- Si le gros lot Mega ou Major est accordé, le lot correspond à la valeur affichée au compteur correspondant.
- Si le gros lot Mega ou Major est accordé durant le jeu boni, le compteur correspondant est réinitialisé avant que tout lot supplémentaire ne soit accordé.
- Si les 40 positions sont verrouillées, aucune partie gratuite n'est jouée.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni.
- Seul le symbole  est évalué pendant le jeu boni.
- Les valeurs en crédits apparaissant durant le jeu boni ont déjà été multipliées par le multiplicateur de mise.
- La distribution des lots affichés sur les symboles  varie en fonction de la mise.
- La numérotation des rangées commence à la rangée du bas.
- Le jeu boni Fire Link ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.
- La mention Mega peut apparaître à une seule position.

JEU BONI SUPER FIRE LINK

- Chaque symbole  et  de chaque grille du jeu principal affiche une valeur, selon le tableau ci-dessous.

Jeu principal	Rangées 1 à 4 : de [x] à [y] crédits, ou le gros lot Minor ou Mini
Jeu boni Super Free Link	Rangées 1 à 7 : de [y] à [z] crédits, ou le gros lot Minor ou Mini
	Rangées 8 à 10 : de [y] à [z] crédits, ou le gros lot Minor ou Mini
	Rangées 11 et 12 : de [y] à [z] crédits, ou le gros lot Mega, Major, Minor ou Mini OU
	Rangées 1 à 6 : de [y] à [z] crédits, ou le gros lot Minor ou Mini
	Rangée 7 : de [y] à [z] crédits, ou le gros lot Major, Minor ou Mini
	Rangées 8 à 10 : de [y] à [z] crédits, ou le gros lot Major, Minor ou Mini
	Rangées 11 et 12 : de [y] à [z] crédits, ou le gros lot Mega, Major, Minor ou Mini

- Durant le jeu principal, toute combinaison d'au moins quatre symboles dispersés  ou  dont au moins un symbole  apparaissant sur l'une des grilles déclenche le jeu boni Super Fire Link et accordent trois parties gratuites.
- Tous les symboles  et  ayant déclenché le jeu boni Super Fire Link sont verrouillés pour toute la durée du jeu boni.
- Au début du jeu boni, chaque symbole  faisant partie d'une combinaison ayant déclenché le jeu boni se transforme en symbole  et affiche le même lot.
- Durant le jeu boni, tout symbole  ou  apparaissant sur les cylindres est verrouillé pour le reste du jeu boni.
- De plus, si un symbole  ou  apparaît sur une rangée active, le nombre de parties restantes est remis à trois.
- Le symbole  affiche une valeur, selon le tableau ci-dessous.
- Au début du jeu boni, 12 rangées sont affichées et les rangées 1 à 4 sont actives.
- Les rangées actives ne sont pas les mêmes à chaque partie. Le tableau suivant montre les rangées actives à chaque partie.

Nombre de symboles verrouillés sur les rangées actives	Rangées actives
Jusqu'à 7 symboles 	1 à 4
De 8 à 11 symboles 	1 à 5
De 12 à 15 symboles 	1 à 6
De 16 à 19 symboles 	1 à 7
De 20 à 23 symboles 	1 à 8
De 24 à 27 symboles 	1 à 9
De 28 à 31 symboles 	1 à 10
De 32 à 35 symboles 	1 à 11
36 symboles  ou plus	1 à 12

- Le symbole  apparaît uniquement sur les rangées 1 à 8.
- Le symbole  équivaut à quatre symboles  en ce qui concerne le déverrouillage des rangées.
- Le symbole  apparaît uniquement durant le jeu boni Super Fire Link.
- À la fin du jeu boni, un lot correspondant à la somme des valeurs affichées sur tous les symboles  et  des rangées actives est accordé.
- Si le gros lot Mega ou Major est accordé, le lot correspond à la valeur affichée au compteur correspondant.
- Si le gros lot Mega ou Major est accordé durant le jeu boni, le compteur correspondant est réinitialisé avant que tout lot supplémentaire ne soit accordé.
- Si les 60 positions sont verrouillées, aucune partie gratuite n'est jouée.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni.
- Seuls les symboles  et  sont évalués pendant le jeu boni.
- Les valeurs en crédits apparaissant durant le jeu boni ont déjà été multipliées par le multiplicateur de mise.
- La distribution des lots affichés sur les symboles ,  et  varie en fonction de la mise.
- La numérotation des cylindres commence au cylindre du bas.
- Le jeu boni Fire Link ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.
- La mention Mega peut apparaître à une seule position d'une rangée admissible.

JEU BONI CHINA STREET FREE GAMES

- Durant le jeu principal, le symbole dispersé  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 d'une même grille déclenche le jeu boni Free Games et accorde un lot correspondant à une fois la mise totale.
- Lorsque le jeu boni Free Games est déclenché, vous devez choisir l'une des six options proposées, selon le tableau ci-dessous.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5	Option 6
Nombre de parties gratuites accordées	20	15	10	7	5	Le nombre de parties gratuites de l'une des options 1 à 5 est sélectionné aléatoirement
Ensemble de multiplicateurs frimés	2, 3, 5	3, 5, 8	5, 8, 10	8, 10, 15	10, 15, 20	L'ensemble de multiplicateurs de l'une des options 1 à 5 est sélectionné aléatoirement

- Durant le jeu boni, un multiplicateur aléatoire de l'ensemble de multiplicateurs sélectionné est appliqué à tous les gains sur ligne impliquant un symbole  ou plus.
- Durant le jeu boni, le symbole dispersé  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 accorde le même nombre de parties gratuites que celles accordées au début du jeu boni, ainsi qu'un lot correspondant à une fois la mise totale.
- Un ensemble de cylindres différents est utilisé durant le jeu boni.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles ,  et  n'apparaissent pas.

JEU BONI OLVERA STREET FREE GAMES

- Le symbole dispersé  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 d'une même grille accorde dix parties gratuites et un lot correspondant à une fois la mise totale.
- Un ensemble de cylindres différents est utilisé durant le jeu boni.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles ,  et  n'apparaissent pas.

JEU BONI BY THE BAY FREE GAMES

- Le symbole dispersé  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 d'une même grille accorde cinq parties gratuites et un lot correspondant à une fois la mise totale.
- Une grille comprenant huit rangées est active et utilise un ensemble différent de lignes de paiement.
- Durant le jeu boni, chaque symbole  affiche un lot en crédits de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise.
- Si le symbole  apparaît à l'écran, un lot correspondant à la somme des valeurs affichées sur le symbole  est accordé.
- Les lots en crédits affichés dans le jeu boni ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Un ensemble de cylindres différents est utilisé durant le jeu boni.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles  et  n'apparaissent pas.

JEU BONI GLACIER FREE GAMES

- Le symbole dispersé  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 d'une même grille accorde cinq parties gratuites et un lot correspondant à une fois la mise totale.
- Durant le jeu boni, chaque symbole  affiche un lot en crédits de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise.
- Si le symbole  apparaît à l'écran, le lot affiché sur le symbole  est accordé.
- Les lots en crédits affichés dans le jeu boni ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Durant le jeu boni chaque symbole  apparaissant sur les cylindres 2 à 4 accorde une partie gratuite supplémentaire.
- Un ensemble de cylindres différents est utilisé durant le jeu boni.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles  et  n'apparaissent pas.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Les lignes de paiement affichées peuvent contribuer aux gains lorsque la grille comporte [x] rangées ou au cours des jeux bonis mentionnés.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.