



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CASH	SOLDE	PAYS	TABLE DE PAIEMENT
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	CONTINUED ON NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
[x] CREDIT GAME ACTIVE	MISE EN VIGUEUR DE [x] CRÉDITS	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	PLAY [x] CREDITS	MISER [x] CRÉDITS
[x] WAYS IN PLAY	[x] MOTIFS ACTIFS	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole est frimé et peut remplacer les symboles , , , , , , , , , et , et peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 4.
- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions peuvent être remplacés aléatoirement par le symbole , , , , .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les lots Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les symboles des combinaisons Reel Ways doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont accordés en plus des gains Reel Ways.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

CADRES DU JEU PRINCIPAL

- Durant le jeu principal, chaque fois qu'un symbole apparaît à une position sans cadre , un nouveau cadre est ajouté à cette position, ou un cadre présent est amélioré, selon le tableau ci-dessous.

Current Frame	Replacement Frame
None	
- Dans le tableau ci-dessus :
 - CURRENT FRAME = CADRE ACTUEL
 - REPLACEMENT FRAME = CADRE DE REMPLACEMENT
 - NONE = AUCUN
- Si le symbole apparaît sur un cylindre dont les cadres ne sont pas verrouillés, tous les cadres de ce cylindre se verrouillent pour les trois prochaines parties jouées avec la même mise et la même valeur d'un crédit.
- Le nombre de parties durant lesquelles les cadres demeurent en place est affiché en haut du cylindre.
- Si Last Spin (dernière partie) s'affiche, tous les cadres de ce cylindre sont retirés à la partie suivante jouée avec la même mise et la même valeur d'un crédit.

- Durant le jeu principal, chaque fois qu'un symbole  apparaît à une position où un cadre  est présent, un cadre  est ajouté à une position sans cadre choisie aléatoirement sur ce cylindre, si ce cylindre contient une position sans cadre.
- Si cela ne se produit pas et qu'un cadre  est présent, un cadre  choisi aléatoirement est transformé en cadre .
- Si cela ne se produit pas et qu'un cadre  est présent, un cadre  choisi aléatoirement est transformé en cadre .
- Si cela ne se produit pas, un lot correspondant à 300 fois la mise totale est accordé.
- Lorsqu'il ne reste plus de partie au compteur d'un cylindre, si ce cylindre comprend un cadre à chaque position, chaque cadre ,  ou  est remplacé respectivement par la maison ,  et , et chaque maison dévoile un lot, en fonction du tableau ci-dessous.
- Si cela ne se produit pas, tous les cadres sont retirés des cylindres.

Maison	Lot
	De [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou le symbole 
	De [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini ou Minor, ou le symbole 
	De [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot gros lot Grand ou Major, le lot Mini ou Minor, ou le symbole 

- Si vous obtenez le symbole , un lancer de la roue est accordé.
- Si vous obtenez le symbole , un lancer de la roue +1 upgraded est accordé.
- Si vous obtenez le symbole , un lancer de la roue +2 upgraded est accordé.
- Un seul cadre peut apparaître par position.
- Si le lot Mini ou Minor est accordé, le lot au compteur correspondant est accordé.
- Si le gros lot Grand ou Major est accordé, le lot au compteur correspondant est accordé, puis la valeur de ce compteur est réinitialisée avant que tout autre lot ne soit accordé.
- La distribution des maisons  et  varie en fonction de l'option de mise.
- Le loup peut améliorer les lots. Cela a lieu à des fins de divertissement seulement.
- La façon dont le symbole  apparaît à l'écran varie à des fins de présentation seulement.

CADRES

- Au début des jeux bonis Hat Bonus, Power Saw, Estate et Super Estate, la grille comprend 9 rangées.
- Durant les jeux bonis Hat, Power Saw, Estate et Super Estate, chaque fois qu'un symbole  apparaît à une position sans cadre , un nouveau cadre est ajouté à cette position, ou un cadre présent est amélioré, selon le tableau ci-dessous.

Feature	Current Frame	Replacement Frame
Hat Bonus Feature	None	
Power Saw Feature		
Rows 1-3 Estate Feature		
Rows 4-9 Estate Feature	None	
Rows 4-9 Super Estate Feature		

- Dans le tableau ci-dessus :
 - FEATURE = JEU BONI
 - CURRENT FRAME = CADRE ACTUEL
 - REPLACEMENT FRAME = CADRE DE REMPLACEMENT
 - HAT BONUS/POWER SAW FEATURE = JEU BONI HAT BONUS/ POWER SAW
 - ROWS [x] - [y] ESTATE/SUPER ESTATE FEATURE = RANGÉES [x] À [y] DU JEU BONI ESTATE/SUPER ESTATE
 - NONE = AUCUN

- Durant les jeux bonis Hat Bonus, Power Saw, Estate et Super Estate, chaque fois qu'un symbole  apparaît à une position où un cadre  est présent, un cadre présent à une autre position de la même grille est amélioré, un nouveau cadre est ajouté à une autre position de la même grille, ou un lot en crédits est accordé, selon le tableau ci-dessous.

Jeu boni	Effet
Hat Bonus Power Saw Rangées 1 à 3 Estate Rangées 1 à 3 Super Estate	Si un cadre  encadre une position, un cadre  choisi au hasard est transformé en cadre . Si cela ne se produit pas et qu'un cadre  encadre une position, un cadre  choisi au hasard est transformé en cadre . Si cela ne se produit pas et qu'une position n'est encadrée d'aucun cadre, un cadre  est ajouté à une position sans cadre choisie au hasard. Si cela ne se produit pas, un lot correspondant à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise est accordé, si la grille est déverrouillée.
Rangées 4 à 9 Estate Rangées 4 à 9 Super Estate	Si une position n'a pas de cadre, un cadre  est ajouté à une position choisie aléatoirement. Si cela ne se produit pas, un lot correspondant à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise est accordé, si la grille est déverrouillée.

- Lorsqu'un cadre apparaît, il demeure à sa position pour le reste du jeu boni.
- Un seul cadre par position peut apparaître.
- À chaque jeu boni, la numérotation des rangées commence en bas.

LOTS MAISON

- À la fin des jeux bonis Hat Bonus, Power Saw, Estate et Super Estate, toutes les positions de la grille encadrées d'un cadre ,  ou  sont remplacés respectivement par les symboles ,  et , et chaque maison dévoile et accorde un lot, selon le tableau ci-dessus.

Maison	Lot
	Un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise.
	Un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise, le boni Minor, ou le boni Mini.
	Un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise, le gros lot Grand, le gros lot Major, le boni Minor ou le boni Mini.

- La distribution des lots  et  varie en fonction de la mise.

JEU BONI DE LA ROUE

- Trois symboles dispersés  ou plus apparaissant durant le jeu principal déclenchent le jeu boni de la roue, et un lancer de la roue est accordé.
- La roue s'immobilise sur le jeu boni Hat Bonus ou Power Saw, sur le boni Minor ou Mini, ou sur Upgrade (amélioration).
- Si la roue s'immobilise sur Upgrade, un lancer de la roue +1 upgraded est accordé. La roue +1 upgraded s'arrête sur le jeu boni Power Saw ou Estate, le boni Minor x2 ou Mini x2, ou Upgrade.
- Si la roue +1 upgraded s'immobilise sur Upgrade, un lancer de la roue +2 upgraded est accordé. La roue +2 upgraded s'arrête sur le jeu boni Estate ou Super Estate, le gros lot Grand ou Major, ou le boni Minor x3, Minor x5, Mini x3 ou Mini x5.
- Si la roue s'immobilise sur le jeu boni Hat Bonus, Power Saw, Estate ou Super Estate, le jeu boni correspondant est déclenché, et six parties gratuites sont accordées.

- Si la roue s'immobilise sur le gros lot Grand ou Major, un lot de la valeur affichée au compteur correspondant est accordé.
- Si le boni Minor x2, Minor x3, Minor x5, Mini x2, Mini x3 ou Mini x5 est accordé, le boni Minor ou Mini est accordé 2, 3 ou 5 fois, respectivement.
- La distribution des lots de la roue varie en fonction de l'option de mise.

JEU BONI HAT BONUS

- Au début du jeu boni Hat Bonus, seules les trois rangées du bas sont déverrouillées.
- Un symbole  est ajouté à la rangée 2 du cylindre 3.
- Durant le jeu boni Hat Bonus, trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des rangées déverrouillées accordent une partie gratuite.
- Chaque symbole  qui apparaît sur une rangée déverrouillée est amassé.
- Trois, six, neuf et douze symboles  amassés déverrouillent respectivement une, une, deux et deux rangées supplémentaires.
- Chaque fois qu'une nouvelle grille est déverrouillée, une partie gratuite est accordée si moins de trois symboles  sont présents sur des rangées déverrouillées.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Hat Bonus.
- Seuls les symboles  et  sont évalués durant le jeu boni Hat Bonus.
- Durant le jeu boni Hat Bonus, les lots sont accordés comme indiqué.
- Durant le jeu boni Hat Bonus, la numérotation des rangées commence à la rangée du bas.

JEU BONI POWER SAW

- Avant le début du jeu boni Power Saw, un symbole  se déplace sur les rangées 4 à 9, à partir de la gauche.
- Chaque symbole  peut ajouter un cadre  à toute position par laquelle il passe.
- Au début du jeu boni Power Saw, seules les trois rangées du bas sont déverrouillées.
- Un symbole  est ajouté à la rangée 2 du cylindre 3.
- Durant le jeu boni Power Saw, trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des rangées déverrouillées accordent une partie gratuite.
- Chaque symbole  qui apparaît sur une rangée déverrouillée est amassé.
- Trois, six, neuf et douze symboles  amassés déverrouillent respectivement une, une, deux et deux rangées supplémentaires.
- Chaque fois qu'une nouvelle grille est déverrouillée, une partie gratuite est accordée si moins de trois symboles  sont présents sur des rangées déverrouillées.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Power Saw.
- Seuls les symboles ,  et  sont évalués durant le jeu boni Power Saw.
- Durant le jeu boni Power Saw, les lots sont accordés comme indiqué.
- Durant le jeu boni Power Saw, la numérotation des rangées commence à la rangée du bas.

JEU BONI ESTATE

- Avant le début du jeu boni Estate, seules les trois rangées du bas sont déverrouillées.
- Un symbole  est ajouté à la rangée 2 du cylindre 3.
- Durant le jeu boni Estate, trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des rangées déverrouillées accordent une partie gratuite.
- Chaque symbole  qui apparaît sur une rangée déverrouillée est amassé.
- Trois, six, neuf et douze symboles  amassés déverrouillent respectivement une, une, deux et deux rangées supplémentaires.

- Chaque fois qu'une nouvelle grille est déverrouillée, une partie gratuite est accordée si moins de trois symboles  sont présents sur des rangées déverrouillées.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Estate.
- Seuls les symboles  et  sont évalués durant le jeu boni Estate.
- Durant le jeu boni Estate, les lots sont accordés comme indiqué.
- Durant le jeu boni Estate, la numérotation des rangées commence à la rangée du bas.

JEU BONI SUPER ESTATE

- Au début du jeu boni Super Estate un symbole  est ajouté à la rangée 2 du cylindre 3.
- Durant le jeu boni Estate, trois symboles dispersés  ou plus accordent une partie gratuite.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Super Estate.
- Seuls les symboles  sont évalués durant le jeu boni Super Estate.
- Durant le jeu boni Super Estate, les lots sont accordés comme indiqué.
- Durant le jeu boni Super Estate, la numérotation des rangées commence à la rangée du bas.

MOTIFS REEL WAYS™

- La mise totale est de 100 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole sur chaque cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques ou les symboles les remplaçant apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à créer des combinaisons gagnantes différentes.
- La valeur de la mise multipliée par la probabilité de gagner le gros lot Grand, et la valeur de la mise multipliée par la probabilité de gagner le gros lot Major sont équivalentes pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- La distribution des résultats du jeu et la probabilité d'obtenir des combinaisons gagnantes varient en fonction de la mise.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est effectuée dans un délai de deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être activé après tout gain admissible.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est doublé.
- Lorsque cela est offert, sélectionnez Cœur, Carreau, Pique ou Trèfle. Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est quadruplé.
- Effectuez vos sélections en appuyant sur les boutons sur le panneau de boutons ou sur l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant les sessions de jeu automatique.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsqu'un gain inclut le gros lot Major ou Grand.