



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

<i>i</i>	= INFORMATION : Voir les instructions du jeu et les tables de paiement.	1 CREDIT = X ¢/\$	= VALEUR D'UN CRÉDIT : Changer la valeur d'un crédit. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)
BACK	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : Revenir à l'écran précédent	EXIT	= SORTIE : Retourner au jeu.
NEXT	= ÉCRAN SUIVANT : Passer à l'écran suivant.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : Appeler un préposé.
COLLECT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits.	SPIN REBET	= LANCER/MISER À NOUVEAU : Lancer les cylindres ou engager de nouveau votre mise précédente.
PLAY X CREDITS Y PER LINE + Z BONUS BET	= MISER X CRÉDITS/Y PAR LIGNE + MISE BONI DE Z : Lancer les cylindres avec le nombre total de crédits misés (X) ainsi que la mise sur ligne (Y) et la mise boni (Z) indiqués sur le bouton.	MAX BET	= MISE MAXIMALE : Lancer les cylindres avec la mise maximale.

TABLES ET LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement et voir une représentation graphique des lignes de paiement, touchez le bouton *i*. Il est à noter que **PAYLINES** = Lignes de paiement et **LINE** = Ligne.
- Mentions dans les tables paiement :

Mention	Traduction	Mention	Traduction
<i>Of a kind</i>	Identiques	<i>Substitutes During free spins</i>	Remplace Pendant les parties gratuites
<i>Is wild and substitutes for all symbols except... and...</i>	Est frimé et remplace tous les symboles sauf... et	<i>Any mixed wild</i>	Toute combinaison de symboles frimés
<i>Mixed</i>	Symboles mixtes	<i>... does not substitute for ... or ...</i>	ne remplace pas ... ou ...
<i>... and ... are scatters</i>	... et ... sont des symboles dispersés		

RÈGLES DU JEU

- Paiements effectués sur les cylindres adjacents d'une ligne active, sauf pour les lots dispersés. Paiements effectués de gauche à droite sur une ligne active, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.
- Les gains sur ligne sont multipliés par la mise sur ligne. Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Tous les lots affichés reflètent une mise sur ligne d'un crédit. Tous les lots sont affichés en crédits.
- La mise boni équivaut à 20 fois la mise sur ligne. La mise totale équivaut à la mise sur ligne totale + la mise boni.
- TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

JEU BONI MYSTÈRE JETON FRIMÉ WILD COIN

- N'importe quelle partie du jeu principal peut déclencher le jeu boni mystère *Wild Coin*. À la fin de chaque partie, si le jeu boni mystère est déclenché, l'arbre tremblera et de 2 à 7 jetons tomberont pour transformer ensuite les symboles sur lesquels ils se poseront en symbole frimé. Pendant le jeu boni Parties gratuites, le jeu boni mystère *Wild Coin* sera déclenché après chaque partie et de 3 à 7 jetons tomberont pour transformer ensuite les symboles sur lesquels ils se poseront en symbole frimé.
- Si un jeton se pose sur un , celui-ci sera transformé en  et agira à la fois comme symbole déclencheur du jeu boni Parties gratuites et symbole frimé sur une ligne active.
- Si un jeton atterrit sur un , celui-ci sera transformé en un  et agira à la fois comme symbole déclencheur du jeu boni *Pick'em* et symbole frimé sur une ligne active.
- Si un jeton atterrit sur un , celui-ci sera transformé en un  et agira à la fois comme symbole re-déclencheur du jeu boni Parties gratuites et symbole frimé sur une ligne active.
- Si un jeton atterrit sur un , celui-ci restera un . Si un jeton atterrit sur un , celui-ci restera un .

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois (3) symboles dispersés  ou  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 et 4 accordent 10 parties gratuites. Trois (3) symboles dispersés  ou  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 et 4 pendant le jeu boni Parties gratuites accordent 10 parties gratuites supplémentaires.
- Les parties gratuites supplémentaires sont alors ajoutées aux parties gratuites restantes.
- Pendant le jeu boni Parties gratuites, le jeu boni mystère *Wild Coin* sera déclenché après chaque partie.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant les parties gratuites. Les parties gratuites sont jouées avec le nombre de lignes et la mise en vigueur lors de la partie ayant déclenché les parties gratuites. Le jeu boni Parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties gratuites. Les gains du jeu boni Parties gratuites sont versés en plus des gains sur ligne.
- Le jeu boni *Pick'em* n'est pas disponible pendant le jeu boni Parties gratuites.

JEU BONI DE SÉLECTION *PICK'EM*

Sphères *Pick'em* : 

Symboles *Pick'em* : 



- Trois (3) symboles dispersés  ou  apparaissant n'importe où sur les cylindres 1, 3 et 5 déclenchent le jeu boni *Pick'em*.
- Le joueur choisit parmi trois sphères *Pick'em* affichées à l'écran. Ceux-ci révèlent de 6 à 12, 14 ou 15 sélections accordées pour le jeu boni.
- Pendant le jeu boni *Pick'em*, le joueur choisira des positions à partir d'une grille et des symboles *Pick'em* seront révélés. Tout symbole *Pick'em* identique révélé accordera un lot selon la grille ci-dessus. Seul le nombre le plus élevé de symboles identiques est payé pour chaque symbole *Pick'em*. Le jeu boni *Pick'em* prend fin lorsqu'il ne reste plus de sélections. Les gains du jeu boni *Pick'em* sont versés en plus des gains sur ligne.

JEU BONI QUITTE OU DOUBLE (*BEAT THE DEALER*) – SI DISPONIBLE

- Pour jouer au jeu boni : appuyez sur le bouton **GAMBLE** (Jouer) pour jouer au jeu boni Quitte ou double et mettre en jeu le gain obtenu.
- Lorsque le joueur appuie sur le bouton **GAMBLE**, il doit jouer au jeu boni Quitte ou double.
- Doublez le montant mis en jeu en choisissant une carte dont la valeur est plus élevée que celle de la carte de la maison.
- Au début du jeu boni, 5 cartes sont tirées d'un paquet de 52 cartes.
- La première carte est donnée à la maison.
- La carte de la maison est dévoilée.
- Choisissez une carte parmi les quatre cartes restantes.
- Le montant mis en jeu est doublé si la valeur de la carte sélectionnée est plus élevée que la valeur de la carte de la maison.
- Le montant mis en jeu est perdu si la valeur de la carte sélectionnée est moins élevée que la valeur de la carte de la maison.
- Le fait de choisir une carte dont la valeur est égale à celle de la carte de la maison (égalité) n'entraîne aucune modification du montant mis en jeu.
- Les as ont la valeur la plus élevée, et les deux, la valeur la plus faible.
- Aucune carte frimée n'est utilisée.
- Appuyez sur le bouton **TAKE WIN** (Accepter gain) pour conserver le gain et retourner au jeu principal.
- L'obtention de n'importe quel résultat (gain, perte ou égalité) marque la fin d'une partie du jeu boni.
- Le jeu boni Quitte ou double prend fin lorsque la valeur de la carte de la maison est plus élevée que celle de la carte sélectionnée, lorsque le joueur appuie sur **TAKE WIN** ou après 5 parties consécutives du jeu boni.

JEU BONI JOUER POUR GAGNER (*GAMBLE TO WIN*) – SI DISPONIBLE

- Le jeu boni Jouer pour gagner est activé lorsque le nombre de crédits restants est inférieur à la valeur d'un seul crédit. Le joueur peut alors jouer au jeu pour tenter de faire passer la valeur de ses crédits restants à celle d'un seul crédit.
- Touchez le bouton **SPIN** (Lancer) pour miser les crédits restants. Si le cylindre indique **WIN** (Gain), le gain possible est accordé, les crédits restants sont encaissés et le jeu prend fin. Si le cylindre indique **NO WIN** (Aucun gain), les crédits restants sont perdus et le jeu prend fin.
- Appuyez sur le bouton **ATTENDANT PAY** (Paiement par préposé) pour demander à un préposé de vous remettre les crédits restants.
- Appuyez sur **CANCEL** (Annuler) pour revenir au jeu principal.

Titre du jeu : *Lucky Tree*
 Fabricant : *Bally* Version : *BAL_243216D*
 N° de réf. : *C000235*