



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les pages Pays des écrans d’aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
OF A KIND = IDENTIQUE
- Le symbole  peut remplacer les symboles  ,  ,  ,  ,  ,  ,  et .
- Avant le début de la partie, un certain nombre de symboles  peuvent être remplacés aléatoirement par des symboles .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l’extrême gauche.
- Tous les lots obtenus pour des combinaisons gagnantes de symboles dispersés sont multipliés par la mise totale.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI DRAGON SPIN

- Durant le jeu principal, chaque symbole  apparaissant sur les cylindres est amassé dans le pot du cylindre où il apparaît, pour la mise et la valeur d’un crédit en vigueur. L’apparence de ce pot peut être modifiée.
- Durant le jeu principal, un symbole dispersé  ou plus apparaissant sur les cylindres peut également déclencher le jeu boni Dragon Spin.
- Si un symbole  ou  apparaît, le jeu boni Dragon Spin ne peut pas être déclenché durant la partie en cours.
- Une valeur est assignée à chaque cylindre, en fonction de l’apparence du pot situé au-dessus du cylindre, en fonction du tableau affiché à la page Dragon Spin Feature des écrans d’aide.
- Au début du jeu boni, le dragon d’eau peut faire augmenter les valeurs affichées sur chaque cylindre.
- Dans le tableau :
 - POT APPEARANCE = APPARENCE DU POT
 - POSSIBLE CREDIT PRIZES = LOTS EN CRÉDITS POUVANT ÊTRE ACCORDÉS
 - POSSIBLE INCREASED PRIZES = LOTS EN CRÉDITS AMÉLIORÉS POUVANT ÊTRE ACCORDÉS

- $[x] - [y] \times \text{BET MULTIPLIER} =$
DE $[x]$ À $[y]$ CRÉDITS MULTIPLIÉS PAR LE MULTIPLICATEUR DE MISE

- Un multiplicateur de 1 à 10 est assigné à chaque rangée.
- Des parties Dragon Spins peuvent être accordées jusqu'à ce qu'un total d'un à cinq symboles  supplémentaires et jusqu'à un symbole  aient été placés sur les cylindres. Ensuite, chaque symbole  accorde le lot en crédits de son cylindre multiplié par le multiplicateur de sa rangée.
- Si le symbole  est placé sur les cylindres, il accorde un gros lot Mega, Major, Minor ou Mini, dont la valeur est multipliée par le multiplicateur de la rangée sur laquelle il se trouve.
- À la fin du jeu boni Dragon Spin, tous les pots associés à la mise et à la valeur d'un crédit en vigueur sont réinitialisés à l'état .
- Durant le jeu boni Dragon Spin, la distribution des multiplicateurs et des gros lots varie en fonction de la mise.
- Tous les lots en crédits affichés durant le jeu boni ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Dragon Spin.
- Les symboles autres que  et  sur ces cylindres sont grisés et ne sont pas évalués.

JEU BONI FREE GAMES

- Durant le jeu principal, cinq symboles dispersés  ou  ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Free Games. Chacun de ces symboles déclencheurs accorde une partie gratuite.
- Une valeur correspondant à une fois la mise totale est assignée à chaque cylindre, et chaque symbole déclencheur  ou  apparaissant sur un cylindre accorde un lot d'une valeur de $[x]$ à $[y]$ fois le multiplicateur de mise, qui sera ajouté à la valeur de ce cylindre.
- À chaque rangée est assigné une valeur de 1 plus le nombre de symboles déclencheurs  de cette rangée.
- Durant le jeu boni Free Games, chaque symbole  apparaissant sur les cylindres ajoute un lot d'une valeur de $[x]$ à $[y]$ fois le multiplicateur de mise à la valeur de ce cylindre, et le multiplicateur de cette rangée est augmenté de 1.
- Après la dernière partie gratuite, un total de 2 à 10 symboles  et jusqu'à deux symboles  au total sont placés sur les cylindres au cours d'une partie Dragon ou plus.
- Tout symbole  placé sur les cylindres accorde le lot en crédits de son cylindre multiplié par le multiplicateur de sa rangée.
- Si un symbole  est placé sur les cylindres, il accorde un gros lot Mega, Major, Minor ou Mini, dont la valeur est multipliée par le multiplicateur de la rangée sur laquelle il se trouve.
- Seuls les symboles  et  sont évalués durant les parties Dragon.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles des parties du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas, et que le symbole  peut apparaître uniquement durant les parties Dragon, à la fin du jeu boni.
- Tous les lots en crédits affichés durant le jeu boni sont accordés comme indiqué.
- La valeur des multiplicateurs de chacune des rangées ne peut pas dépasser 10.
- L'aspect des pots durant le jeu boni Free Games est présenté à des fins de divertissement seulement et n'a aucune influence sur les pots après le jeu boni Free Games.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir la représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale est de $[x]$ crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- La probabilité de gagner un gros lot varie en fonction de la mise.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Mega sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être déclenché pour mettre en jeu le gain cumulatif qui apparaît dans l’afficheur de gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l’écran de jeu.
- Le jeu Gamble n’est pas offert lorsque votre gain cumulatif inclut un gros lot Major ou Mega.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l’une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s’arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu’à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s’arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n’est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.