



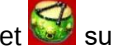
BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles , , , , , , , , , , 
et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 4.
- Avant le début du jeu principal, les symboles de certaines positions sélectionnées aléatoirement sont remplacés par le symbole , , , , , , , , ,  ou .
- La distribution de ces symboles de remplacement varie en fonction de l'option de mise.
- Avant le début du jeu principal, les symboles de certaines positions des cylindres 1 à 3 sont remplacés aléatoirement par le symbole  ou .
- Les symboles  et  sont frimés et peuvent remplacer le symbole .
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 1 à 3.
- La distribution des symboles ,  et  sur les cylindres varie en fonction de l'option de mise.
- Avant le début du jeu principal, les symboles de certaines positions des cylindres 2, 3 et 4 sont remplacés par d'autres symboles, selon le tableau ci-dessous.

Bet	Reel 2	Reel 3	Reel 4
88		 or 	
188		 or 	
288		 or 	 or 
588		 or 	 or 
1000	 or 	 or 	 or 

- Dans le tableau ci-dessus :
 - BET = MISE
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
 - OR = OU

- Le symbole  est frimé et peut remplacer le symbole .
- Le symbole  ne peut pas apparaître sur les cylindres 1 et 5.
- Le symbole  peut uniquement apparaître sur les cylindres 2 et 4, grâce au remplacement de symboles.
- La distribution des symboles  et  sur les cylindres varie en fonction de l'option de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains des combinaisons gagnantes obtenues sur les cylindres sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

JEU BONI FU BABIES

- Le jeu boni Fu Babies peut être déclenché lorsqu’au moins un symbole  apparaît sur les cylindres.
- Si au moins un symbole  fait partie des symboles déclencheurs, le boni Fu Babies Gold s’active et tous les gros lots disponibles, à l’exception du gros lot Ultimate Explosion, passent au niveau Or.
- Chaque compteur de gros lot Or inclut un lot fixe en crédits supplémentaire.

Jackpot	Additional Fixed Credit Prize
GOLD MINI	1000
GOLD MINOR	2500
GOLD MAJOR	80000
GOLD GRAND	1000000

- Dans le tableau ci-dessus :
 - JACKPOT = GROS LOT
 - GOLD MINI/MINOR/MAJOR/GRAND = MINI/MINOR/MAJOR/GRAND OR
 - ADDITIONAL FIXED CRDIT PRIZE = LOT FIXE EN CRÉDITS SUPPLÉMENTAIRE
- Une grille offrant 12 choix apparaît.
- Vos sélections dévoilent un symbole Fu Babies, qui correspondent à l’un des gros lots Fu Babies, selon le tableau ci-dessous.

Bet	Fu Babies Gold Active	Fu Babies Gold Not Active	
88	GOLD MINI, GOLD MINOR, GOLD MAJOR, GOLD GRAND	MINI, MINOR, MAJOR, GRAND	
188			
288			
588	GOLD MINI, GOLD MINOR, GOLD MAJOR, ULTIMATE EXPLOSION		
1000			

- Dans le tableau ci-dessus :
 - BET = MISE
 - FU BABIES GOLD ACTIVE = GROS LOT FU BABIES OR ACTIVÉ
 - GOLD MINI/MINOR/MAJOR/GRAND = MINI/MINOR/MAJOR/GRAND OR
 - FU BABIES GOLD NOT ACTIVE = GROS LOT FU BABIES OR NON ACTIVÉ
- Poursuivez vos sélections jusqu’à ce que vous ayez obtenu trois symboles Fu Babies identiques, et que le lot affiché au compteur correspondant soit accordé.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Fu Babies varie en fonction de l’option de mise.
- L’accumulation des pièces dans le bol au fil du temps n’a aucune incidence sur le déclenchement du jeu boni Fu Babies.
- Si le gros lot Fu Babies Or est activé, le lot fixe en crédits supplémentaire est retiré du compteur de gros lot Or à la fin du jeu boni Fu Babies.

JEU BONI RED DRUM

- Durant le jeu principal, trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche (sans symboles  et ) déclenchent le jeu boni Red Drum.

- Cinq options de jeu boni sont présentées.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Le nombre de parties de l'une des options 1 à 4 est sélectionné aléatoirement
Dimensions de la grille de jeu	3x5	4x5	5x5	6x5	La dimension de la grille de l'une des options 1 à 4 est sélectionnée aléatoirement

- Durant le jeu boni Red Drum, deux symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Red Drum.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles ,  et  ne peuvent pas apparaître.

JEU BONI JADE DRUM

- Durant le jeu principal, trois symboles dispersés   ou plus dont au moins un symbole  apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche (sans symboles ) déclenchent le jeu boni Jade Drum.
- Cinq options de jeu boni sont présentées.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Le nombre de parties de l'une des options 1 à 4 est sélectionné aléatoirement
Dimensions de la grille de jeu	3x5	4x5	5x5	6x5	La dimension de la grille de l'une des options 1 à 4 est sélectionnée aléatoirement

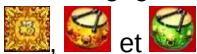
- Durant chaque partie gratuite, des cylindres choisis aléatoirement peuvent prendre de l'expansion pour atteindre huit rangées de hauteur.
- Durant le jeu boni Jade Drum, deux symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Jade Drum.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles ,  et  ne peuvent pas apparaître.

JEU BONI GOLD DRUM

- Durant le jeu principal, trois symboles dispersés   ou plus dont au moins un symbole  apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche (sans symboles ) déclenchent le jeu boni Gold Drum.
- Cinq options de jeu boni sont présentées.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Le nombre de parties de l'une des options 1 à 4 est sélectionné aléatoirement
Dimensions de la grille de jeu	4x5	5x5	6x5	8x5	La dimension de la grille de l'une des options 1 à 4 est sélectionnée aléatoirement

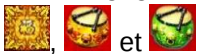
- Durant le jeu boni Gold Drum, deux symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Gold Drum.

- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles  ne peuvent pas apparaître.

JEU BONI ULTIMATE DRUM

- Durant le jeu principal, trois symboles dispersés  ou plus dont au moins un symbole  et un symbole  apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche déclenchent le jeu boni Ultimate Drum.
- Cinq options de jeu boni sont présentées.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Le nombre de parties de l'une des options 1 à 4 est sélectionné aléatoirement
Dimensions de la grille de jeu	4x5	5x5	6x5	8x5	La dimension de la grille de l'une des options 1 à 4 est sélectionnée aléatoirement

- Si les dimensions de la grille sont de 4x5, 5x5 ou 6x5, des cylindres choisis aléatoirement peuvent prendre de l'expansion pour atteindre huit rangées de hauteur, à chaque partie gratuite.
- Si les dimensions de la grille sont de 8x5, des cylindres choisis aléatoirement peuvent prendre de l'expansion pour atteindre dix rangées de hauteur, à chaque partie gratuite.
- Durant le jeu boni Ultimate Drum, deux symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Ultimate Drum.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles  ne peuvent pas apparaître.

COMBINAISONS REEL WAYS™

- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole de chaque cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Des symboles identiques ou des symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre, ne peuvent pas faire partie d'une même combinaison gagnante, mais peuvent former des combinaisons gagnantes différentes.
- La probabilité de gagner un gros lot varie en fonction de l'option de mise.
- Les options de mise totale sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

Total Bet	88	188	288	588	1000
Bet Multiplier	1	2	3	6	10

- Dans ce tableau :
 - TOTAL BET = MISE TOTALE
 - BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.

- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.

JEU GAMBLE

- Vous pouvez déclencher le jeu Gamble après un gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu boni Gamble n'est pas offert durant les parties automatiques.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque votre gain cumulatif inclut un gros lot.