PAIEMENTS

est FRIMÉ pour , , , , , et .

MYSTERY STACKED REELS™

Avant le début de la partie, un certain nombre de positions sont remplacées aléatoirement par , , , ou .

, , , ou apparaît uniquement par remplacement.

Durant le jeu principal, affiche des lots en crédits de [redacted] x multiplicateur de mise.

La distribution des résultats de jeu et la probabilité des combinaisons gagnantes varient selon l'option de mise. Seul le lot le plus élevé est payé par combinaison gagnante. Tous les paiements de lignes sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les paiements de lignes doivent survenir sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre le plus à gauche. Les paiements des symboles dispersés s'ajoutent aux paiements de lignes. Tous les paiements sont en crédits.

Fonctionnalité Quick Hit

Durant le jeu principal, toute combinaison de 3 symboles dispersés ou plus , , et/ou sans accorde les valeurs affichées sur chaque ainsi qu'un lot basé sur le tableau ci-dessous.

Nombre de symboles dispersés , , et/ou	**Lots**
12+	La valeur affichée dans le compteur de gros lot Quick Hit 12+
5-11	La valeur affichée dans le compteur de gros lot Quick Hit correspondant
4	x multiplicateur de mise
3	x multiplicateur de mise

ne peut apparaître qu'à 5 positions au maximum.

Fonctionnalité Quick Hit Cascade

Durant le jeu principal, si apparaît avec toute combinaison de 2 symboles dispersés ou plus , , et/ou , les valeurs affichées sur chaque plus un lot basé sur le tableau ci-dessous sont accordés.

Nombre de symboles dispersés , , , et/ou	**Lots**
12+	La valeur affichée dans tous les compteurs de gros lots Quick Hit

11	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5 à 11
10	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5 à 10
9	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5 à 9
8	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5 à 8
7	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5-7
6	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5-6
5	La valeur affichée dans le compteur de gros lot Quick Hit 5
4	x multiplicateur de mise
3	x multiplicateur de mise

 peut apparaître sur au plus 1 position.

FONCTIONNALITÉ ULTIMATE FIRE LINK™

Chaque  affichera un lot selon le tableau ci-dessous.

Ultimate Fire Link Feature	Rangées 1-4 : x multiplicateur de mise
	Rangée 5 : x multiplicateur de mise
	Rangée 6 : x multiplicateur de mise
	Rangée 7 : x multiplicateur de mise
	Rangée 8 : x multiplicateur de mise

Durant le jeu principal, 1 à 3 symboles dispersés  sur la grille peuvent déclencher la fonctionnalité Ultimate Fire Link et accorder 3 parties.

Durant le jeu principal, 4 ou 5 symboles dispersés  sur la grille déclenchent la fonctionnalité Ultimate Fire Link et accordent 3 parties.

La fonctionnalité Ultimate Fire Link est jouée sur une grille de 8x5.

Au début de la fonctionnalité Ultimate Fire Link, 4 et/ou sont placés aléatoirement sur une rangée active de la grille si la fonctionnalité a été déclenchée avec 1 à 4 .

Au début de la fonctionnalité Ultimate Fire Link, 5 et/ou sont placés aléatoirement sur une rangée active de la grille si la fonctionnalité a été déclenchée avec 5 .

Durant la fonctionnalité, tout , , ou supplémentaire qui apparaît sera conservé pour le reste de la fonctionnalité.

De plus, si , , ou apparaît sur une rangée active, le nombre de parties restantes est réinitialisé à 3. Un maximum d'un peut apparaître durant la fonctionnalité et ne peut apparaître que sur la rangée du haut.

Au début de la fonctionnalité, les rangées 1 à 4 sont actives. Pour chaque partie, les rangées actives sont déterminées selon le tableau ci-dessous.

Nombre de symboles conservés sur les rangées actives	**Rangées actives**
Jusqu'à 7	Rangées 1 à 4
8-11	Rangées 1 à 5
12-15	Rangées 1 à 6
16-19	Rangées 1 à 7
20+	Rangées 1 à 8

Lorsque toutes les parties de la fonctionnalité Ultimate Fire Link sont terminées, si 3 symboles dispersés ou plus et aucun ne sont retenus sur une ligne active, le lot est accordé selon le tableau ci-dessous.

Nombre de symboles dispersés	**Lots**
12+	La valeur affichée dans le compteur de gros lot Quick Hit à 12
5-11	La valeur affichée dans le compteur de gros lot Quick Hit correspondant
4	x multiplicateur de mise
3	x multiplicateur de mise

Lorsque toutes les parties de la fonctionnalité Ultimate Fire Link sont terminées, si 3 symboles dispersés et ou plus sont retenus sur une rangée active, un lot est accordé selon le tableau ci-dessous.

Nombre de symboles dispersés et	**Lots**
12+	Valeur affichée dans tous les compteurs de gros lots Quick Hit
11	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5-11

10	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5-10
9	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5-9
8	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5-8
7	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5 à 7
6	La valeur affichée dans les compteurs de gros lots Quick Hit 5 à 6
5	La valeur affichée dans le compteur de gros lot Quick Hit 5
4	x multiplicateur de mise
3	x multiplicateur de mise

À la fin de la fonctionnalité Ultimate Fire Link, le lot affiché sur chaque  qui apparaît sur les rangées actives est accordé.

Un ensemble de cylindres alternatif est utilisé durant la fonctionnalité. Seuls  ,  et  sont évalués durant la fonctionnalité.

Les valeurs en crédits apparaissant durant la fonctionnalité ont déjà été multipliées par le multiplicateur de mise. La distribution des lots affichés sur  varie selon l'option de mise. La numérotation des rangées commence par la rangée du bas. La fonctionnalité Ultimate Fire Link ne peut pas être redéclenchée durant la fonctionnalité.

La probabilité de déclencher la fonctionnalité Ultimate Fire Link varie selon l'option de mise.  ne peut apparaître qu'à 1 position au maximum.

Lignes de paiement

La mise totale est le nombre de crédits multiplié par le multiplicateur de mise.

La chance de gagner un gros lot change selon l'option de mise.

L'apparition du ballon de feu de la FONCTIONNALITÉ ULTIMATE FIRE LINK™ au fil du temps est à des fins de présentation seulement.

La mise multipliée par les probabilités de gagner les deux compteurs de gros lot jaunes sont équivalentes pour toutes les dénominations disponibles. Les lignes suivantes peuvent contribuer aux gains.

AVIS JURIDIQUES

Utilise la technologie Bink Video. Copyright © 1997-2026 par RAD Game Tools, Inc.

Créé avec Unity. Certaines parties de ce programme © 2005-2026 Unity Technologies.

fmod

Fait avec FMOD Studio par Firelight Technologies Pty Ltd.

L'apparence et la convivialité du jeu, de ses composantes individuelles et de ses affichages sont une présentation commerciale de Light & Wonder, Inc. et de ses filiales.

MC et © 2026 Light & Wonder, Inc. et ses filiales. Tous droits réservés.



Un studio Light & Wonder

WAGER SAVER™

S'il reste un solde de crédits, mais qu'il est inférieur au montant nécessaire pour faire tourner les cylindres à la dernière mise jouée, alors Wager Saver est automatiquement proposé.

Sélectionnez 1 des 3 options : COLLECT , PLAY WAGER SAVER , ou RETURN TO GAME .

Appuyez sur COLLECT pour encaisser la partie pour la valeur affichée.

Appuyez sur PLAY WAGER SAVER pour miser les crédits restants pour une chance d'obtenir une partie des cylindres à la configuration de mise de la dernière mise jouée.

Appuyez sur RETURN TO GAME pour retourner au jeu principal.

Si aucune sélection n'est effectuée dans les 2 minutes, Wager Saver expire et retourne automatiquement au jeu.

Boni Gamble

La fonctionnalité de mise double peut être exercée pour les gains accumulés dans le compteur de gains.

Sélectionnez ROUGE ou NOIR. Si le choix est correct, le montant de la mise double est multiplié par 2!

OU, lorsque disponible,

Sélectionnez CŒUR, CARREAU, PIQUE ou TRÈFLE. Si le choix est correct, le montant de la mise double est multiplié par 4!

Effectuez vos sélections via le panneau de boutons ou en touchant les icônes à l'écran.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible durant le jeu automatique.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible pour tout gain cumulatif qui inclut des compteurs de gros lots jaunes.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabriquant, la version officielle du fabriquant prévaut.