



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

MENU/HELP	= MENU/AIDE : Afficher le menu du jeu.	PAYS/HELP	= PAIEMENTS/AIDE : Afficher la table de paiement et les écrans d'aide du jeu.
PREVIOUS PAGE	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : Revenir à l'écran précédent.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : Fermer les écrans et retourner au jeu.
NEXT PAGE	= ÉCRAN SUIVANT : Passer à l'écran suivant.	VOLUME	= VOLUME : Régler le volume des effets sonores du jeu.
CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : Modifier la valeur d'un crédit.	X LINE(S)	= LIGNE(S) ACTIVE(S) : Choisir nombre de lignes actives indiquées sur le bouton (X).
PLAY X PER LINE	= MISE PAR LIGNE : Jouer une partie avec la mise par ligne indiquée sur le bouton (X).	REPEAT BET	= RÉPÉTER LA MISE : Répéter la dernière mise.
↓/↑	= DIMINUER/AUGMENTER : Diminuer ou augmenter la mise par ligne.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : Appeler un préposé.
COLLECT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits.		

TABLE ET LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter la table de paiement et voir une représentation graphique des lignes de paiement du jeu, touchez les boutons **MENU/HELP** et **PAYS/HELP**. Il est à noter que **OF A KIND** = Identiques.
-  est frimé et remplace tous les symboles, sauf .
- Chaque cylindre comprend un nombre donné de positions adjacentes qui, avant le début de chaque partie, deviennent occupées au hasard par un symbole de la table de paiement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par la mise par ligne.
- Pour accorder un gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Paiements en crédits seulement.

LIGNES DE PAIEMENT

- Les lignes illustrées dans les écrans d'aide peuvent contribuer aux gains. Un gain peut être accordé sur une seule ou plusieurs de ces lignes ou sur toutes ces lignes.
- La mise totale doit être divisée également entre toutes les lignes actives. Par conséquent, tous les montants de mise totale ne sont pas disponibles. Lorsque l'appareil est doté de boutons mécaniques, il est possible de les utiliser pour choisir le nombre de lignes à jouer et/ou jouer une partie en choisissant le nombre de crédits à miser par ligne.

JEU BONI *DRAGON'S REAL* (ROYAUME DU DRAGON)

- Cinq (5) symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, déclenchent le jeu boni *Dragon's Realm* et accordent 2x la mise totale.
- Les lots dispersés en crédits sont multipliés par la mise totale. Pour accorder un lot dispersé, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Cinq (5)  accordent 5 parties gratuites. Cinq (5) parties gratuites supplémentaires sont accordées pour chaque  apparaissant en plus des 5  déclencheurs, jusqu'à un maximum de 80 parties gratuites initiales.
- Touchez le bouton **TOUCH TO START BONUS** (touchez pour commencer le jeu boni) ou le bouton mécanique illuminé pour commencer les parties gratuites.
- PARTIES GRATUITES : Tous les gains sont DOUBLÉS pendant le jeu boni *Dragon's Realm*.
- PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES : Cinq (5) symboles dispersés  ou plus accordent des parties gratuites supplémentaires qui s'ajoutent au nombre de parties gratuites restantes.
- Les combinaisons gagnantes et les cylindres sont identiques à ceux du jeu principal. La mise par ligne et le nombre de lignes actives sont les mêmes pendant les parties gratuites que ceux en vigueur pendant la partie ayant déclenché le jeu boni. Toute défectuosité annule jeux et paiements. Paiements en crédits seulement.

JEU *BEAT THE HOUSE* (QUITTE OU DOUBLE) – SI DISPONIBLE

- Les deux boutons ci-dessous sont affichés lorsque vous gagnez :
 - **TAKE WIN** (accepter gain) : touchez ce bouton pour encaisser le gain
 - ou
 - **DOUBLE UP** (doubler) : touchez ce bouton pour tenter de doubler votre gain en jouant contre la maison à *Beat the House*.
- Deux cartes s'afficheront, face cachée. Vous gagnez si la valeur de la carte que vous choisissez est plus élevée que celle de la maison.
- Messages pouvant s'afficher pendant le jeu *Beat the House* :

Message	Traduction française
Select a card for a chance to win XX credits.	Choisissez une carte pour tenter de gagner XX crédits.
Pick the higher card to beat the dealer. One card is always higher, ace is high. You may play up to XX time(s).	Choisissez la carte dont la valeur est la plus élevée pour battre la maison. La valeur d'une des deux cartes est toujours plus élevée. L'as est une carte forte. Vous pouvez jouer jusqu'à XX fois.
You win!	Vous gagnez!
Play again for a chance to win XX credits or take win. You may play XX more time(s).	Jouez de nouveau pour tenter de gagner XX crédits ou encaissez les crédits. Vous pouvez jouer XX autre(s) fois.
The House wins.	La Maison gagne.
Returning to game.	Retour au jeu.

Titre du jeu : *Dragon's Realm*
 Fabricant : WMS
 Version : DD84-000-1030D0
 N° de réf. : C000013