



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS/CASH	CRÉDITS/ARGENT	PAYS	TABLE DE PAIEMENT
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
[x] CREDIT GAME ACTIVE	MISE EN VIGUEUR DE [x] CRÉDITS	EXIT	QUITTER
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	PLAY [x] CREDITS	MISER [x] CRÉDITS
[x] WAYS	[x] MOTIFS DE PAIEMENT	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles         et , et peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 5 du jeu principal.
- Au début du jeu, l'ensemble de cylindres du jeu principal est sélectionné parmi plusieurs ensembles de cylindres.
- Les symboles    et  sont frimés et peuvent remplacer le symbole .
- Au début du jeu, les symboles de certaines positions peuvent être remplacés aléatoirement par les symboles   ou .
- Au début du jeu principal, les trois rangées du bas de la grille sont actives.
- Si le symbole  apparaît sur une rangée active durant le jeu principal, d'une à trois rangées supplémentaires s'activent.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 1, 3 et 5 du jeu principal.
- Durant le jeu principal, d'un à cinq symboles    et  peuvent être placés sur des rangées actives.
- Les symboles  et  n'apparaissent pas sur le cylindre 4 du jeu principal, sauf s'ils y sont placés.
- Le symbole  peut apparaître sur les cylindres uniquement s'il y est placé.

CYLINDRES MYSTERY STACKED REELS™

- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions sont remplacés aléatoirement par des symboles     ou .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains des combinaisons Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes Reel Ways doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

CADRES

- Durant les parties gratuites ou les parties gratuites Super Saw, lorsqu'un symbole  apparaît à une position de la grille sans cadre  , un cadre est ajouté à cette position, et si un cadre est déjà présent à cette position, il est amélioré, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.

Cadre existant	Nouveau cadre
Aucun	
	
	

- Durant les parties gratuites ou les parties gratuites Super Saw, lorsqu'un symbole  apparaît à une position de la grille encadrée d'un cadre  , un cadre présent à une autre position est amélioré, un nouveau cadre est ajouté à une autre position active ou un lot en crédits est accordé, comme indiqué ci-dessous.
 - Si un cadre  encadre une position, un cadre  choisi au hasard est transformé en cadre .
 - Si cela ne se produit pas et qu'un cadre  encadre une position, un cadre  choisi au hasard est transformé en cadre .
 - Si cela ne se produit pas et qu'une position n'est encadrée d'aucun cadre, un cadre  est ajouté à une position sans cadre choisie au hasard.
 - Si cela ne se produit pas, un lot correspondant à 10 fois la mise totale est accordé.
- Lorsqu'un cadre apparaît à une position de la grille, il est verrouillé pour le reste du jeu boni.
- Chaque position ne peut comporter qu'un cadre à la fois.

LOTS MAISON

- À la fin des parties gratuites ou des parties gratuites Super Saw, tous les symboles de la grille encadrés d'un cadre  ,  ou  sont remplacés respectivement par les symboles  ,  et  , et chaque maison dévoile et accorde un lot, selon le tableau ci-dessus.

Maison	Lot
	Un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise.
	Un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise.
	Un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise.

House	Jackpot/Bonus				
	Bet 1x	Bet 2x	Bet 3x	Bet 5x	Bet 8x
	N/A	MINI BONUS	MINI BONUS	MINI BONUS x2 MINI BONUS	MINI BONUS x2 MINI BONUS
	GRAND JACKPOT MAJOR JACKPOT MINOR BONUS MINI BONUS x2 MINI BONUS	GRAND JACKPOT MAJOR JACKPOT MINOR BONUS MINI BONUS x2	GRAND JACKPOT MAJOR JACKPOT MINOR BONUS MINI BONUS x2	GRAND JACKPOT MAJOR JACKPOT MINOR BONUS	GRAND JACKPOT MAJOR JACKPOT MINOR BONUS

- Dans le tableau ci-dessus :
 - JACKPOT/BONUS = GROS LOT/LOT BONI
 - HOUSE = MAISON

- BET [x] X = MISE X [x]

- Si le gros lot Grand ou Major est accordé, le lot au compteur correspondant est accordé avant que tout autre lot ne soit accordé.
- La distribution des lots affichés sur les maisons varie en fonction de l'option de mise.

PARTIES GRATUITES

- Six symboles  ou plus apparaissant sur des rangées actives (sans symboles ) du jeu principal déclenchent le jeu boni de parties gratuites.
- Six parties gratuites sont accordées.
- Avant les parties gratuites, un cadre  est ajouté aux positions contenant des symboles .
- Avant les parties gratuites et durant chaque partie gratuite, tous les symboles  des rangées actives font apparaître une scie qui se déplace vers la gauche ou vers la droite, jusqu'à ce qu'elle sorte de la zone active de la grille, et tous les symboles  des rangées actives font apparaître une scie qui se déplace vers le haut ou vers le bas, jusqu'à ce qu'elle sorte de la zone active de la grille.
- Toutes les positions sans cadre  et qui sont touchées par une scie (à l'exception des positions initiales des scies) sont évaluées comme si le symbole  y était apparu durant les parties gratuites, un à la fois.
- Les scies apparaissent seulement après toutes les autres améliorations de cadres.
- Avant chaque partie gratuite, les symboles de certaines positions peuvent aléatoirement être remplacés par des symboles , ,  ou .
- Durant les parties gratuites, si un symbole  apparaît sur une rangée active, une rangée supplémentaire s'active, et elle demeure active pour le reste des parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, si trois symboles  ou plus apparaissent sur des rangées actives, une partie gratuite supplémentaire est accordée.
- Durant les parties gratuites, les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 1, 3 et 5.
- Durant les parties gratuites, le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 et 3.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas.
- Les lots sont accordés comme indiqué.

PARTIES GRATUITES SUPER SAW

- Six symboles  ou plus apparaissant sur des rangées actives (sans symboles ) du jeu principal déclenchent le jeu boni Super Saw.
- Six parties gratuites sont accordées.
- Avant les parties gratuites, chaque symbole ,  ou  apparaissant sur des rangées actives sont remplacés par un symbole  ou .
- Avant les parties gratuites, un cadre  est ajouté aux positions contenant des symboles .
- Avant les parties gratuites et durant chaque partie gratuite, tous les symboles  des rangées actives font apparaître une scie qui se déplace vers la gauche ou vers la droite, jusqu'à ce qu'elle sorte de la zone active de la grille, et tous les symboles  des rangées actives font apparaître une scie qui se déplace vers le haut ou vers le bas, jusqu'à ce qu'elle sorte de la zone active de la grille.
- Toutes les positions sans cadre  et qui sont touchées par une scie (à l'exception des positions initiales des scies) sont évaluées comme si le symbole  y était apparu durant les parties gratuites Super Saw, un à la fois.
- Les scies apparaissent seulement après toutes les autres améliorations de cadres.
- Avant chaque partie gratuite, les symboles de certaines positions peuvent aléatoirement être remplacés par des symboles ,  ou .

- Durant les parties gratuites, si un symbole  apparaît sur une rangée active, une rangée supplémentaire s'active, et elle demeure active pour le reste des parties gratuites.
- Durant les parties gratuites Super Saw, si trois symboles  ou plus apparaissent sur des rangées actives, une partie gratuite supplémentaire est accordée.
- Durant les parties gratuites Super Saw, le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 4.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas.
- Les lots sont accordés comme indiqué.

COMBINAISONS REEL WAYS™

- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes peuvent comprendre un seul symbole de chaque cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques ou les symboles les remplaçant apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie d'une même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à former des combinaisons gagnantes différentes.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être activé après tout gain admissible.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est doublé.
- Lorsque cela est offert, sélectionnez Cœur, Carreau, Pique ou Trèfle. Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est quadruplé.
- Effectuez vos sélections en appuyant sur les boutons sur le panneau de boutons ou sur l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant les sessions de jeu automatique.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsqu'un gain inclut le gros lot Major ou Grand.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est effectuée dans un délai de deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.