



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas être affichés.)

LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	CREDIT	= SOLDE : affiche votre solde.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiements du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.
PLAY [x] CREDITS - PROGRESSIVE BET	= MISEZ [x] CRÉDITS MISE PROGRESSIVE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec une mise de [x] crédits, avec laquelle vous courez la chance de gagner un lot progressif.	PLAY [x] CREDITS - JACKPOT BET	= MISER [x] CRÉDITS – MISE GROS LOT: appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec une mise totale de [x] crédits, avec laquelle vous courez la chance de gagner un gros lot.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.		
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le jeu auto et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau pour désactiver le jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement s'il ne reste pas suffisamment de crédits pour répéter la mise.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole est frimé et remplace tous les symboles apparaissant durant le jeu principal, à l'exception des symboles et .
- À chaque partie, le symbole recouvre au hasard l'un des cylindres.
- Le symbole peut prendre de l'expansion et se transformer en symbole . Il couvre alors un cylindre supplémentaire, adjacent au premier.
- Le symbole peut aussi prendre de l'expansion et se transformer en symbole . Il couvre alors deux cylindres supplémentaires, adjacents au premier.
- Tout cylindre sur lequel le symbole prend de l'expansion est remplacé par un cylindre différent, qui ne contient pas le symbole .
- Les symboles , et sont frimés et remplacent le symbole .

BONI EMPILEMENT DE SYMBOLES

- Avant le début de la partie, si la fonction est activée, des positions de chaque cylindre seront remplacées au hasard par des symboles de la table de paiement, à l'exception des symboles , et .
- Avant le début de la partie, si la fonction est activée, des positions de chaque cylindre seront remplacées au hasard par les symboles , , , , ou .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Tous les gains sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

BONI PROGRESSIF

- À chaque partie, le symbole  peut apparaître en superposition sur le symbole .
- Six symboles  ou plus accordent un lot, selon le tableau ci-dessous.
- Si la fonction  est activée, au moins un symbole  apparaît à chaque partie.
- Les probabilités de remporter un lot augmentent lorsque la fonction  est activée.

Nombre de symboles 	Lorsque la mise maximale n'est pas engagée	Lorsque la mise maximale est engagée
6	Un lot correspondant à 500 fois le multiplicateur de mise	Lot progressif 6 
7	Un lot correspondant à 2 000 fois le multiplicateur de mise	Lot progressif 7 
8	Un lot correspondant à 4 000 fois le multiplicateur de mise	Lot progressif 8 
9	Un lot correspondant à 30 000 fois le multiplicateur de mise	Lot progressif 9 
10	Un lot correspondant à 100 000 fois le multiplicateur de mise	Lot progressif 10 

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Trois symboles  accordent huit parties gratuites.
- Quatre symboles  accordent quinze parties gratuites et un lot équivalent à dix fois la mise totale.
- Cinq symboles  accordent cinquante parties gratuites et un lot équivalent à quinze fois la mise totale.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé pendant le jeu boni Parties gratuites.
- À chaque partie, deux cylindres adjacents choisis au hasard sont couverts par le symbole .
- Le symbole  peut prendre de l'expansion et se transformer en symbole  pour ainsi couvrir un cylindre adjacent supplémentaire.
- Tout cylindre sur lequel le symbole  prend de l'expansion est remplacé par un cylindre différent, qui ne contient pas le symbole .
- Les symboles  et  sont frimés et remplacent le symbole .
- Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas et qu'il est impossible d'obtenir une combinaison de cinq symboles .

GARANTIE DU JEU BONI

- À l'issue du jeu boni Parties gratuites, vous êtes assuré d'obtenir un lot équivalent à au moins cinq fois la mise totale.
- Tout gain boni inférieur à un lot équivalent à cinq fois la mise totale est automatique augmenté à cinq fois la mise totale à la fin du jeu boni.
- Le montant de la garantie du jeu boni comprend le lot dispersé ayant déclenché le jeu boni.

LIGNES DE PAIEMENT

- Lorsque la fonction  est activée, la mise totale est de 50 crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Lorsque la fonction  est activée, la mise totale est de 75 crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.

JEU QUITTE OU DOUBLE (lorsque offert)

- Le jeu Quitte ou double peut être offert lorsque tous les gains ont été attribués.
- Choisissez Rouge (*Red*) ou Noir (*Black*). Si vous effectuez le bon choix, le montant du jeu Quitte ou double est doublé.
- Dans certaines versions du jeu, choisissez la sorte de carte (cœur, carreau, trèfle ou pique). Si vous effectuez le bon choix, le montant du jeu Quitte ou double est quadruplé.
- Effectuez vos choix en appuyant sur les boutons du panneau de bouton ou sur les icônes affichées à l'écran tactile.
- Le jeu Quitte ou double n'est pas offert durant le jeu automatique.
- Le jeu Quitte ou double n'est pas offert avec tout lot cumulatif incluant un lot progressif.

JEU SAUVE-MISE (lorsque offert)

- Le jeu sauve-mise (*Wager Saver*) est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise que la partie précédente.
- Choisissez l'une des trois options suivantes :
 - Appuyez sur  pour encaisser la valeur des crédits affichés au-dessus de ce bouton.
 - Appuyez sur  pour activer le jeu sauve-mise et mettre en jeu vos crédits restants.
 - Appuyez sur  pour retourner au jeu principal.
- Le jeu sauve-mise accorde un lancer des cylindres avec la configuration de mise de la dernière partie achetée.
- Le jeu sauve-mise comporte deux zones colorées : la zone gagnante (*Win Zone*) et la zone perdante (*Lose Zone*).
- Au début de la partie, le pointeur indique la zone perdante.
- Si le cylindre s'immobilise sur la zone gagnante, un lancer des cylindres avec la dernière mise est immédiatement accordé.
- Si le cylindre s'immobilise sur la zone perdante, la partie prend fin.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est effectuée dans un délai de deux minutes, le jeu sauve-mise s'arrête, et l'écran revient au jeu principal.