



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
Game rules	Règles du jeu	Bet	Mise
Bet multiplier	Multiplicateur de mise	Wins	Gains
Credits	Solde	Playing [x] lines	[x] lignes actives
See the following pages for more info	Voir les pages suivantes pour plus d'information	Insert money to play	Insérez de l'argent pour jouer
Return to game	Retour au jeu	Help	Aide
Min bet	Mise minimale	Continue on next page	Suite à la page suivante

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

APERÇU SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole frimé peut apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4, et il peut remplacer tous les symboles.
- Le symbole frimé peut se transformer en symbole géant qui couvre tout le cylindre, et accorder jusqu'à quinze lots ou gros lots  par cylindre.

ROUE DES GROS LOTS



- Trois symboles frimés géants  apparaissant au cours d'une même partie déclenchent le jeu boni de la roue des gros lots.
- Lancez la roue pour gagner l'un des quatre gros lots  améliorés à 150 % de leur valeur.

PARTIES GRATUITES

- Deux symboles  apparaissant sur les cylindres 1 et 5 accordent six parties gratuites.
- Vous pourriez gagner d'autres parties gratuites durant les parties gratuites.

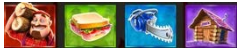
PARTIES OVERTIME

- Deux symboles  apparaissant sur les cylindres 1 et 5 accordent six parties Overtime.
- Tous les lots et les gros lots  sont payés en temps supplémentaire, jusqu'à 150 % de leur valeur.
- Vous pourriez gagner d'autres parties Overtime en mode Overtime.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez proche de gagner, et ne peut pas nécessairement être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou de perdre si vous continuez à jouer.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat des cylindres en arrêtant la partie.

BONI JUMBO

- Remplissez un compteur de jeu boni pour déclencher le jeu boni correspondant.
- Le symbole  accorde des multiplicateurs, des lots en crédits et des parties supplémentaires et des symboles .
- Accumulez 5 symboles  pour gagner le gros lot Jumbo!
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez proche de gagner et ne peut pas nécessairement être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou de perdre si vous continuez à jouer. Vous ne pouvez pas influencer le résultat des cylindres en arrêtant la partie.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat des cylindres en arrêtant leur défilement.

RÈGLES DU JEU

- Le contenu des cylindres est déterminé au début de chaque partie.
- Tous les cylindres contiennent des empilements de symboles qui sont remplacés par l'un des symboles suivants : 

SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole frimé peut apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4, et il peut remplacer tous les symboles.
- Il peut apparaître avec 0, 1, 2 ou 3 symboles  (détails plus bas).
- Les symboles frimés ne peuvent pas se remplacer l'un l'autre.

SYMBOLES FRIMÉS GÉANTS AVEC LOTS ET GROS LOTS

- Trois castors sont présents au-dessus des cylindres.
- Lorsqu'un symbole frimé apparaît sur un cylindre avec d'un à trois médaillons Pièce superposés, chaque médaillon Pièce anime le castor correspondant. Par exemple, la pièce de gauche anime le castor de gauche, la pièce du centre anime le castor du centre, etc.
- Chaque castor qui s'anime peut aléatoirement lancer un symbole frimé géant sur le cylindre correspondant, et accorder de 1 à 15 des lots parmi les suivants :
 - Un lot de 50 crédits
 - Un lot de 100 crédits
 - Le gros lot fixe Mini de 250 crédits
 - Le gros lot fixe Minor de 750 crédits
 - Le gros lot fixe Maxi de 5 000 crédits
 - Le gros lot fixe Grand de 75 000 crédits.
- Tous les lots et les gros lots  sont multipliés par le multiplicateur de mise et sont offerts à toutes les mises.
- Chaque fois qu'un castor accorde un symbole frimé géant, celui-ci reprend sa taille régulière, et ce, pour tous les multiplicateurs de mise de la valeur d'un crédit en vigueur.
- Aléatoirement, durant les parties régulières seulement :
 - Un symbole frimé peut contenir 2 ou 3 empilements de pièces, et chacun accorde un symbole frimé géant sur le cylindre correspondant.
 - Les pièces des symboles frimés peuvent afficher l'un des quatre gros lots .
 - Si au moins une de ces pièces accorde un symbole frimé géant, le premier lot accordé sur le symbole frimé géant est le gros lot affiché sur le symbole Pièce déclencheur.
- Chaque symbole frimé géant accorde au moins un lot ou un gros lot.
- Le gros lot Grand ne peut pas être accordé plus d'une fois par partie.
- Les lots et les gros lots gagnés sont ajoutés aux autres gains.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Durant le jeu principal, deux symboles  apparaissant sur les cylindres 1 et 5 accordent six parties gratuites.

DEUXIÈME CHANCE

- Un symbole de parties gratuites apparaissant sur le cylindre 1, et un symbole de parties gratuites apparaissant au-dessus du cylindre 5 peuvent aussi aléatoirement accorder six parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, tout symbole Pièce apparaissant sur un symbole frimé devient brillant  et accorde automatiquement un symbole frimé géant.
- Un symbole  accorde deux parties gratuites supplémentaires.
- Deux symboles  accordent six parties gratuites supplémentaires.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Jumbo est plus élevée durant les parties gratuites.
- Les symboles de parties gratuites peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 1 et 5 du jeu principal et des parties gratuites.

- Les parties gratuites se jouent sur un ensemble de cylindres différent.
- Les gains des parties gratuites sont ajoutés aux autres gains.

PARTIES OVERTIME

- Durant le jeu principal, deux symboles  apparaissant sur les cylindres 1 et 5 accordent six parties Overtime.

DEUXIÈME CHANCE

- Un symbole Overtime apparaissant sur le cylindre 1, et un symbole Overtime apparaissant au-dessus du cylindre 5 peuvent aussi aléatoirement accorder six parties gratuites.
- Durant les parties Overtime, tout symbole Pièce apparaissant sur un symbole frimé devient brillant  et accorde automatiquement un symbole frimé géant.
- Un symbole  accorde deux parties Overtime supplémentaires.
- Deux symboles  accordent six parties Overtime supplémentaires.
- Durant les parties Overtime, tous les lots et les gros lots sont payés à 150 % de leur valeur.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Jumbo est plus élevée durant les parties gratuites.
- Les symboles Overtime peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 1 et 5 du jeu principal et des parties gratuites.
- Les parties Overtime se jouent sur un ensemble de cylindres différent.
- Les gains des parties Overtime sont ajoutés aux autres gains.

ROUE DES GROS LOTS

- Chaque fois que les trois cylindres centraux sont couverts de symboles frimés géants au cours d’une même partie, le jeu boni de la roue du gros lot est déclenché.
- Trois parties sont accordées, et des symboles supplémentaires (+1 et +2) sont accordés aléatoirement.
- Les 4 gros lots  sont payés à 150 % de leur valeur sur la roue des gros lots.
- Tous les gros lots peuvent être accordés plus d’une fois sur la roue des gros lots, à l’exception du gros lot Grand.
- Les gros lots gagnés sont ajoutés aux autres gains.

BONI ÉCHANGE DE SYMBOLES

LUNCH TIME

- Durant une partie où au moins un symbole  apparaît sur le cylindre 1, un nombre aléatoire d’un symbole  10 J Q K A apparaissant sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5 peuvent être transformés en symbole .

GUST OF WIND

- Au cours de n’importe quelle partie, une rafale de vent peut transformer un nombre aléatoire de symboles  en l’un des quatre symboles supérieurs : .
- Les bonis Lunch Time et Gust of Wind ne peuvent pas être déclenchés au cours d’une même partie.
- Les animations d’échange de symboles ne sont que des représentations graphiques d’un résultat prédéterminé.

JEU LUCKY JUMBO

- Durant le jeu principal, les parties gratuites et les parties Overtime, un compteur de jeu boni apparaît de chaque côté de l’écran de jeu. Ils sont reliés aux deux boutons Jouer situés de chaque côté de la console de boutons.
- Le niveau du compteur de jeu boni augmente aléatoirement lorsque le bouton correspondant (gauche ou droite) est utilisé.
- Un compteur rempli au maximum de sa capacité déclenche le jeu boni Jumbo.
- Les deux compteurs sont remplis à chaque partie gratuite et à chaque partie Overtime.

- Les compteurs sont associés aux différentes valeurs d'un crédit. À la fin d'un jeu boni, le compteur qui a déclenché le jeu boni est réinitialisé.
- Le jeu boni commence avec 5 parties sur une grille de jeu de 25 cylindres et une ligne Award (gain) située sous les cylindres.
- Chaque cylindre de la ligne Award est relié à la colonne sous laquelle il se trouve.
- Lorsque le symbole  apparaît sur la ligne Award, les lots de la colonne correspondante sont accordés et les positions correspondantes sont libérées pour la prochaine partie.
- Les symboles suivants peuvent apparaître sur les cylindres et ils sont verrouillés jusqu'à ce qu'ils soient accordés :
 - o Multiplicateur de 2, 3 ou 5
 - o Lots valant de 2 à 400 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
 - o Une partie supplémentaire.
 - o La gemme bleue qui accorde le gros lot Jumbo.
- Les multiplicateurs sont appliqués aux lots et aux parties supplémentaires présents sur la colonne correspondante. Si plus d'un multiplicateur est présent, leur produit constitue le multiplicateur total. Ils ne s'appliquent pas aux gemmes.
- Jusqu'à 5 symboles  peuvent apparaître sur la ligne Award au cours d'une partie.

GROS LOT PROGRESSIF JUMBO

- Lorsque les 5 cases  sont remplies durant un jeu boni, vous gagnez le gros lot Jumbo.
- Les cases sont vidées à la fin du jeu boni.
- Le gros lot Jumbo accorde un lot de 25 000 \$ auquel s'ajoute la partie progressive pour toutes les valeurs d'un crédit et pour tous les niveaux de mise.
- Lorsque le gros lot Jumbo est accordé, il est réinitialisé à sa valeur de base pour toutes les valeurs d'un crédit et tous les niveaux de mise.
- Un seul gros lot Jumbo peut être gagné durant le jeu boni Jumbo.

JEU LUCKY SPIN

- Lorsque votre solde en crédits est inférieur à la mise en vigueur, vous pouvez miser vos crédits restants en appuyant sur le bouton Try your luck (tentez votre chance) et tenter de gagner une partie avec la mise en vigueur.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez la page Winning Lines pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Des gains sont accordés pour des combinaisons de symboles apparaissant de gauche à droite sur des cylindres adjacents.

BOUTONS DE JEU

- Help : appuyez sur ce bouton pour accéder aux informations du jeu.
- Denom (valeur d'un crédit) : appuyez sur ce bouton pour choisir la valeur d'un crédit (pourrait ne pas être offert).
- Credit display box (solde) : affiche le solde en crédits ou en argent.
- Sound (son) : appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume de la partie.
- Bet/Play (mise/jouer) : appuyez sur ces boutons pour modifier votre mise ou pour commencer une nouvelle partie.
- Service (préposé) : appuyez sur ce bouton pour obtenir l'aide d'un préposé.
- Cash out (encaisser) : appuyez sur ce bouton pour encaisser votre solde.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.