



TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pay Table des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
 - TRIGGER = SYMBOLE DE DÉCLENCHEMENT
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - + [x] FREE GAME = + [x] PARTIES GRATUITES
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5, et il peut remplacer tous les symboles de la table de paiement, à l'exception des symboles ,  et .
- L'empilement  est remplacé par le symbole  si tous les symboles  font partie d'une combinaison gagnante.
- L'empilement  est remplacé par le symbole  si tous les symboles  font partie d'une combinaison gagnante.
- Les symboles  et  sont équivalents au symbole  pour les gains sur ligne.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 1, 2 et 5.
- Un seul symbole  ou  peut apparaître durant le jeu principal et le jeu boni de parties gratuites.
- Le symbole dispersé  peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante, et il peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Tous les lots affichés sont basés sur la mise en vigueur.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.
- Durant le jeu principal et les parties gratuites, chaque cylindre comprend un certain nombre de symboles sur des positions adjacentes qui sont remplacés aléatoirement par les symboles , , , , , ,  ou .
- Durant le jeu principal et le jeu boni de parties gratuites, un certain nombre de symboles sur des positions adjacentes des cylindres 1, 2 et 5 sont remplacées aléatoirement par les symboles ,  et .
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement de cette façon.
- Chaque groupe de symboles adjacents remplacés est remplacé par le même symbole, à l'exception des symboles ,  et .

JEU BONI BULL BLITZ RAMPAGE™ MINOTAUR'S TREASURE™

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception du gros lot Grand, et des lots bonis Mega, Major, Minor et Mini.
- La probabilité de gagner le gros lot Grand varie en fonction de la valeur d'un crédit (si plus d'une valeur d'un crédit est offerte).
- La valeur des lots bonis Mega, Major, Minor et Mini varie en fonction de la valeur d'un crédit (si plus d'une valeur d'un crédit est offerte).
- La probabilité de gagner le gros lot Grand varie en fonction de la mise en crédits.
- La valeur des lots bonis Mega, Major, Minor et Mini varie en fonction de la mise en crédits.
- La probabilité de gagner un lot progressif augmente si la mise est augmentée.

- Le gros lot Grand peut être accordé aléatoirement lorsque le jeu boni de parties gratuites et le boni Bull Blitz n'ont pas été déclenchés à la fin du jeu principal.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI BULL BLITZ

- Selon la version du jeu, cinq ou six symboles déclencheurs apparaissant sur les cylindres déclenchent le boni Bull Blitz.
- Selon la version du jeu, d'un à quatre ou d'un à cinq symboles déclencheurs apparaissant sur les cylindres peuvent ajouter un ou plusieurs symboles  supplémentaires afin d'atteindre le nombre requis de symboles déclencheurs, et de déclencher le boni Bull Blitz. Dans certaines versions du jeu, la valeur d'un crédit sélectionnée détermine le nombre de symboles déclencheurs qui apparaissent sur les cylindres, et un maximum de cinq symboles  peuvent apparaître sur les cylindres.
- Dans certaines versions du jeu, le nombre de symboles déclencheurs requis pour déclencher le boni Bull Blitz varie selon la valeur d'un crédit sélectionnée.
- Si aucun symbole  n'apparaît sur les cylindres 1, 2 et 5 avant le début du boni Bull Blitz, un symbole  supplémentaire peut être ajouté aux cylindres.
- Au début du boni Bull Blitz, les symboles  se transforment en symboles , qui dévoilent des lots en crédits.
- Au début du boni Bull Blitz, les symboles  se transforment en symboles , qui dévoilent un lot boni Mega, Major, Minor ou Mini.
- Au début du boni Bull Blitz, les symboles  se transforment en symboles .
- Dans certaines versions du jeu, selon la valeur d'un crédit sélectionnée, si le boni Bull Blitz est déclenché par cinq symboles déclencheurs, un symbole  supplémentaire affichant un lot en crédits est ajouté à l'écran de jeu au début du boni Bull Blitz.
- Toutes les positions restantes deviennent des cylindres individuels.
- Trois parties bonis sont accordées.
- Durant le boni Bull Blitz, seuls les symboles 

- Le symbole  transforme le symbole  ou  en symbole , sauf lorsque les 15 positions sont remplies de symboles    et .
- Lorsque les symboles  ou  se transforment en symboles , les lots des symboles  sont accordés.
- Les symboles  supplémentaires se transforment en symboles .
- Le symbole  se transforme en symbole .
- À la fin de chaque partie gratuite, les symboles  et  se transforment respectivement en symboles  et , sauf lorsque les 15 positions contiennent des symboles    et .
- Si le symbole  est accordé, le boni Rampage est déclenché à la fin du boni Bull Blitz.
- Le nombre total de symboles  accordés à la fin du boni Bull Blitz devient le nombre d'ensembles de cylindres du boni Rampage.
- Jusqu'à neuf symboles  peuvent être accordés durant le boni Bull Blitz.
- À la fin d'une partie du jeu boni, le lot Grand est accordé lorsque les 15 positions sont occupées par des symboles       ou .
- Le boni Bull Blitz prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie boni ou lorsque le lot Grand est accordé durant le boni Bull Blitz.
- Durant le boni Bull Blitz, si aucun symbole    supplémentaire n'apparaît, les lots en crédits et les lots bonis initiaux affichés sur les symboles  sont remplacés par des symboles  et sont accordés.
- Durant le boni Bull Blitz, si aucun symbole    supplémentaire n'apparaît, le symbole  se transforme en symbole  et le lot correspondant est accordé.
- Lorsque 14 positions sont occupées par des symboles    ou , la position restante utilise un cylindre différent.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le boni Bull Blitz.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le boni Bull Blitz.

BONI X-TRA HIT

- Chaque symbole  apparaissant durant une partie du jeu boni du boni Bull Blitz déclenche un boni X-TRA HIT.
- Plusieurs bonis X-TRA HIT peuvent être accordés durant une même partie du jeu boni.
- Durant le boni X-TRA HIT, les symboles    et  demeurent verrouillés. Aucun cylindre ne tourne.
- Lorsqu'au moins deux symboles    apparaissent sur les cylindres, l'un de ces symboles se transforme en symbole  ou .
- L'un des symboles    restants reçoit ensuite un symbole , à l'exception des symboles  et .
- Tous les symboles    restants demeurent verrouillés.
- Pour chaque symbole  apparaissant sur un symbole   , les lots en crédits et les lots bonis associés à tous les symboles  verrouillés sont accordés, et le symbole  verrouillé est ajouté au compteur du boni Rampage.

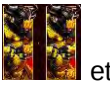
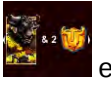
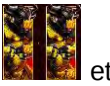
BONI RAMPAGE

- Au début du boni Rampage, le nombre d'ensembles de parties correspond au nombre total de symboles  accordés durant le boni Bull Blitz.
- Jusqu'à neuf ensembles de parties peuvent apparaître à l'écran.

- Chaque ensemble de parties comprend cinq cylindres indépendants.
- Trois jeux bonis sont accordés pour chaque ensemble de parties.
- Seuls les symboles   et  peuvent apparaître sur les ensembles de parties.
- Le symbole  ne contribue pas à former une combinaison gagnante.
- Des lots en crédits ou le lot Mega Boni sont affichés sur les symboles .
- Durant le boni Rampage, les lots en crédits peuvent valoir 160, 200, 240, 320, 400, 480, 800, 1 000, 1 600, 2 000, 3 000 ou 4 000 fois la mise par ligne.
- Les lots en crédits affichés sont déjà multipliés par la mise par ligne.
- Si un ou plusieurs symboles  ou  apparaissent dans un ensemble de parties durant un jeu boni, les symboles  ou  demeurent verrouillés sur les cylindres et le nombre de jeux bonis restants pour cet ensemble de parties est réinitialisé à trois.
- L'ensemble de parties prend fin lorsqu'il ne reste aucun jeu boni ou lorsque les cinq positions sont occupées par des symboles  ou .
- Le boni Rampage prend fin lorsque tous les ensembles de parties sont terminés.
- À la fin du boni Rampage, si un symbole  apparaît sur un cylindre, il se transforme en symbole , et dévoile un lot boni Mega, Major, Minor ou Mini.
- Tous les lots associés à chaque symbole  apparaissant à l'écran sont accordés à la fin du boni Rampage.
- Lorsque quatre positions d'un ensemble de parties sont occupées par des symboles  ou , la position restante utilise un cylindre différent.
- Un symbole  ou  apparaît toujours au moins une fois dans chaque ensemble de parties.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le boni Rampage.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le boni Rampage.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois symboles  accordent cinq parties gratuites.
- Lorsqu'un ou deux symboles  apparaissent sur les cylindres 2, 3 et 4, il est possible que le jeu boni de parties gratuites soit déclenché.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, un, deux ou trois symboles  accordent respectivement une, deux ou cinq parties gratuites supplémentaires.
- Deux symboles  supplémentaires apparaissent aléatoirement durant la partie.
- Des ensembles de cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni de parties gratuites.
- Lorsqu'un symbole  supplémentaire apparaît sur une position comprenant un symbole    ou , ce symbole est remplacé respectivement par le symbole    ou .
- Les symboles  et  sont équivalents.
- Les symboles  et  sont équivalents.
- Lorsque deux symboles  supplémentaires apparaissent sur une position comprenant un symbole  ou  sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5, ces symboles sont remplacés par les symboles  et , respectivement.

- Les symboles  et  remplacent les symboles  et , respectivement.
- Les symboles  et  sont équivalents.

JEU WAGER WHIRL

- Consultez les écrans d'aide pour voir une image de la roue Wager Whirl. Dans cette image :
 - PLAY = JOUER
 - WIN ZONE = ZONE GAGNANTE
 - LOSE ZONE = ZONE PERDANTE
- Le jeu Wager Whirl est offert automatiquement si votre solde est insuffisant pour commencer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- Choisissez une des trois options : Cash Out (encaisser), Play (jouer) ou Return to Game (retour au jeu).
- Appuyez sur Cash Out pour encaisser votre solde résiduel.
- Appuyez sur Play pour activer la roue Wager Whirl et miser votre solde résiduel.
- La roue Wager Whirl vous fait courir la chance de jouer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- La roue Wager Whirl comporte deux zones de couleur : la zone gagnante et la zone perdante.
- La taille de la zone gagnante est déterminée en divisant votre solde restant par la mise en vigueur. Le reste de la roue constitue la zone perdante.
- Le pointeur vert tourne pendant le jeu Wager Whirl.
- Si le pointeur s'immobilise dans la zone gagnante, vous gagnez immédiatement une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- Si le pointeur s'immobilise dans la zone perdante, le jeu prend fin et votre solde est mis à zéro.
- Appuyez sur Return to Game pour revenir au jeu principal.
- Vous pouvez jouer au jeu Wager Whirl peu importe la mise si votre solde est inférieur au montant nécessaire pour commencer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- La mise ne peut pas être modifiée durant le jeu Wager Whirl.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINE = LIGNE

BOUTONS

(Certains boutons pourraient ne pas être présents.)

- **Selected line(s)** : sélectionner des lignes.
- **Bet Level** : Commencer la partie avec la mise sélectionnée.
- **Spin** : Commencer la partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
- **Bet Max** : Commencer la partie avec la mise maximale.
- **Help** : Consulter les règles et les tables de paiement.
- **Denomination** : Modifier la valeur d'un crédit.
- **Sound** : Changer le volume.
- **Language** : Changer la langue.
- **More Games** : Voir d'autres jeux.
- **Turbo** : Augmenter la vitesse du jeu.
- **Cash Out** : Encaisser
- **Change / Service** : Appeler un préposé.
- **Auto Play** : Appuyez sur Auto Play pour activer le jeu automatique et répéter la dernière mise. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour mettre fin au jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement si vous n'avez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou si le jeu boni de parties gratuites prend fin.
- Changer la mise par ligne commence la partie.
- Avec certaines valeurs d'un crédit, il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.