# BOUTONS ET AFFICHEURS

**(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)**

| Anglais | Français | Anglais | Français |
|---|---|---|---|
| EXIT | QUITTER | LINES | LIGNES |
| CREDITS | CRÉDITS | PAYS | GAIN |
| MINIMUM BET [x] CREDITS | LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS | GAME OVER | PARTIE TERMINÉE |
| CONTINUED ON THE NEXT PAGE | SUITE À LA PAGE SUIVANTE | | |

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

# TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
  ANY 3 MIXED = COMBINAISON DE 3 SYMBOLES MÉLANGÉS
- Les symboles , , et sont frimés et peuvent remplacer les symboles , , , et .
- Le symbole peut apparaître sous la forme , et sur les cylindres.
- Le symbole peut apparaître sous la forme , et sur les cylindres.
- Les symboles et ne peuvent pas apparaître sur le cylindre 2.
- Les symboles et ne peuvent pas apparaître sur les cylindres 1 et 3.
- Lorsque le symbole fait partie d'une combinaison gagnante incluant un symbole , , , ou , il triple le lot de cette combinaison.
- Lorsque le symbole fait partie d'une combinaison gagnante incluant un symbole , , , ou , il double le lot de cette combinaison.
- Si le symbole ou apparaît sur un cylindre, ce cylindre se déplace d'une position à la fois vers le bas jusqu'à ce qu'il atteigne la rangée du bas.
- Si le symbole ou apparaît sur un cylindre, ce cylindre se déplace d'une position à la fois vers le haut jusqu'à ce qu'il atteigne la rangée du haut.
- Lorsque les déplacements sont terminés, les combinaisons gagnantes sont évaluées de nouveau.
- Lorsque la mise maximale est engagée, la combinaison apparaissant au centre de la ligne de paiement 9 accorde le lot affiché au compteur de gros lot correspondant.
- Lorsque la mise maximale est engagée, la combinaison apparaissant au centre des lignes de paiement 1 à 8 accorde le lot affiché au compteur de gros lot correspondant.
- Lorsque la mise maximale est engagée, la combinaison apparaissant au centre d'une ligne active accorde le lot affiché au compteur de gros lot correspondant.
- Lorsque la mise maximale est engagée, la combinaison apparaissant au centre d'une ligne active accorde le lot affiché au compteur de gros lot correspondant.
- Lorsque la mise maximale est engagée, une combinaison de trois symboles parmi , et apparaissant au centre d'une ligne active accorde le lot affiché au compteur de gros lot correspondant.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

# LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d’aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
  PAYLINES = LIGNES DE PAIEMENT
- La mise totale correspond au nombre de lignes actives.
- La distribution des lots et la probabilité d’obtenir une combinaison gagnante varient en fonction de la mise.
- Les lignes illustrées dans les écrans d’aide peuvent contribuer aux gains.