



HAPPY PIGGY BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas être disponibles)

<i>Press any other button to return to game</i>	Appuyez sur n'importe quel autre bouton pour retourner au jeu.	GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles et les tables de paiement du jeu.
BET X [x]	= MISE FOIS [x] : appuyez sur ces boutons pour commencer la partie avec un multiplicateur de mise [x].	BET	= MISE : indique le montant mis en jeu si vous appuyez sur JOUER.
PLAY REELS 1-5 x CREDITS	= CYLINDRES 1 À 5 ACTIVÉS, x CRÉDITS : indique le nombre de cylindres actifs et le nombre de crédits misés.	WIN	= GAIN : indique le lot gagné lors de la dernière partie.
MIN BET X CREDITS	= MISE MINIMALE X CRÉDITS : indique le montant de la mise minimale.	CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits

SÉLECTION DES CYLINDRES

- Le jeu comporte cinq cylindres. Les cylindres 2, 3, 4 et 5 sont des *Power Reels*.
- Cinq cylindres et 1 024 façons activés pour x crédits.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres.

LOTS DES CYLINDRES EN OR (GOLD REEL AWARDS)

- Un second ensemble de cylindres indépendants avec un arrière-plan doré tourne sous les cylindres principaux.
- Le boni Bonanza est accordé lorsque tous les cylindres affichent un arrière-plan doré à toutes les positions.
- Le boni Bonanza est joué une fois la partie achetée et les parties gratuites, le cas échéant, terminées.
- Le nombre de bonis Bonanza restants est indiqué par la valeur inscrite sur le symbole .
- Si seulement quatre cylindres adjacents comportent un arrière-plan doré à toutes les positions, un lot boni en crédits est accordé. Les lots bonis en crédits varient entre 60 et 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

POWER REELS, REHAUSSEMENT DES CYLINDRES CYLINDRES FRIMÉS

- Au commencement de n'importe quelle partie achetée, un ou plusieurs cylindres *Power Reels* peuvent devenir frimés.
- Au commencement de n'importe quelle partie gratuite, un cylindre *Power Reels* peut devenir frimé.
- Pendant les parties achetées, tous les symboles des cylindres frimés, y compris les symboles dispersés, sont transformés en symboles . Pendant les parties gratuites, tous les symboles des cylindres frimés, y compris les symboles dispersés, sont transformés en symboles  ou .

CYLINDRES BONIS DORÉS

- Les cylindres bonis dorés peuvent être accordés après n'importe quelle partie lorsqu'un ou plusieurs cylindres affichent un arrière-plan doré à toutes les positions. Lorsque les cylindres bonis dorés sont accordés, l'arrière-plan d'un ou de plusieurs cylindres *Power Reels* peuvent être remplacés par un arrière-plan doré.
- Les cylindres bonis dorés produisent toujours un nombre supérieur de cylindres adjacents avec un arrière-plan doré à toutes les positions.
- Les gains des cylindres dorés ne sont évalués qu'une fois, après que l'arrière-plan des cylindres *Power Reels* a été transformé en arrière-plan doré.

JEU BONI BONANZA

- Le jeu boni Bonanza est accordé lorsque tous les cylindres affichent un arrière-plan doré à toutes les positions.
- Le jeu boni Bonanza comporte 15 positions réparties sur trois rangées et cinq colonnes. Chaque position est constituée d'un cylindre indépendant.
- Entre six et quinze lots Bonanza sont initialement accordés. Ces lots demeurent en place pour toute la durée du jeu boni Bonanza.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si des lots Bonanza supplémentaires apparaissent sur les cylindres, ils demeurent aussi en place, et le nombre de parties gratuites est rétabli à trois.
- Le jeu boni Bonanza prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties gratuites ou lorsque toutes les positions contiennent un lot Bonanza.
- Si toutes les positions sont occupées par un lot Bonanza, le lot progressif Grand est accordé.
- À la fin du jeu boni Bonanza, chaque colonne correspondant à un cylindre *Power Reel* a la possibilité de multiplier tous les lots Bonanza de cette colonne par 2, 3, 5 ou 10, sauf si l'un des symboles  ou  apparaît sur cette colonne.
- Les symboles  et  sont des lots Bonanza.
- Les lots Bonanza incluent aussi des lots de 60, 120, 180, 240, 300, 600, 900, 1 200, 1 800 et 3 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots Bonanza affichés sont payés à la fin du jeu boni Bonanza, après avoir été multipliés.
- Le compteur du lot progressif est rétabli à sa valeur initiale chaque fois que ce lot est accordé, avant qu'un autre lot progressif ne soit accordé.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Bonanza.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni Bonanza.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Tous les gains des symboles  déclenchent le jeu boni Parties gratuites. Choisissez votre option de parties gratuites.
- Douze parties gratuites pour chaque cylindre affichant au moins un symbole . Le gain total pour cette partie sera multiplié par deux ou trois.
- Dix parties gratuites pour chaque cylindre affichant au moins un symbole . Le gain total pour cette partie sera multiplié par deux ou quatre.
- Huit parties gratuites pour chaque cylindre affichant au moins un symbole . Le gain total pour cette partie sera multiplié par deux ou cinq.
- Les lots bonis en crédits et les lots progressifs ne sont pas multipliés par le multiplicateur.
- Pendant le jeu boni Parties gratuites, 5, 12, 20 ou 50 parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées grâce à 2, 3, 4 ou 5 symboles dispersés  respectivement.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites.
- Le taux de retour au joueur est le même pour les trois options de jeu boni Parties gratuites.

TABLE DE PAIEMENT

- Pour consulter la table de paiement du jeu, appuyez sur le bouton Règles du jeu (*Game Rules*).
- Dans la table de paiement : *Scatter* = Dispersé, *Pays in any position* = Paient peu importe leurs positions.
- Tous les gains, à l'exception des lots dispersés, sont payés pour des combinaisons de symboles apparaissant de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots affichés correspondent à un multiplicateur de mise de [x].

SYMBOLES PRIMÉS

- Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4 des parties achetées.
- Les symboles  n'apparaissent que sur les cylindres 2, 3 et 4 des parties gratuites.
- Les symboles  remplacent tous les symboles, à l'exception du symbole  et de l'arrière-plan doré.

BONIS ACCORDÉS AU HASARD

- Les lots progressifs Grand, Majeur (*Major*), Mineur (*Minor*) et Mini peuvent être accordés au hasard au cours de n'importe quelle partie achetée.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

(à l'exception des lots progressifs, si disponibles)

- Tous les gains sont affichés en crédits.
- La rangée inférieure de boutons et le gros bouton commencent immédiatement une partie.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Appuyez sur les compteurs Solde (*Credit*), Mise (*Bet*) ou Gain (*Win*) pour faire basculer l'affichage entre crédits et argent.
- Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions contenant le symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le lot associé à ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole par cylindre.
- Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés.
- Les lots dispersés et les lots bonis sont ajoutés aux gains sur ligne et aux gains *Reel Power*.
- Les gains *Reel Power* sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant que la mise ne soit engagée.
- Le nombre minimal de façons de gagner, pour la valeur d'un crédit actuelle, est [x] façons.
- Le nombre maximal de façons de gagner, pour la valeur d'un crédit actuelle, est [x] façons.
- La mise minimale pour la valeur d'un crédit actuelle est de [x] crédits (x.xx \$)
- La mise maximale pour la valeur d'un crédit actuelle est de [x] crédits (x.xx \$)
- Les valeurs d'un crédit présentement disponibles est (sont) : x ¢.

Titre du jeu : *Happy Piggy – Gold Bonanza*

Fabricant : *Aristocrat* Version : 1.01-63385

N° de réf. : C001071