



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

BACK	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour aller à l'écran précédent.	NEXT	= SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour aller à l'écran suivant.
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.	AUTO PLAY	= JEU AUTOMATIQUE : appuyez sur ce bouton pour commencer le jeu automatique.
CREDIT 	= CRÉDITS : indique votre solde en crédits pour la partie en cours. Appuyez sur ce compteur pour faire passer l'affichage de votre solde de crédit à argent ou inversement. Lorsque votre solde est inférieur à un crédit, il est affiché en argent.	[x] ¢ MIN BET [y] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT/MISE MINIMALE : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit. Cet afficheur indique également la mise minimale en argent.
BET	= MISE : affiche votre mise pour la partie en cours.	VOLUME	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	[x] ¢ MIN BET [y]	= VALEUR D'UN CRÉDIT/MISE MINIMALE [y] : si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur le bouton affichant la valeur d'un crédit pour la modifier. Indique aussi la mise minimale.
FREE GAMES PLAYED [x]	= [x] PARTIES GRATUITES JOUÉES : affiche la mise totale pour la partie en cours.	GAME RULES	= RÈGLES : appuyez sur ce bouton pour accéder aux écrans d'aide du jeu.
LINE [x] PAYS [y] (X [z])	= LA LIGNE [x] PAIE [y] X [z] : indique le gain d'une combinaison gagnante, incluant le multiplicateur, le cas échéant.	PLAYING [x] LINES WITH BET MULTIPLIER OF [y]	= [x] LIGNES EN JEU AVEC UN MULTIPLICATEUR DE MISE DE [y] : indique le niveau de mise de la partie en cours.
SERVICE	= APPELER UN PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	CASHOUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
100 LINES (100 CREDITS)	= 100 LIGNES (100 CRÉDITS) : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise indiquée.	GAME PAYS [x]	= LA PARTIE PAIE [x] : indique le gain de la dernière partie.
BET X [x]	= MULTIPLICATEUR DE MISE [x] : appuyez sur ce bouton pour choisir un multiplicateur de mise et commencer une partie.	REPEAT BET	RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise que le partie précédente.

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

APERÇU

- Lorsque le jeu boni Move-Expand Stacks commence, un empilement complet de symboles de l'ensemble de cylindres principal est dupliqué et déplacé vers l'écran géant, puis il prend de l'expansion pour remplir toutes les positions du cylindre.
- Lorsque toutes les positions comportent le symbole , l'énergie de l'univers se déverrouille et son lot le plus élevé est dévoilé.
- Durant le jeu principal, la roue multiplicatrice peut accorder des multiplicateurs ou des parties gratuites.
- La roue accorde un multiplicateur à chaque partie gratuite et celui-ci peut atteindre 25.
- Appuyez sur un onglet ou sur Next pour obtenir plus de détails.

JEU BONI FREE GAMES

- Le jeu boni Free Games est déclenché après un lancer de la roue multiplicatrice du jeu principal, lorsque le pointeur de la roue extérieure indique  et que le pointeur de la roue intérieure indique , ou lorsque cinq symboles  ou plus apparaissent à n'importe quelle position des cylindres.
- Vous gagnez une ronde de parties gratuites.
- Si le pointeur de la roue extérieure indique  et que le pointeur de la roue intérieure indique , et que cinq symboles  ou plus apparaissent à n'importe quelle position des cylindres durant la même partie du jeu principal, vous gagnez deux rondes de parties gratuites.
- Chaque ronde de parties gratuites accorde trois parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, cinq symboles  ou plus apparaissant à n'importe quelle position des cylindres accordent une ronde supplémentaire de trois parties gratuites.
- Les parties gratuites sont jouées sur les mêmes lignes de paiement et avec le même multiplicateur de mise que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Durant chaque partie gratuite, les roues intérieure et extérieure de la roue multiplicatrice sont lancées automatiquement.
- Lorsque les roues s'immobilisent, le multiplicateur indiqué par le pointeur de la roue extérieure est multiplié par le multiplicateur indiqué par le pointeur de la roue intérieure, et le multiplicateur ainsi obtenu est accordé.
- Les gains sur ligne et les gains dispersés pour la partie gratuite en cours sont multipliés par le multiplicateur accordé.
- Au début de chaque ronde de parties gratuites, les multiplicateurs de la roue intérieure et extérieure varient de 2 à 5.
- Après que les deux premières parties d'une ronde de parties gratuites ont été jouées, tous les secteurs  de la roue sont remplacés par des secteurs .
- Chaque ronde de parties gratuites se poursuit jusqu'à ce que les pointeurs des roues intérieure et extérieure indiquent  à la fin d'une partie.
- Si les pointeurs des roues intérieure et extérieure indiquent  et qu'il reste au moins une ronde au compteur de rondes, la ronde de parties gratuites suivante commence et tous les secteurs  sont remplacés par des secteurs  pour les deux premières parties gratuites de cette ronde.
- Les parties gratuites se poursuivent jusqu'à ce que toutes les rondes de parties gratuites ont été jouées, ou jusqu'à ce que les pointeurs des roues intérieure et extérieure indiquent  à la 240^e partie gratuite.
- Des roues multiplicatrices différentes sont utilisées durant les parties gratuites.

BONIS ET JEUX BONIS

BONI KING STACKS

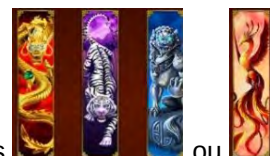
- Au début de chaque partie du jeu principal ou du jeu boni Free Games, un



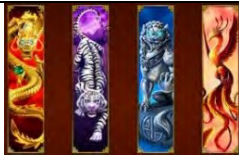
empilement de l'un des symboles suivants est placé sur un ou plusieurs cylindres :

- Chacun des cylindres principaux contient le même symbole.
- Chaque cylindre géant contient le même symbole.
- Les cylindres principaux peuvent contenir un symbole différent de celui des cylindres géants.

BONI MOVE-EXPAND STACKS



- Durant chaque partie du jeu principal ou du jeu boni Free Games, les symboles  ou  apparaissant sur les cylindres 1, 2, 3 ou 4 des cylindres principaux, ou le symbole  apparaissant à toutes les positions des cylindres 1, 2, 3 ou 4 des cylindres principaux déclenchent le boni Move-Expand Stacks et transforment respectivement les quatre positions du bas des cylindres géants 5, 6, 7 ou 8 en symbole identique.
- Les symboles transformés sur les cylindres géants prennent de l'expansion verticalement pour remplir toutes les positions des cylindres concernés pour la partie en cours.
- Les gains sont évalués après que toutes les transformations ont été complétées.



- Le symbole  ne remplace pas les symboles     pour le déclenchement du boni Move-Expand Stacks.
- Le symbole  apparaissant à toutes les positions des cylindres principaux et des cylindres géants accorde le lot progressif.
- Le lot progressif n'est multiplié par aucune valeur.
- Les gains sur ligne comportant le symbole  ne sont pas payés en plus du lot progressif.

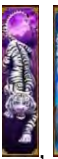
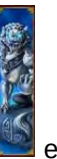
LOTS PROGRESSIFS

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des valeurs des lots progressifs.
- Dans cette représentation graphique :
BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE
64  PROGRESSIVE WIN = GAIN POUR UNE COMBINAISON DE 64 SYMBOLES 
- Augmenter le multiplicateur de mise augmente la valeur du lot progressif.
- Les valeurs affichées sur les appareils individuels représentent le lot admissible pouvant être accordé avec le multiplicateur de mise en vigueur.
- Les valeurs des compteurs de lots progressifs peuvent être plafonnées.
- Lorsqu'un compteur atteint la limite, les contributions supplémentaires sont ajoutées au lot progressif de ce compteur, après que le lot progressif a été accordé.

TABLE DE PAIEMENT

- Durant n'importe quelle partie du jeu principal, les roues intérieure et extérieure de la roue multiplicatrice peuvent être lancées automatiquement.
- Lorsque les roues s'immobilisent, le multiplicateur indiqué par le pointeur de la roue extérieure est multiplié par le multiplicateur indiqué par le pointeur de la roue intérieure et le multiplicateur ainsi obtenu est accordé.
- Au début de chaque ronde de parties gratuites, les multiplicateurs de la roue intérieure et extérieure varient de 1 à 4.
- Les secteurs  et  comptent comme un multiplicateur de 1.
- Les gains sur ligne et les gains dispersés de la partie du jeu principal en cours sont multipliés par le multiplicateur accordé.
- Les secteurs  et  indiqués respectivement par le pointeur des roues extérieure et intérieure après une partie du jeu principal accordent une ronde de parties gratuites et un lot correspondant à un crédit multiplié par la mise totale de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
WILD = SYMBOLE FRIMÉ
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
ANY/ANY COMBINATION OF = TOUTE COMBINAISON DE [x] SYMBOLES
FREE GAMES = PARTIES GRATUITES
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Les symboles , ,  et  apparaissent uniquement sur les cylindres principaux.



- Avant que tout boni ne soit accordé, les symboles , ,  et  apparaissent uniquement sur les cylindres géants.
- Les cylindres principaux et les cylindres géants sont différents.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
REEL POSITIONS = POSITION DES CYLINDRES

RÈGLES DU JEU

- Le jeu comporte 100 lignes de paiement pour 100 crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des lignes de paiement actives.
- Les gains sur lignes obtenus sur les cylindres principaux et sur les cylindres géants sont évalués indépendamment.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, autant sur les cylindres principaux que sur les cylindres géants.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Seul le gain dispersé le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les lots affichés dans les règles du jeu n'ont pas été multipliés à l'avance, à moins d'indication contraire.
- Tous les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.