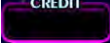




BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

VOLUME 	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.	BRIGHTNESS 	= LUMINOSITÉ : appuyez sur ce bouton pour régler la luminosité du jeu.
CREDIT 	= SOLDE : indique votre solde. Appuyez sur ce compteur pour faire passer l’affichage de crédits à argent, ou l’inverse. S’il reste moins d’un crédit, seul le montant en argent sera affiché.	GAME RULES 	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour consulter les tables de paiement et les règles du jeu.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.	PLAY [x] CREDITS	= MISER [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec une mise de [x] crédits.
REPEAT BET 	= RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie en engageant la même mise que celle de la partie précédente.	STOP REELS 	= ARRÊTER LES CYLINDRES : appuyez sur ce bouton pour arrêter le défilement des cylindres.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.	SPIN REELS OR WHEEL	= LANCER LES CYLINDRES OU LA ROUE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie ou pour lancer la roue.
JACKPOT ELIGIBLE BETS	= MISES ADMISSIBLES AU GROS LOT : sélectionnez l’une de ces mises pour être admissible au gros lot.		

JEU BONI WHEEL OF FORTUNE

- Trois symboles  apparaissant sur une ligne active déclenchent le jeu boni Wheel of Fortune.
- Vous gagnez un lancer de la roue.
- Appuyez sur  pour lancer la roue.
- Dans certaines versions du jeu, lorsque la roue s’immobilise, un lot correspondant à la valeur indiquée par le pointeur de la roue est accordé, et le jeu boni Wheel of Fortune prend fin.
- Dans certaines versions du jeu, lorsque la roue s’immobilise, un lot correspondant à la valeur indiquée par le pointeur de la roue multipliée par le multiplicateur de mise de la partie ayant déclenché le jeu boni est accordé. Le jeu Wheel of Fortune prend fin lorsque la roue s’immobilise. Une roue différente est utilisée pour chaque multiplicateur de mise.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d’aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
LINE WINS = GAINS SUR LIGNE
ANY COMBINATION OF 3 = TOUTE COMBINAISON DE TROIS SYMBOLES
ANY 1 [x] AND 1 [y] = TOUTE COMBINAISON FORMÉE D’UN SYMBOLE [x] ET D’UN SYMBOLE [y]
ANY [x] = [x] SYMBOLE(S)
[x] CREDIT WINNER = MISE DE [x] CRÉDIT(S)
[x] TO [y] CREDIT WINNERS = MISE DE [x] À [y] CRÉDITS
- Selon la version du jeu, la combinaison  accorde le gros lot Wheel of Fortune lorsqu’elle apparaît sur la première ligne de paiement avec une mise de 5 crédits, lorsqu’elle apparaît sur la première ligne de paiement avec une mise de 1 à 5 crédits, lorsqu’elle apparaît sur la première ou la deuxième ligne de paiement avec une mise de 10 crédits, ou lorsqu’elle apparaît sur la première, deuxième ou troisième ligne de paiement avec une mise de 15 crédits.
- Le gain du gros lot n’est multiplié par aucune valeur.

RÈGLES DU JEU

- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 1 et 3.
- Les symboles ,  et  apparaissent uniquement sur le cylindre 2.
- Les symboles , ,  et  sont frimés et remplacent tous les symboles, à l'exception des symboles , , , ,  et .
- Le symbole  remplace le symbole .
- Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante multiplie le gain de cette combinaison par 5.
- Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante multiplie le gain de cette combinaison par 4.
- Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante multiplie le gain de cette combinaison par 3.
- Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante multiplie le gain de cette combinaison par 2.
- Plus d'un symbole multiplicateur peut remplacer un autre symbole et multiplier le gain, jusqu'à l'obtention d'un multiplicateur maximal de 10.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
LINES = LIGNES
REEL POSITIONS = POSITION DES CYLINDRES
- Les gains sur ligne doivent apparaître à des positions actives sur des lignes actives.
- Les positions actives sont indiquées en blanc dans le graphique ci-dessous.

- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Tous les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.