

DRAGON SPHERE

BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas être offerts.)

LANGUAGE 	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.	SPEED	= VITESSE : appuyez sur ce bouton pour régler la vitesse des cylindres.
SOUND ()	= SON : appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.	TOTAL BET	= MISE TOTALE : affiche le montant de la mise actuelle et permet de choisir un multiplicateur de mise.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	CREDIT	= SOLDE : affiche votre solde.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	[X] € MIN BET [Y] €	= VALEUR D'UN CRÉDIT ET MISE MINIMALE : affiche la valeur d'un crédit et la mise minimale pour la partie en cours.
LOCK BUTTON PANEL / UNLOCK BUTTON PANEL	= VERROUILLER LE PANNEAU DE BOUTONS / DÉVERROUILLER LE PANNEAU DE BOUTONS : appuyez sur ce bouton pour verrouiller ou déverrouiller le panneau de boutons.	REPEAT BET	= RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
MULTI	= MULTI : appuyez sur ce bouton pour ouvrir une fenêtre affichant les valeurs d'un crédit offertes.	DRAGON ACTIVATED [x] CREDITS	= DRAGON ACTIVÉ [x] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour activer le jeu boni du dragon et commencer une partie en misant le nombre de crédits indiqué.
[x] CREDITS	= [x] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer une partie en misant le nombre de crédits indiqué.	GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles, les tables de paiement et les écrans d'aide.
PLAY / START	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie.	HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher le menu et les règles du jeu.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour commencer automatiquement une partie avec la mise actuelle. Le jeu automatique se poursuit avec la mise en cours jusqu'à ce qu'il ne reste plus suffisamment de crédits pour répéter la mise ou que vous appuyiez sur le bouton ARRÊTER (STOP).		
STOP	= ARRÊTER : appuyez sur ce bouton pour arrêter le jeu automatique.	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
MORE GAMES	= PLUS DE JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux disponibles.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.

APERÇU

JEU BONI DE SÉLECTION DRAGON SPHERE

- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Si le symbole  se superpose à un symbole  à la fin d'une partie, toutes les positions adjacentes deviennent frimées.

MEILLEUR SYMBOLE ET PARTIES GRATUITES

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement du meilleur symbole et des parties gratuites.
- Dans cette représentation graphique :
TOP SYMBOL = MEILLEUR SYMBOLE
FREE GAMES = PARTIES GRATUITES
BONUS = BONI
- Appuyez sur un onglet ou sur une flèche pour obtenir de plus amples renseignements.

JEUX BONIS

JEU BONI DE SÉLECTION DRAGON SPHERE

- Trois symboles  ou plus apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres déclenchent le jeu boni de sélection **DRAGON SPHERE**.
- Vous gagnez le nombre de sélections correspondant au nombre de symboles  ayant déclenché le jeu boni, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.

Nombre de symboles  ayant déclenché le jeu boni de sélection DRAGON SPHERE	Nombre de sélections accordées
5 	20
4 	10
3 	5

- Appuyez sur le bouton JOUER (START) pour commencer le jeu boni de sélection.
- Sélectionnez des sphères qui flottent au bas de l'écran. Chaque sphère sélectionnée révèle de une à cinq parties gratuites, ou deux ou trois sélections supplémentaires.
- Après la dernière sélection, les parties gratuites collectées sont accordées, le jeu boni de sélection prend fin et les parties gratuites commencent.
- Lors d'un jeu boni de sélection, un maximum de cinq sphères peuvent accorder des sélections supplémentaires, et un maximum de 150 parties gratuites peuvent être accordées.
- Le jeu boni de sélection peut être redéclenché jusqu'à quatre fois durant les parties gratuites.
- Si un redéclenchement a lieu, un nouveau jeu boni de sélection commence immédiatement.
- Les habiletés du joueur n'ont aucune incidence sur le résultat du jeu.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Au début de la première partie gratuite n'ayant pas été gagnée par un redéclenchement du jeu boni de sélection, le symbole  apparaît au-dessus des cylindres 1 et 5.
- Les parties gratuites sont automatiquement jouées avec le même nombre de lignes actives et les mêmes options de mise que durant la partie ayant déclenché le jeu boni de sélection.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.

BONIS DU JEU PRINCIPAL

BONI DRAGON SPHERE

- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Chaque symbole  apparaissant à l'écran descend d'une position à chaque partie.
- Les symboles  peuvent apparaître aléatoirement au-dessus de n'importe quel cylindre et descendre d'une position à la partie suivante.
- Les symboles  sont enregistrés séparément pour chaque option de mise.

BONI DU DRAGON

- Appuyez sur  pour activer le boni du dragon et sur  pour le désactiver.
- Le dragon volant peut placer aléatoirement des symboles  supplémentaires sur les cylindres (sauf aux positions du bas) ou au-dessus de ceux-ci. Ces symboles descendent d'une position durant la partie en cours.
- Les symboles  ne peuvent pas être placés à des positions contenant déjà ce symbole.
- Jusqu'à sept symboles  supplémentaires peuvent apparaître à chaque partie.
- Lorsque le symbole  fait partie d'une combinaison gagnante et qu'il est ensuite recouvert d'un symbole , des parties gratuites sont accordées en plus des gains sur ligne.
- L'activation du boni du dragon double la mise totale.
- Une table de paiement différente est utilisée lorsque le boni du dragon est activé.

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
PAYLINES = LIGNES DE PAIEMENT
REEL POSITIONS = POSITION DES CYLINDRES

RÈGLES DU JEU

- Lorsque le boni du dragon n'est pas activé, le jeu se joue sur 50 lignes pour 50 crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Lorsque le boni du dragon est activé, le jeu se joue sur 50 lignes pour 100 crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives.
- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles dispersés accordent des lots peu importe la position à laquelle ils apparaissent.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison contenant un symbole dispersé est payé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les gains bonis sont additionnés aux gains sur ligne.
- Tous les gains affichés sont basés sur la mise actuelle.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérification.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Pour commencer une partie, appuyez sur JOUER (*START*), sur RÉPÉTER LA MISE (*REPEAT BET*) ou sur n'importe quel bouton JOUER du panneau de bouton.
- Appuyer sur le bouton MISE TOTALE (*TOTAL BET*) vous permet de consulter les multiplicateurs de mise offerts ou de choisir votre multiplicateur de mise dans la fenêtre qui apparaît.
- Appuyer sur le bouton MULTI (lorsque offert) ouvre une fenêtre où vous pouvez choisir une valeur d'un crédit parmi les valeurs offertes.

JEU QUITTE OU DOUBLE (lorsque offert)

- Appuyez sur le bouton Quitte ou double (*GAMBLE*) pour engager votre gain dans un quitte ou double.
- Appuyez sur le bouton  pour diminuer le montant mis en jeu. Appuyez sur le bouton  pour l'augmenter.
- Le montant mis en jeu est doublé si vous choisissez la bonne couleur (rouge ou noir) et il est quadruplé si vous choisissez la bonne sorte (trèfle, pique, cœur ou carreau).
- Vous pouvez mettre votre gain en jeu jusqu'à [x] fois ou jusqu'à l'obtention d'un gain total de [y] crédits.
- Chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 52 cartes.
- Appuyez sur Prendre le gain (*TAKE WIN*) pour quitter le jeu Quitte ou double.
- Si un gain du jeu Quitte ou double x4 excède la limite de gain de [y] crédits, le jeu Quitte ou double sera désactivé pour la partie en cours.

JEU SAUVE-MISE

- Le jeu sauve-mise (Round Wager Playoff) est offert lorsque le solde de crédits ne permet pas de rejouer une partie avec la mise actuelle.
- Si la mise est changée, le jeu Sauve-mise est désactivé.
- Commencez le jeu Sauve-mise pour mettre en jeu les crédits restants et courir la chance de remporter une partie supplémentaire avec la mise actuelle.
- La section verte de la roue représente vos chances de gagner une partie supplémentaire avec la mise actuelle.
- Si le pointeur indique la section rouge de la roue lorsque celle-ci s'immobilise, vous perdez vos crédits restants.
- Si le pointeur indique la section verte de la roue lorsque celle-ci s'immobilise, vous gagnez une partie avec la mise actuelle.