



RÈGLES DU JEU

- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Au début de chaque partie, un lot est choisi aléatoirement pour chaque symbole .
- Les symboles  peuvent afficher des lots de [x] à [y] crédits, ou un lot  ou .
- Un seul symbole  peut apparaître au cours de chaque partie achetée.
- Le symbole  accorde un lot boni de [x] crédits. Le symbole  accorde un lot boni de [y] crédits.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Les lots en crédits affichés à l'écran sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots et des lots bonis et, dans certaines versions du jeu, des lots en crédits.

BONI DRAGON POT

- Deux symboles  ou  ou plus apparaissant sur les cylindres d'une partie achetée peuvent déclencher le boni Dragon Pot.
- Lorsque le boni Dragon Pot est déclenché, un ou plusieurs symboles  ou  peuvent être placés sur les cylindres.
- Les symboles  et  supplémentaires ne peuvent pas être placés à des positions qui contiennent déjà un symbole  ou .
- L'évaluation des gains est effectuée une fois, après le jeu boni Dragon Pot.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois, quatre ou cinq symboles  apparaissant sur les cylindres accordent six parties gratuites ainsi qu'un lot en crédits comme décrit à la page Free Spins Bonus des écrans d'aide.
- Les lots en crédits accordés grâce au symbole  sont ajoutés aux gains sur lignes et sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les cylindres doubles sont une paire de cylindres affichant le même symbole à des positions adjacentes.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, les cylindres 1 et 2 sont associés pour former un cylindre double et les cylindres 4 et 5 sont associés pour former un cylindre double.
- Les symboles  d'un cylindre double peuvent afficher des lots différents.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 et 5.
- Un seul symbole  peut apparaître à chaque partie gratuite.
- Le jeu boni de parties gratuites peut être redéclenché durant le jeu boni.

JEU BONI HOLD AND SPIN

- Six symboles  ou  apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Hold and Spin et accordent trois parties.
- À chaque partie, toutes les positions affichant un symbole  ou  sont verrouillées et les autres positions sont lancées individuellement.
- Lorsqu'au moins un symbole  ou  apparaît sur les cylindres, le nombre de parties restantes est remis à trois.
- Un seul symbole  peut apparaître au cours du jeu boni.
- Si le symbole  n'est pas verrouillé, le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie à jouer ou que toutes les positions sont occupées.
- Si le symbole  est verrouillé, le jeu boni prend fin lorsque le jeu boni Dragon Blast est terminé.

- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Si toutes les positions sont occupées à la fin du jeu boni, le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Hold and Spin.

JEU BONI DRAGON BLAST

- Le jeu boni Dragon Blast est accordé durant le jeu boni Hold and Spin lorsque le symbole  est verrouillé, et qu'il ne reste aucune partie à jouer ou que toutes les positions sont occupées.
- Lorsque le jeu boni Dragon Blast est accordé, le jeu affiche huit cylindres individuels et trois parties sont accordées.
- Seul le symbole  peut apparaître durant le jeu boni Dragon Blast.
- Au début de chaque partie, un lot est choisi aléatoirement pour chaque symbole .
- À chaque partie, toutes les positions affichant un symbole  sont verrouillées et les autres positions sont lancées individuellement.
- Lorsqu'au moins un symbole  apparaît sur les cylindres, le nombre de parties restantes est remis à trois.
- Durant le jeu boni Dragon Blast, les symboles  peuvent afficher des lots de [x] à [y] crédits.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie à jouer ou lorsque toutes les positions sont occupées.
- À la fin du jeu boni, tous les lots des symboles  sont accumulés et affichés sur un symbole  qui remplace le symbole  du jeu boni Hold and Spin qui a déclenché le jeu boni.
- Si toutes les positions sont occupées à la fin du jeu boni, le gros lot Dragon est accordé.
- Les lots des symboles  affichés à l'écran sont multipliés par le multiplicateur de mise.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.

RÈGLES DU JEU

- Insérez des crédits dans l'appareil.
- Appuyez sur un bouton de mise pour commencer une partie avec la mise sélectionnée.
- Appuyez sur le bouton Jouer pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Appuyez sur le bouton Max Bet (s'il est disponible) pour engager la mise maximale.
- Chaque mise active toutes les lignes.
- Tous les symboles des lignes gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite seulement, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Un solde affiché en rouge représente des crédits non encaissables.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Le multiplicateur de mise durant le jeu boni de parties gratuites, le jeu boni Hold and Spin et le jeu boni Dragon Blast est le même que celui de la partie qui a déclenché le jeu boni.
- Le jeu boni de parties gratuites, le jeu boni Hold and Spin et le jeu boni Dragon Blast utilisent des ensembles de cylindres différents.
- Après 120 secondes d'inactivité, le bouton « Press Spin or Screen to Start Bonus » (appuyez sur Jouer ou touchez l'écran pour commencer le jeu boni) est sélectionné automatiquement.
- Si un gros lot est gagné plusieurs fois au cours d'une même partie, le premier gain correspond à la valeur au compteur, et chaque gain subséquent correspond à la valeur de réinitialisation du gros lot.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.