

BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CREDIT / CASH	= SOLDE : affiche votre solde.	BET	= MISE : indique le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	CHANGE DENOM [x]¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
EXIT	= RETOUR : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et revenir à l'écran de jeu.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
COLLECT/ TAKEWIN	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.	PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.
LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue.	GAMBLE	= JEU GAMBLE : appuyez sur ce bouton pour commencer le jeu Gamble et mettre votre gain en jeu.
HEART 	= CŒUR : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte de cœur.	DIAMOND 	= CARREAU : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte de carreau.
SPADE 	= PIQUE : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte de pique.	CLUB 	= TRÈFLE : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte de trèfle.
RED	= ROUGE : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte rouge.	BLACK	= NOIR : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte noire.
PLAYING [x] LINES	= [x] LIGNES EN JEU : indique le nombre de lignes de paiement actives.		
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le mode de jeu automatique et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau pour désactiver le jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement s'il ne reste plus suffisamment de crédits pour répéter la mise.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , , ,  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

JEU BONI FREE GAMES

- Un symbole  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenche le jeu boni Free Games et accorde un lot équivalant à deux fois la mise totale.
- Trois, quatre, cinq, six, sept, huit ou neuf symboles  accordent respectivement trois, quatre, cinq, six, sept, huit ou neuf parties gratuites.
- Si un symbole  apparaît sur un cylindre, il se déplace pour remplir toutes les positions de ce cylindre.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal.

JEU BONI DROP & LOCK

- Toute combinaison de six symboles dispersés  ou  ou plus déclenchent le jeu boni Drop & Lock et accordent trois parties du jeu boni Drop & Lock.
- Un symbole , ,  ou  ou un lot en crédits est affiché sur chaque symbole , selon le tableau ci-dessous.

Mise totale	Lot en crédits
50 crédits	De 25 à 2 000 crédits
100 crédits	De 50 à 10 000 crédits
150 crédits	De 75 à 20 000 crédits
250 crédits	De 100 à 20 000 crédits
500 crédits	De 200 à 50 000 crédits

- Au début du jeu boni, chaque symbole déclencheur  et  se déplace vers le bas jusqu'à ce qu'il atteigne la rangée du bas, ou jusqu'à ce que toutes les positions sous le symbole qui se déplace contiennent un symbole  ou .
- Durant chaque partie du jeu boni Drop & Lock, chaque symbole  ou  apparaissant sur les cylindres se déplace vers le bas jusqu'à ce qu'il atteigne la rangée du bas, ou jusqu'à ce que toutes les positions sous le symbole qui se déplace contiennent un symbole  ou .
- Lorsque tous les symboles  et  ont atteint leur position finale, si une ou plusieurs rangées sont remplies de symboles  ou , ces rangées sont alors complètes.
- Les rangées complètes sont retirées, et les lots affichés sur chaque symbole  s'affichent au-dessus des cylindres.
- Si deux rangées se complètent en même temps, tous les lots affichés sur les symboles  des rangées complétées sont multipliés par deux, à l'exception des lots  et , puis ces lots sont affichés au-dessus des cylindres.
- Si trois rangées se complètent en même temps, tous les lots affichés sur les symboles  des rangées complétées sont multipliés par trois, à l'exception des lots  et , puis ces lots sont affichés au-dessus des cylindres.
- Lorsqu'une rangée est retirée, le nombre de parties restantes du jeu boni Drop & Lock est remis à trois.
- Après le retrait d'une ou plusieurs rangées, chaque symbole  et  restant se déplace vers le bas jusqu'à ce qu'il atteigne la rangée du bas ou jusqu'à ce que toutes les positions sous le symbole qui se déplace contiennent un symbole  ou .
- Chaque symbole  et  apparaissant durant le jeu boni Drop & Lock demeure à l'écran jusqu'à ce qu'il fasse partie d'une rangée complétée ou jusqu'à ce que le jeu boni Drop & Lock prenne fin.
- Après toutes les parties du jeu boni Drop & Lock, les lots affichés sur les symboles  apparaissant au-dessus des cylindres sont accordés.
- Si un lot  et  est accordé, un lot de la valeur affichée au compteur correspondant est accordé et le compteur se réinitialise avant que des lots supplémentaires soient accordés.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni.
- Tous les symboles autres que  et  apparaissant sur ces cylindres sont grisés et ne sont pas évalués.
- Le jeu boni Drop & Lock ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Drop & Lock.
- Les lots accordés durant le jeu boni Drop & Lock varient en fonction du multiplicateur de mise.
- Le montant misé multiplié par les probabilités de gagner l'un des lots affichés respectivement aux compteurs  ou  sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
PAY LINES = LIGNES DE PAIEMENT
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de ligne.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être déclenché lorsque des gains sont obtenus.
- Sélectionnez RED ou BLACK. Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Lorsque cette fonctionnalité est offerte, vous pouvez choisir HEART, DIAMOND, SPADE ou CLUB. Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de bouton ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble ne peut pas être déclenché lorsque le jeu automatique est activé.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque votre gain cumulatif comporte un gros lot.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin et vous revenez automatiquement au jeu principal.