



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

 = MENU DU JEU Accéder aux boutons  et  et voir ou changer les réglages de votre mise.

 = AIDE/TABLES DE PAIEMENT Voir les instructions du jeu et les tables de paiement.

 = VALEUR DES CRÉDITS Modifier la valeur des crédits, si disponible.

 = VOLUME Augmenter ou diminuer le volume, si disponible.

 = LIGNES Appuyer sur le bouton  ou  , ou faire glisser l'indicateur de lignes, pour augmenter ou diminuer le nombre de lignes actives.

 = MISE PAR LIGNE Appuyer sur le bouton  ou  , ou faire glisser l'indicateur de mise par ligne, pour augmenter ou diminuer le nombre de crédits misés par ligne.

 = CRÉDITS Appuyer sur ce compteur pour passer de l'affichage en crédits à l'affichage en argent, ou vice-versa.

Les montants de moins d'un (1) crédit sont affichés en argent seulement.

 = ÉCRAN PRÉCÉDENT Retourner à l'écran précédent.

 = ÉCRAN SUIVANT Passer à l'écran suivant.

 = RETOUR AU JEU Retourner au jeu.

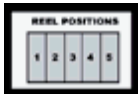
 = ENCAISSER Encaisser.

 = MISE MAX Lancer le jeu avec la mise maximale.

 = RÉPÉTER LA MISE Lancer le jeu avec la mise du dernier jeu.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.



LINE = Ligne

REEL POSITIONS = Positions des cylindres

BONUS REEL POSITIONS = Positions des cylindres bonis

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

Vous pouvez utiliser les boutons mécaniques pour définir votre mise et lancer le jeu.

Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne accordant le gain. Seul le gain le plus élevé de chaque ligne active est payé.

Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLES DE PAIEMENT

JEU PRINCIPAL

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE

CREDIT = CRÉDIT

LOTS DISPERSÉS  :



accordent 50x la mise totale.



accordent 10x la mise totale.



accordent 2x la mise totale.



est frimé et remplace tous les symboles sauf .

Les symboles dispersés accordent des gains lorsqu'ils apparaissent à n'importe quelle position sur les cylindres, quel que soit le nombre de lignes actives. Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés. Seul le lot dispersé le plus élevé est payé par lancer. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

JEU BONI LANCERS GRATUITS

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE

CREDIT = CRÉDIT

Toute combinaison de 5 symboles parmi 

accorde 1000x la mise sur ligne.

Toute combinaison de 4 symboles parmi 

accorde 500x la mise sur ligne.

Toute combinaison de 3 symboles parmi 

accorde 100x la mise sur ligne.

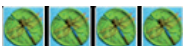
Toute combinaison de 2 symboles parmi 

accorde 5x la mise sur ligne.

LOTS DISPERSÉS  :



accordent 50x la mise totale.



accordent 10x la mise totale.



accordent 2x la mise totale.

   et  sont frimés et remplacent       et .

Les symboles dispersés accordent des gains lorsqu'ils apparaissent à n'importe quelle position sur les cylindres, quel que soit le nombre de lignes actives. Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés. Seul le lot dispersé le plus élevé est payé par lancer. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

RÈGLES DU JEU BONI LANCERS GRATUITS

Trois (3)  dispersés ou plus apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres déclenchent le jeu boni Lancers gratuits.

5  accordent 20 lancers gratuits.

4  accordent 15 lancers gratuits.

3  accordent 10 lancers gratuits.

Pendant les lancers gratuits, la mise par ligne et le nombre de lignes actives sont les mêmes que lors du lancer ayant activé le jeu boni Lancers gratuits. Pendant les lancers gratuits, 3 symboles  dispersés ou plus apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres accordent des lancers gratuits additionnels.

5  accordent 20 lancers gratuits.

4  accordent 15 lancers gratuits.

3  accordent 10 lancers gratuits.

Le jeu boni Lancers gratuits prend fin lorsqu'il ne reste aucun lancer gratuit ou après que 360 lancers gratuits ont été joués. Une série de cylindres différents est utilisée pendant les lancers gratuits. Toute défectuosité annule jeu et paiement.