



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

BET ONE	= MISER UN : Miser un crédit. Le premier crédit achète la ligne 1. Chaque crédit supplémentaire achète la ligne suivante.	SPIN REELS	= LANCER LES CYLINDRES : Lancer le jeu avec la mise sélectionnée.
MAX BET SPIN	= MISE MAXIMALE : Lancer le jeu avec la mise maximale.	MENU	= MENU : Accéder au menu du jeu.
PAYS/HELP	= TABLE DE PAIEMENT/AIDE : Consulter les instructions et la table de paiement.	PREVIOUS PAGE	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : Retourner à l'écran précédent.
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : Retourner au jeu.	NEXT PAGE	= ÉCRAN SUIVANT : Passer à l'écran d'aide suivant.
CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : Changer la valeur d'un crédit. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible).	SERVICE	= PRÉPOSÉ : Appeler un préposé.
COLLECT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits.		

TABLE DE PAIEMENT

- Pour consulter la table de paiement et voir une représentation graphique des lignes de paiement, touchez les boutons **MENU** et **PAYS/HELP**.

Mentions dans la table de paiement	
Wild = Frimé	
Any 7 = N'importe quel symbole 7	
Any 1 = Un symbole n'importe où	
Any Bar = N'importe quel symbole Bar	
Any 2 = Deux symboles n'importe où	
Si le jeu se joue sur 1-5 lignes	Si le jeu se joue sur 9-15 lignes
4th, 2nd, 1st, 3rd et 5th credit = 4 ^e , 2 ^e , 1 ^{er} , 3 ^e et 5 ^e crédit	Pays Jackpot/Progressive on line 1 at max bet = Accorde le gros lot/le lot progressif sur la ligne 1 si la mise maximale a été engagée (selon la configuration du jeu).
Jackpot/Progressive = Gros lot/lot progressif (selon la configuration du jeu).	

- Le premier crédit achète la ligne 1. Chaque crédit supplémentaire achète la ligne suivante.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

-  apparaît seulement sur les cylindres 1 et 3.  apparaît seulement sur le cylindre 2.
- Deux (2)  apparaissant sur une ligne active paient 4X le lot de la combinaison gagnante.
-  et  apparaissant sur une ligne active paient 6X le lot de la combinaison gagnante, sauf dans les lots indiqués dans la table de paiement.
-  est frimé et remplace tous les symboles, sauf .  est frimé et remplace tous les symboles, sauf .
-  est frimé et remplace tous les symboles, sauf  et .

RÈGLES DU JEU BONI AFTERSHOCK

- Le jeu boni *AfterShock* peut être déclenché pendant n'importe quel lancer pour lequel une mise a été engagée.
- Pendant le jeu boni *AfterShock*, chaque lancer est gagnant et jusqu'à 7 lancers peuvent être accordés.

MODE BONI SHOCKING WILDS

- Pendant le jeu boni *AfterShock*, si un symbole  ou  s'immobilise sur la ligne de paiement centrale ou à une position près, le mode boni *Shocking Wilds* est déclenché.
- Le symbole  et/ou  ayant déclenché le mode boni *Shocking Wilds* demeure alors en place et est secoué jusqu'à ce qu'il s'immobilise sur la ligne de paiement centrale ou à une position près pour le reste des lancers du jeu boni *AfterShock*.
- Un ensemble différent de résultats est utilisé pendant le jeu boni *AfterShock*.
- Les combinaisons gagnantes sont les mêmes que pendant les lancers du jeu principal.
- Le nombre de lignes actives est le même que lors du lancer ayant activé le jeu boni.

RÈGLES DU JEU SAUVE-MISE (WAGER SAVER) (si disponible)

- S'il reste un solde en crédits, mais que celui-ci est inférieur au montant nécessaire pour lancer les cylindres avec la mise du lancer précédent, l'option Sauve-mise est automatiquement offerte et apparaît au-dessus des cylindres. Sélectionnez l'une des trois options suivantes :
 - appuyer sur **COLLECT** (ENCAISSER) pour encaisser la valeur affichée sous ce bouton;
 - appuyer sur **PLAY WAGER SAVER** (JEU SAUVE-MISE) pour lancer le jeu Sauve-mise et mettre en jeu les crédits restants. Dans ce jeu, une roue comportant deux zones est lancée. Lorsque la roue s'immobilise, si le pointeur est dans la zone verte **WIN** (GAGNANT), un lancer des cylindres avec la mise du lancer précédent est accordé immédiatement. Si le pointeur est dans la zone bleue **LOSE** (PERDANT), le jeu prend fin;
 - appuyer sur **RETURN TO GAME** (RETOUR AU JEU) pour retourner au jeu principal.