



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

- 

= AIDE
Voir les écrans d'aide.
- 

= MISE MAX
Lancer le jeu avec la mise maximale.
- 

= ÉCRAN PRÉCÉDENT
Revenir à l'écran précédent.
- 

= ENCAISSER
Encaisser les crédits.
- 

= ÉCRAN SUIVANT
Passer à l'écran suivant.
- 

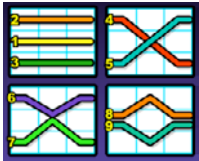
= PRÉPOSÉ
Appeler un préposé.
- 

= RETOUR AU JEU
Quitter pour revenir au jeu.
- 

= VOLUME
Monter ou baisser le son.
- 

= MODIFIER VALEUR
Changer la valeur des crédits, si disponible.
La valeur indiquée ici peut différer de celle en vigueur dans le jeu.

LIGNES DE PAIEMENT



Les lignes ci-dessus peuvent contribuer aux gains. Un gain peut se produire sur une ou plusieurs lignes, voire sur toutes les lignes indiquées. Le total des mises sur ligne se répartit toujours également entre toutes les lignes actives. Le montant total de toutes les mises sur ligne peut donc ne pas être disponible.

Pour faire une mise à l'aide des boutons mécaniques, sélectionnez d'abord le nombre de lignes actives à l'aide des boutons de la rangée supérieure, puis faites votre choix de mise par ligne en appuyant sur un des boutons de la rangée inférieure, ce qui lancera directement les cylindres.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

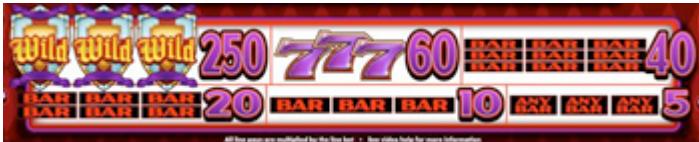
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par la mise sur la ligne.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.

TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEU ET PAIEMENT.

TABLE DE PAIEMENT

Tous les gains sont affichés en crédits. Les lots indiqués sont accordés pour une mise d'un (1) crédit.

- La combinaison  apparaissant sur une ligne de paiement **lorsque la mise max est engagée** accorde le lot indiqué à droite de celle-ci dans la table de paiement.
- La combinaison  apparaissant sur une ligne de paiement **avec une mise inférieure à la mise max** accorde **3000 crédits**.



Any BAR :
N'importe quel
symbole BAR

- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf le symbole .
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles.
- Un (1) symbole  apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne active paie **2 x** le lot de la combinaison dont il fait partie, sauf lorsque 2 ou 3  apparaissent sur cette ligne.
- Deux (2) symboles  apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne active paient **4 x** le lot de la combinaison dont ils font partie, sauf lorsque 3  apparaissent sur cette ligne.

Titre du jeu : Double Swords & Shields
Fabricant : WMS
Plateforme : BBU-SLOT
N° de version du jeu : SA53D-000-1000B5
N° réf. : 20121009-TAF0255-SCQ-WMS-Fr-0229