



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

<i>WIN</i>	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	<i>CREDITS</i>	= SOLDE : indique votre solde.
<i>SERVICE</i>	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.	<i>BET</i>	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
<i>[X] ¢</i>	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit.	<i>BET MULT</i>	= MULTIPLICATEUR DE MISE : affiche le multiplicateur de mise en vigueur.
<i>PLAY</i>	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise indiquée ou pour arrêter les cylindres. Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.	<i>PLAY [x] CREDITS</i>	= MISER [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec une mise totale de [X] crédits.
		<i>MAX BET</i>	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale. La mise maximale est de 80 crédits.
<i>PLENTY, MORE, MOST</i>	= BEAUCOUP, PLUS, LE PLUS : affiche une échelle quantitative représentant les crédits. Augmenter la mise augmente le taux de retour au joueur.	<i>SELECT GAME DENOMINATION</i>	= SÉLECTIONNER LA VALEUR D'UN CRÉDIT : si la fonction « multi-denom » est activée, appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit entre les parties.
<i>MINIMUM BET IS [X] CREDITS</i>	= LA MISE MINIMALE EST DE [X] CRÉDITS : affiche la mise minimale.	<i>EXIT</i>	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter l'écran d'aide et revenir au jeu.
<i>HELP</i>	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les règles du jeu.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Les gains peuvent se produire à n'importe quelle position et ne sont pas limités à une direction ou à un emplacement sur les cylindres.
- Les lots accordés pour les combinaisons de 14 à 25 symboles identiques peuvent être gagnés uniquement durant le jeu boni Parties gratuites de l'arc-en-ciel.
- Les gains sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les gains sont payés en crédits.
- Les lots sont payés uniquement pour des crédits enregistrés.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Chaque symbole est utilisé une seule fois par combinaison gagnante.

EMPILEMENT DE SYMBOLES

- Chaque cylindre comporte des positions de symboles empilés qui sont remplacées par un symbole de la table de paiement choisi au hasard au commencement de chaque partie.

JEU BONI PARTIES GRATUITES DE L'ARC-EN-CIEL

- Le jeu boni Parties gratuites de l'arc-en-ciel peut être déclenché au début de n'importe quelle partie achetée.
- Le jeu boni Parties gratuites de l'arc-en-ciel accorde de une à trois parties gratuites.
- À chaque partie du jeu boni Parties gratuites de l'arc-en-ciel, l'arrangement des cylindres prend de l'expansion, comme indiqué ci-dessous :

Partie 1 : 

Partie 2 : 

Partie 3 : 

- Durant chaque partie du jeu boni Parties gratuites de l'arc-en-ciel, le symbole  recouvre certaines positions sur les cylindres.
- Lorsque les cylindres s'immobilisent, tous les symboles  sont remplacés par d'autres symboles de la table de paiement, à l'exception du symbole  , puis les gains sont évalués.
- Durant la première partie, de 5 à 13 symboles  peuvent apparaître.
- Durant la deuxième partie, de 6 à 15 symboles  peuvent apparaître.
- Durant la troisième partie, de 7 à 15 symboles  peuvent apparaître.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Parties gratuites de l'arc-en-ciel.
- Le symbole  n'apparaît pas durant le jeu boni Parties gratuites de l'arc-en-ciel.

JEU BONI MAKE-AN-EMOJI

- Trois symboles dispersés  ou plus apparaissant n'importe où sur les cylindres déclenchent le jeu boni Make-An-Emoji.
- Huit binettes vides et vingt-neuf éléments à sélectionner sont affichés.
- Chaque binette est associée à un lot en crédits d'une valeur de 12 à 250 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Lorsqu'une binette est complétée avec une tête, des yeux et une bouche, le lot associé à cette binette est accordé.
- Les binettes se complètent de gauche à droite avec les têtes, les yeux et les bouches.
- Certains yeux, certaines têtes et certaines bouches sont associés à des multiplicateurs de deux.
- Lorsque ces yeux, têtes et bouches sont sélectionnés, le lot en crédits associé à la binette qu'ils permettent de compléter est multiplié par deux.
- Tous les lots en crédits affichés dans le jeu boni ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU BONI MAKE-AN-EMOJI

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Make-An-Emoji.
- Dans cette représentation graphique :
SCATTERED = DISPERSÉ
AWARDS (X BET MULTIPLIER) = LOT (MULTIPLIÉ PAR LE MULTIPLICATEUR DE MISE)
HEADS = TÊTES
EYES = YEUX
MOUTHS = BOUCHES

JEU BONI DE SÉLECTION PICK SAVER

- Sélectionner un symbole  durant le jeu boni Make-An-Emoji déclenche le jeu boni de sélection Pick Saver.
- Cinq éléments sont présentés lors de la première sélection du jeu boni de sélection Pick Saver. Une sélection est accordée.
- Sélectionner un symbole  ,  ,  ou  ramène au jeu boni Make-An-Emoji.
- Pour chaque jeu boni de sélection Pick Saver subséquent, une sélection supplémentaire est accordée et les symboles ayant été sélectionnés précédemment ne sont plus offerts pour la sélection.
- Sélectionner le symbole  met fin au jeu boni Make-An-Emoji.