



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.
LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.	PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.
RED	= ROUGE : appuyez sur ce bouton pour miser vos gains sur les cartes rouges.	TAKE WIN	= ENCAISSER VOTRE GAIN : appuyez sur ce bouton pour encaisser votre gain et mettre fin au jeu Gamble.
BLACK	= NOIR : appuyez sur ce bouton pour miser vos gains sur les cartes noires.	MINIMUM BET [x] CREDITS	= MISE MINIMALE DE [x] CRÉDITS : indique la mise minimale du jeu en crédits.
[x] LINES IN PLAY	= [x] LIGNES EN JEU : indique le nombre de lignes de paiement actives.	[x] CREDITS [y] PER LINE	= [x] CRÉDITS [y] PAR LIGNE : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer la partie avec une mise de [x] crédits, soit [y] crédits par ligne.
CREDITS	= SOLDE : appuyez sur ce bouton pour faire passer l'affichage de crédits à argent, ou l'inverse.	WIN	GAIN = indique le montant gagné lors de la dernière partie.
BET	= MISE : indique le montant de la mise actuelle.	[x]¢ CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : indique la valeur actuelle d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , , , ,  et .
- Le boni Blazing Stacks peut être déclenché durant n'importe quelle partie achetée.
- Si le boni Blazing Stacks est déclenché, jusqu'à quatre cylindres sont sélectionnés au hasard.
- Les cylindres sélectionnés sont remplacés par d'autres cylindres, qui contiennent un seul symbole choisi au hasard ou trois positions occupées par le symbole sélectionné.
- Si des positions sont remplacées par un symbole aléatoire sur des cylindres sélectionnés, elles seront toutes visibles à l'écran.
- Le symbole aléatoire est choisi parmi les suivants : , , , , , , , ,  et .
- Si le boni Blazing Stacks est déclenché, des positions sur les cylindres non sélectionnés sont remplacées par le symbole aléatoire, et ce, avant le début de la partie.
- Sinon, avant le début du jeu principal, certaines positions de chacun de ces cylindres sont remplacées au hasard par l'un des symboles suivants : , , , , , , , ,  et .
- Avant le début du jeu principal, si ni le boni Blazing Stacks ni le boni Dragon Wheel n'ont été déclenchés, le symbole  peut apparaître sur les cylindres 1 et 5.
- Si le symbole  apparaît à une position d'un cylindre, le symbole qui occupait initialement cette position est quand même évalué.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le boni Blazing Stacks.
- Le symbole  n'apparaît pas durant le boni Blazing Stacks.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les lots dispersés sont accordés en plus des gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

BONI DRAGON WHEEL

- Le symbole dispersé  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenche le boni Dragon Wheel et accorde un lot correspondant à une fois la mise totale.
- Le boni Dragon Wheel se joue sur deux roues.
- La roue du bas détermine le jeu boni Free Games qui sera sélectionné : le jeu boni Triple Tidal Wave, le jeu boni Dragon's Fire, le jeu boni Rumbling Wilds ou le jeu boni Windy Wilds.
- La roue du haut accorde de 5 à 12 parties du jeu boni sélectionné.

JEU BONI TRIPLE TIDAL WAVE

- Trois ensembles de cylindres apparaissent à l'écran.
- À chaque partie, jusqu'à quatre cylindres aléatoires sur chaque ensemble de cylindres peuvent être remplacés par des cylindres contenant seulement les symboles         et .
- Si ce remplacement se produit, le symbole ayant été sélectionné pour le remplacement de cylindres aléatoires apparaît à certaines positions de chaque cylindre n'ayant pas été remplacé, et ce, avant le début de la partie.
- Sinon, avant le début de la partie, certaines positions de chacun des cylindres sont remplacées au hasard par l'un des symboles suivants :         ou .
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Triple Tidal Wave.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas durant le jeu boni Triple Tidal Wave.

JEU BONI DRAGON'S FIRE

- Avant le début de la partie, certaines positions de chaque cylindre sont remplacées par un symbole   ,     ou .
- Des symboles  apparaissent aléatoirement à l'écran durant le jeu boni, et ils demeurent en place pour toute la durée du jeu boni.
- Les symboles  apparaissent à l'écran au cours de plusieurs parties.
- Le symbole  est frimé et remplace le symbole .

Nombre de parties gratuites accordées	Nombre de symboles  apparaissant à l'écran
5	De 11 à 14
8	De 14 à 17
10	De 15 à 17
12	De 14 à 18

- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Dragon's Fire.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles  et  n'apparaissent pas durant le jeu boni Dragon's Fire.

JEU BONI RUMBLING WILDS

- Avant le début de la partie, certaines positions de chaque cylindre sont remplacées par un symbole   ,     ou .
- Au début de chaque partie gratuite, trois rangées sont actives.
- À chaque partie, de 3 à 18 symboles  peuvent apparaître aléatoirement sur les cylindres ou au-dessus de ceux-ci.
- Avant que les combinaisons gagnantes soient évaluées, chaque symbole  dévoile un symbole .
- De plus, si un symbole  apparaît au-dessus des cylindres, des rangées supplémentaires s'ajoutent au-dessus des cylindres pour la durée de cette partie, jusqu'à ce que tous les symboles  soient sur les cylindres.
- Un maximum de huit rangées peuvent être actives.
- Le symbole  apparaît aléatoirement sur les cylindres ou au-dessus des cylindres à la dernière partie.
- Le symbole  est frimé et remplace le symbole .
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Rumbling Wilds.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles  et  n'apparaissent pas durant le jeu boni Rumbling Wilds.

JEU BONI WINDY WILDS

- Durant le jeu boni Windy Wilds, le symbole  se transforme en symbole .
- Avant le début de la partie, certaines positions de chaque cylindre sont remplacées par un symbole , , , , , , ,  ou .
- Durant le jeu boni, à chaque partie gratuite à part la dernière, chaque symbole  apparaissant sur les cylindres est amassé.
- Un maximum de 25 symboles  peuvent être amassés.
- À la dernière partie gratuite, avant que les cylindres soient évalués, chaque symbole  amassé est placé aléatoirement sur les cylindres.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Windy Wilds.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas durant le jeu boni Windy Wilds.

JEU BONI JACKPOT

- Le symbole  apparaissant sur les cylindres 1 et 5 déclenche le jeu boni Jackpot.
- Le symbole  apparaissant sur les cylindres 1 ou 5 peut déclencher aléatoirement le jeu boni Jackpot.
- Le jeu affiche un tableau de sélection contenant 15 symboles .
- Les sélections dévoilent des symboles Mega, Maxi, Major, Minor ou Mini.
- Les sélections peuvent également dévoiler le symbole .
- Vous effectuez des sélections jusqu'à ce que trois symboles identiques soient révélés. La valeur affichée au compteur correspondant vous est alors accordée.
- Si un symbole  est dévoilé, le jeu boni Jackpot est accordé de nouveau.
- Le symbole  peut apparaître une seule fois par partie achetée.
- Les sélections sont effectuées à des fins de divertissement seulement.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Jackpot augmente lorsque vous augmentez la mise.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
PAYLINES = LIGNES DE PAIEMENT
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- LIGNES DE PAIEMENT DU JEU BONI TRIPLE TIDAL WAVE : Pour chaque ensemble de cylindres, les lignes suivantes peuvent accorder des lots durant le jeu boni Triple Tidal Wave.
- LIGNES DE PAIEMENT DES JEUS BONIS DRAGON'S FIRE ET WINDY WILDS : Les lignes suivantes peuvent accorder des lots durant les jeux bonis Dragon's Fire et Windy Wilds.
- LIGNES DE PAIEMENT DU JEU BONI RUMBLING WILDS : Durant le jeu boni Rumbling Wilds, les 25, 40, 55, 70, 85 ou 100 premières lignes, parmi les suivantes, peuvent accorder un lot lorsque 3, 4, 5, 6, 7 ou 8 rangées sont actives respectivement.
- Durant le jeu boni Rumbling Wilds, tous les gains doivent apparaître sur des lignes actives.