



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.
PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.	[x] CREDITS	= [x] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour miser le nombre de crédits indiqué.
EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter l'écran d'aide et revenir au jeu.	TOTAL BET	= MISE TOTALE : affiche le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.
PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie.	BET MULTIPLIER	= MULTIPLICATEUR DE MISE : affiche le multiplicateur de mise en vigueur.
[x]¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit en vigueur.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
ANY COMBINATION OF = TOUTE COMBINAISON DE
OF A KIND = IDENTIQUES
- Les symboles , et sont frimés et remplacent les symboles , , et . Ils n'apparaissent pas sur le cylindre 1.
- Les symboles , , et apparaissent respectivement sur les cylindres 1, 2, 3, 4 et 5 seulement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

BONI CASCADING REELS

- Si une ou plusieurs combinaisons gagnantes apparaissent à l'écran, les lots associés à ces combinaisons gagnantes sont accordés.
- Les symboles faisant partie des combinaisons gagnantes disparaissent, et de nouveaux symboles tombent pour combler les espaces vacants.
- Toutes les nouvelles combinaisons gagnantes ainsi formées sont payées.
- Ce processus se répète jusqu'à ce qu'aucune autre combinaison gagnante ne soit formée.

SYMBOLES SPÉCIAUX VACHE

- Avant le début de la partie, certains symboles frimés peuvent se transformer en symbole frimé accordant un lot ou en l'un des symboles spéciaux suivants : 
- Les symboles spéciaux Vache sont frimés et peuvent remplacer les symboles ,  et .
- Les symboles spéciaux Vache n'apparaissent pas sur le cylindre 1, à moins d'indication contraire.
- Si un symbole spécial Vache fait partie d'une combinaison gagnante, un boni est déclenché selon le tableau ci-dessous.

Symbole obtenu	Boni	Description
	Blast Reels	Lors de la prochaine cascade ne produisant pas de combinaison gagnante, jusqu'à onze positions sont sélectionnées pour que leur contenu soit remplacé, et de nouveaux symboles tombent pour combler les espaces vacants. Si le symbole  ou un symbole frimé apparaît à une position ayant été sélectionnée pour que son contenu soit remplacé, le contenu de cette position n'est pas remplacé. Un seul remplacement par cascade peut avoir lieu.
	Invaders Blast	Lors de la prochaine cascade ne produisant pas de combinaison gagnante, jusqu'à onze positions sont sélectionnées pour que leur contenu soit remplacé par le symbole  . Si le symbole  ou un symbole frimé apparaît à une position ayant été sélectionnée pour que son contenu soit remplacé, le contenu de cette position n'est pas remplacé. Un seul remplacement par cascade peut avoir lieu.
	Wild Blast	Lors de la prochaine cascade ne produisant pas de combinaison gagnante, jusqu'à huit positions sont sélectionnées pour que leur contenu soit remplacé par le symbole  . Les symboles frimés ne peuvent pas apparaître sur le cylindre 1. Si un symbole frimé apparaît à une position ayant été sélectionnée pour que son contenu soit remplacé, le contenu de cette position n'est pas remplacé. Un seul remplacement par cascade peut avoir lieu.
	Drop-in Wilds	Le contenu du cylindre 2 ou 3 est déplacé afin que le symbole frimé le plus bas d'un empilement de symboles frimés apparaisse au haut de ce cylindre. Les symboles apparaissant sur ce cylindre sont remplacés par de nouveaux symboles.
	Double Drop-in Wilds	Le contenu de deux cylindres (de 2 à 5) est déplacé afin que le symbole frimé le plus bas d'un empilement de symboles frimés apparaisse au haut de ces cylindres. Les symboles apparaissant sur ces cylindres sont remplacés par de nouveaux symboles.
	Double	Le nombre de parties gratuites accordées pour un nombre donné de cascades est doublé pour la partie en cours.
	Moolah	Si des parties gratuites sont accordées durant une partie ayant déclenché le boni Moolah, tous les symboles frimés affichent des crédits pour toutes les parties gratuites suivantes jouées avec la même mise.
	Super Moolah	Si des parties gratuites sont accordées durant une partie ayant déclenché le boni Super Moolah, tous les symboles frimés affichent des crédits pour toutes les parties gratuites suivantes jouées avec la même mise. En moyenne, si le boni Super Moolah est activé, les symboles frimés affichent des valeurs en crédits supérieures à celles du boni Moolah.
	Super	Si les parties gratuites ont été accordées au cours de la même partie que le jeu boni Super Bonus, le jeu boni Super Spaceship est joué au lieu du jeu boni Spaceship.
	Unicow	Ce symbole accorde le boni Double, le boni Moolah et le boni Drop-in Wilds, ainsi que quatre bonis Blast Reels.

Tout symbole FRIMÉ affichant un lot en crédits	Credit Cow	Si le symbole frimé fait partie d'une ou de plusieurs combinaisons gagnantes, un lot correspondant à la valeur en crédits affichée sur ce symbole frimé est accordé. Les lots en crédits varient de 20 à 1 500 fois le multiplicateur de mise sur les cylindres 2 et 3, et de 100 à 10 000 fois le multiplicateur de mise sur les cylindres 4 et 5. Durant les parties gratuites, les lots en crédits varient de 20 à 1 500 fois le multiplicateur de mise sur les cylindres 1, 2 et 3, et de 20 à 10 000 fois le multiplicateur de mise sur les cylindres 4 et 5. Durant les parties gratuites où le boni Super Moolah est activé, les lots en crédits varient de 20 à 1 500 fois le multiplicateur de mise sur les cylindres 1, 2 et 3, de 20 à 10 000 fois le multiplicateur de mise sur le cylindre 4, et de 500 à 10 000 fois le multiplicateur de mise sur le cylindre 5. Les symboles frimés affichant des lots en crédits peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 1 durant la super attaque des symboles géants. Les lots en crédits apparaissant à l'écran ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise. Dans certaines versions du jeu, durant le jeu principal, la distribution des lots en crédits varie en fonction de l'option de mise.
- Tous les bonis Blast sont joués l'un après l'autre jusqu'à ce qu'aucune combinaison gagnante ne soit formée après une cascade. - Si des bonis Blast différents sont accordés, ils sont joués dans l'ordre suivant : Blast Reels, Invaders Blast, puis Wild Blasts. - Un seul boni Blast peut être accordé par cascade. - Durant le jeu principal, le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 4 ou 5; le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 ou 5; le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 ou 5; le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3 ou 4; et le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 ou 5. - Durant les parties gratuites, le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 ou 5; le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 ou 5; le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 ou 5; le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 4 ou 5; le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 5; le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 ou 5; le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 ou 5; le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 ou 5; - Durant les parties gratuites où le boni Moolah est actif, le symbole  ne peut pas apparaître. - Durant les parties gratuites où le boni Super Moolah est actif, les symboles  et  ne peuvent pas apparaître. - Durant les parties gratuites, le symbole  ne peut pas apparaître.		

JEU BONI INVASION FREE PLAYS

- Durant la partie initiale, quatre cascades consécutives ou plus déclenchent le boni Spaceship.
- Deux roues sont présentées durant le boni Spaceship.
- La roue extérieure détermine le jeu boni Invasion Free Plays qui sera accordé parmi les suivants : We're Multiplying, We Want Our Cows Back, Attack of The Giant Symbols ou Upgrade.
- Si le jeu boni Upgrade est accordé, le jeu boni Super Spaceship est déclenché. Sinon, la roue intérieure s'immobilise sur un secteur  ou , ou sur un secteur vide.
- Si la roue s'immobilise sur un secteur , jusqu'à onze positions sont sélectionnées pour que leur contenu soit remplacé par de nouveaux symboles qui tombent pour combler les espaces vacants.
- Si le symbole  ou un symbole frimé apparaît à une position ayant été sélectionnée pour que son contenu soit remplacé, le contenu de cette position n'est pas remplacé.
- Toute cascade supplémentaire est ajoutée au compteur de cascades de la partie initiale.
- Si la roue s'immobilise sur un secteur , le gros lot Abduction est accordé.
- Le boni Spaceship peut être accordé une seule fois par partie achetée.
- La distribution des lots de la roue intérieure et de la roue extérieure du jeu boni Spaceship varie en fonction de l'option de mise.

- Après le boni Spaceship, le jeu boni Invasion Free Plays commence et le nombre de parties gratuites est accordé comme décrit ci-dessous.
 - Quatre cascades consécutives accordent sept parties gratuites.
 - Cinq cascades consécutives accordent dix parties gratuites.
 - Six cascades consécutives accordent quinze parties gratuites.
 - Sept cascades consécutives accordent vingt parties gratuites.
 - Huit cascades consécutives accordent trente parties gratuites.
 - Neuf cascades consécutives accordent cinquante parties gratuites.
 - Dix cascades consécutives accordent soixante-quinze parties gratuites.
 - Onze cascades consécutives accordent cent parties gratuites.
 - Douze cascades consécutives ou plus accordent deux cents parties gratuites.

Durant les parties gratuites, les symboles  et  sont respectivement remplacés par les symboles  et .

JEU BONI SUPER INVASION FREE PLAYS

- Si vous obtenez le symbole  durant le jeu principal ainsi qu'au moins quatre cascades consécutives durant la partie initiale, ou si le boni Upgrade est accordé durant le jeu boni Spaceship, le jeu boni Super Spaceship est déclenché.
- Le jeu boni Super Spaceship détermine le jeu boni Super Invasion Free Plays qui sera accordé parmi les suivants : Super We're Multiplying, Super We Want Our Cows Back ou Super Attack of The Giant Symbols.
- De plus, la roue intérieure du jeu boni Super Spaceship s'immobilise sur un secteur  ou .
- Si la roue s'immobilise sur un secteur , le premier  est utilisé immédiatement, et la deuxième séquence de remplacements est mise en attente pour la prochaine cascade durant laquelle aucune combinaison gagnante n'est formée.
- Si le symbole  ou un symbole frimé apparaît à une position ayant été sélectionnée pour que son contenu soit remplacé, le contenu de cette position n'est pas remplacé.
- Toute cascade supplémentaire est ajoutée au compteur de cascades de la partie initiale.
- Si le jeu boni Super Spaceship est déclenché durant le jeu boni Spaceship, la roue intérieure du jeu boni Spaceship n'est pas lancée.
- Le jeu boni Super Spaceship peut être accordé une seule fois par partie achetée.
- Après le boni Super Spaceship, le jeu boni Super Invasion Free Plays commence, et le nombre de parties gratuites est accordé comme décrit ci-dessous.
 - Quatre cascades consécutives accordent sept parties gratuites.
 - Cinq cascades consécutives accordent dix parties gratuites.
 - Six cascades consécutives accordent quinze parties gratuites.
 - Sept cascades consécutives accordent vingt parties gratuites.
 - Huit cascades consécutives accordent trente parties gratuites.
 - Neuf cascades consécutives accordent cinquante parties gratuites.
 - Dix cascades consécutives accordent soixante-quinze parties gratuites.
 - Onze cascades consécutives accordent cent parties gratuites.
 - Douze cascades consécutives ou plus accordent deux cents parties gratuites.

Durant les parties gratuites, les symboles  et  sont respectivement remplacés par les symboles  et .

JEU BONI PARTIES GRATUITES WE'RE MULTIPLYING

- Durant les parties gratuites We're Multiplying, si le super boni n'est pas activé, un symbole  ou  peut être ajouté à une position aléatoire sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5 respectivement.
- Si le super boni est activé, le symbole  peut être ajouté à une position aléatoire du cylindre 2 ou 4, ou le symbole  peut être ajouté à une position aléatoire des cylindres 3 ou 5.
- Les symboles  et  sont frimés et peuvent remplacer les symboles ,  et .
- Lorsque les symboles ,  et  apparaissent dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison gagnante est multiplié par 2, 3, 5 et 10, respectivement.
- Les symboles ,  et  ne multiplient pas les lots en crédits affichés sur les symboles frimés.
- Si plus d'un symbole frimé multiplicateur fait partie d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par la somme des multiplicateurs affichés sur les symboles frimés multiplicateurs faisant partie de la combinaison gagnante.
- Si le boni Moolah ou le boni Super Moolah est activé durant les parties gratuites We're Multiplying, les symboles ,  et  n'affichent pas de lot en crédit.
- Si le super boni est activé, qu'aucun symbole frimé multiplicateur n'a été placé sur la grille au début des parties gratuites et qu'aucune nouvelle combinaison gagnante n'est formée, jusqu'à deux symboles , , , , ,  ou  peuvent être placés sur les cylindres 2 et 3.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites We're Multiplying.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, à moins d'indication contraire.

JEU BONI PARTIES GRATUITES WE WANT OUR COWS BACK

- Durant les parties gratuites We Want Our Cows Back, un des bonis ci-dessous peut être accordé.
 - Un symbole frimé est ajouté sur un, deux, trois ou quatre cylindres.
 - Une colonne de 1x3 positions de symboles frimés est ajoutée sur un, deux, trois ou quatre cylindres. Des sections de chaque colonne peuvent apparaître à l'extérieur de la grille de jeu et elles ne sont pas ajoutées aux cylindres.
 - Un bloc de 2x2, de 2x3 ou de 3x3 positions de symboles frimés est ajouté à la grille de jeu. Des sections de chaque colonne peuvent apparaître à l'extérieur de la grille de jeu et elles ne sont pas ajoutées aux cylindres.
- Les symboles frimés des bonis décrits ci-dessus n'apparaissent pas sur le cylindre 1.
- Si un symbole frimé est ajouté à une position contenant un symbole spécial Vache, le symbole frimé se transforme en symbole spécial Vache.
- Sinon, les symboles frimés demeurent ,  ou .
- Chaque partie gratuite accorde au moins un boni.
- Si le super boni est activé, que le jeu boni a été accordé au début de la partie et qu'aucune nouvelle combinaison gagnante n'est formée, jusqu'à deux symboles ,  ou  peuvent être ajoutés aux cylindres 2 et 3.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites We Want Our Cows Back.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, à moins d'indication contraire.

JEU BONI PARTIES GRATUITES ATTACK OF THE GIANT SYMBOLS

- Avant le début des parties gratuites Attack Of The Giant Symbols, un symbole géant peut être ajouté à la grille de jeu.
- Les symboles apparaissant derrière le symbole géant ne sont pas évalués.
- Les symboles géants peuvent avoir des dimensions de 2x2, de 2x3, de 3x2 ou de 3x3.
- Les symboles géants apparaissent toujours en entier sur la grille de jeu et ils apparaissent uniquement sur les cylindres 2 à 5.
- Le symbole géant est verrouillé pour toute la durée des parties gratuites.
- Le symbole géant peut être l'un des symboles suivants :  ou .
- Si le boni Moolah ou le boni Super Moolah est activé, les symboles ,  et  sont remplacés par des symboles Vache affichant un lot en crédits.
- Si le symbole géant est un symbole Vache affichant un lot en crédits, la valeur du lot en crédits est déterminée par le cylindre le plus à droite contenant un symbole géant.
- Si le symbole géant fait partie d'une combinaison gagnante ou qu'il est remplacé lors d'un boni Blast Reel, il est alors remplacé par un nouveau symbole.
- Si un boni Drop-In Wild ou Double Drop-In Wild est activé sur un cylindre sur lequel le symbole géant apparaît, ce boni s'applique uniquement au symbole géant.
- Le symbole géant se transforme en symbole .
- Si le boni Double Drop-In Wild est accordé alors qu'un symbole géant est affiché sur la grille de jeu, les cylindres admissibles n'étant pas couverts par le symbole géant se déplacent jusqu'à ce que le symbole frimé d'un empilement de symboles frimés apparaissant le plus bas à l'écran monte à la position du haut de ce cylindre.
- Si le super boni est activé, que le jeu boni a été joué et qu'aucune nouvelle combinaison gagnante n'a été formée, jusqu'à deux symboles ,  ou  peuvent être ajoutés aux cylindres 1 et 2.
- Durant les parties gratuites Attack Of The Giant Symbols, le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3 ou 4.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites Attack of the Giant Symbols.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé pour le symbole géant.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal, à moins d'indication contraire.

BONI JACKPOT ABDUCTION

- Un lot de chaque rangée peut être accordé.

Lots possibles	
Rangée du haut	De 100 à 300 crédits multipliés par le multiplicateur de mise ou le symbole 
Rangée du milieu	De 200 à 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise ou le symbole 
Rangée du bas	De 400 à 2 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, une partie gratuite, ou le symbole  ou  .

- Les symboles , ,  et  accordent un lot équivalant à la valeur affichée au compteur correspondant.
- Le symbole +1 Spin accorde une partie supplémentaire du boni Jackpot Abduction.
- La distribution des lots durant le boni Jackpot Abduction varie en fonction des options de mise.
- Tous les crédits affichés durant le boni Jackpot Abduction ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Avec un multiplicateur de mise de 1, la mise totale est de 88.
- Avec un multiplicateur de mise de 2, la mise totale est de 188.
- Avec un multiplicateur de mise de 3, la mise totale est de 288.
- Avec un multiplicateur de mise de 4, la mise totale est de 388.
- Avec un multiplicateur de mise de 6, la mise totale est de 588.
- Le produit de la mise et de la probabilité d'obtenir le symbole , et le produit de la mise et de la probabilité d'obtenir le symbole  sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- La super licorne mythique apparaît à des fins de divertissement seulement.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.