

LUCKY RUBY

BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas être offerts.)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	BET	= MISE : indique le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : indique le montant gagné lors de la partie qui vient de se terminer.	CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.	SPIN	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour quitter l'écran actuel et commencer le jeu.
MAX BET	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.	GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles, les tables de paiement et les écrans d'aide.
BET UP	= AUGMENTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour augmenter votre mise.	BET DOWN	= DIMINUER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour diminuer votre mise.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
LINE WINNERS = GAINS SUR LIGNE
ANY [X] = TOUTE COMBINAISON DE [X]
OR = OU
- [X] symboles dispersés  apparaissant à n'importe quelle position accordent un lot dispersé de [y].
- Le symbole  remplace tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Le symbole  remplace tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Lorsqu'un symbole  remplace un symbole dans un gain sur ligne, le lot accordé pour cette combinaison gagnante est doublé.
- Lorsqu'un symbole  remplace un symbole dans un gain sur ligne, le lot accordé pour cette combinaison gagnante est triplé.
- Lorsque deux symboles  remplacent des symboles dans un gain sur ligne, le lot accordé pour cette combinaison gagnante est quadruplé.
- Lorsqu'un symbole  et qu'un symbole  remplacent des symboles dans un gain sur ligne, le lot accordé pour cette combinaison gagnante est multiplié par six.
- Lorsque deux symboles  remplacent des symboles dans un gain sur ligne, le lot accordé pour cette combinaison gagnante est multiplié par neuf.
- Les symboles  et  ne sont pas multipliés par le multiplicateur des parties gratuites.
- Tous les lots sont affichés avec un multiplicateur de 1.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois symboles  apparaissant à n'importe quelle position déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Huit parties gratuites sont accordées.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant les parties gratuites.
- Si deux symboles dispersés  apparaissent durant une partie gratuite, cinq parties gratuites supplémentaires sont accordées.
- Si trois symboles dispersés  apparaissent durant une partie gratuite, huit parties gratuites supplémentaires sont accordées.
- Deux symboles  apparaissant à n'importe quelle position accordent [x].
- Durant chaque partie, tous les symboles  remplacent le symbole  ou le symbole  dans les gains sur ligne.
- Durant les parties gratuites, des cylindres bonis sont en jeu.
- Le multiplicateur de mise et les lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites.

RÈGLES DU JEU

- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- La mise minimale est de [x] crédits.
- Vingt-sept lignes sont en jeu.
- Appuyez sur les boutons *SPIN* ou *MAX BET* pour commencer le jeu immédiatement.
- Vous pouvez appuyer sur les boutons *SPIN*, *BET UP*, *BET DOWN* ou *MAX BET* pour arrêter les cylindres, sauf durant certains jeux bonis.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Tous les gains doivent apparaître sur des lignes actives, à l'exception des lots dispersés.
- Seul le gain le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains obtenus sur différentes lignes actives sont additionnés.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Appuyez sur les compteurs *CREDIT*, *BET* ou *WIN* pour afficher votre solde en argent ou en crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de veiller à ce que les crédits soient enregistrés avant de commencer une partie.
- Appuyez sur *GAMES RULES* pour voir la page suivante.
- Appuyez sur *SPIN* pour quitter les écrans d'aide et retourner au jeu.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE