



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : Voir les instructions et la table de paiement ainsi que naviguer dans les pages d'aide. Appuyez sur n'importe quel autre bouton pour revenir au jeu.	PLAY X LINES Y CREDITS	=NOMBRE DE LIGNES ACTIVES/MISE MINIMALE : Connaître le nombre de lignes actives (X) et la mise minimale (Y).
BET x X Y CREDITS	= MULTIPLICATEUR DE MISE/MISE TOTALE : Commencer la partie avec le multiplicateur de mise (X) et le nombre total de crédits misés (Y) sélectionnés.	PLAY/START FEATURE	= JOUER/COMMENCER LE JEU BONI : Commencer la partie avec la mise sélectionnée/commencer le jeu boni.
CASH OUT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : Appeler un préposé.

JEU PROGRESSIF

- À chaque partie, le symbole  peut apparaître au hasard à n'importe quelle position sur les cylindres.
- Un lot progressif est accordé lorsque 3, 4, 5 ou 6 empilements de 4 symboles  apparaissent sur les cylindres.
- L'un (1) des 4 lots progressifs est accordé. Le nombre d'empilements de 4 symboles  apparaissant sur les cylindres détermine le lot qui est accordé :
 - 6 empilements de 4  accordent le lot progressif *GRAND*;
 - 5 empilements de 4  accordent le lot progressif *MAJOR*;
 - 4 empilements de 4  accordent le lot progressif *MINOR*;
 - 3 empilements de 4  accordent le lot progressif *MINI*.
- Un lot progressif peut être remporté dans au moins 6 parties gratuites lorsque le jeu boni est déclenché par 3 empilements de 4 symboles . Un lot progressif peut être remporté dans au moins 12 parties gratuites lorsque le jeu boni est déclenché par 4 empilements de 4 symboles .
- Un lot progressif peut être remporté dans au moins 18 parties gratuites lorsque le jeu boni est déclenché par 5 empilements de 4 symboles . Un lot progressif peut être remporté dans au moins 24 parties gratuites lorsque le jeu boni est déclenché par 6 empilements de 4 symboles .
- Le nombre exact de parties gratuites pendant lesquelles un lot progressif peut être gagné dépend du choix du joueur.
- Les lots progressifs ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. Le montant de la mise augmente proportionnellement la chance de remporter les lots progressifs *MINI*, *MINOR*, *MAJOR* et *GRAND*.
- À la fin du jeu progressif, tous les symboles  s'effacent et les combinaisons gagnantes sont évaluées et payées.
- Le jeu progressif ne peut pas être déclenché si le boni *Wild Reels*^{MC} est déclenché au cours de la partie.

BONI WILD REELS^{MC} (CYLINDRES FRIMÉS)

- Le boni *Wild Reels*^{MC} peut être déclenché au hasard à chaque partie, sauf lorsqu'un lot dispersé est accordé. Pendant le boni, 2 ou 3 cylindres deviennent frimés. Exemple :



- Le mode boni *Wild Reels*^{MC} est activé pour la durée de la partie ayant déclenché ce boni. Le multiplicateur de mise est le même qu'au cours de la partie ayant déclenché le boni *Wild Reels*^{MC}.

MODE MAX STACKS^{MC} (EMPILEMENTS GÉANTS) – parties achetées

Au début de chaque partie, un empilement composé d'un seul des symboles suivants est ajouté au hasard sur les cylindres :

         ou . Le symbole  n'apparaît pas pendant les parties gratuites. Un empilement se produit lorsqu'un symbole se présente consécutivement sur le même cylindre.

MODE MAX STACKS^{MC} (EMPILEMENTS GÉANTS) – parties gratuites

Avant le début des parties gratuites, un des symboles suivants est choisi pour être ajouté sur les cylindres :   
 ou . Au début de chaque partie gratuite, un empilement composé du symbole choisi ou un symbole  est ajouté au hasard sur chaque cylindre. Un empilement se produit lorsqu'un symbole se présente consécutivement sur le même cylindre. Le symbole  n'apparaît pas pendant les parties gratuites.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois (3) empilements ou plus de 4 symboles  apparaissant n'importe où sur les cylindres déclenchent le jeu boni Parties gratuites. Un deuxième écran s'affiche avec 5 options de jeu boni. Choisissez un symbole qui sera ajouté sur les cylindres pendant les parties gratuites. Le nombre de parties gratuites dépend du symbole choisi, comme illustré dans le tableau ci-dessous :

					
3 empilements de 4 	accordent 7 parties gratuites	accordent 10 parties gratuites	accordent 11 parties gratuites	accordent 12 parties gratuites	accordent 14 parties gratuites
4 empilements de 4 	accordent 14 parties gratuites	accordent 20 parties gratuites	accordent 22 parties gratuites	accordent 24 parties gratuites	accordent 28 parties gratuites
5 empilements de 4 	accordent 21 parties gratuites	accordent 30 parties gratuites	accordent 33 parties gratuites	accordent 36 parties gratuites	accordent 42 parties gratuites
6 empilements de 4 	accordent 28 parties gratuites	accordent 40 parties gratuites	accordent 44 parties gratuites	accordent 48 parties gratuites	accordent 56 parties gratuites

- Le multiplicateur de mise et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché les parties gratuites. Le jeu boni ne peut pas être déclenché de nouveau pendant le jeu boni. Le retour au joueur pour les 5 jeux bonis est le même. Les parties gratuites utilisent des cylindres bonis. Le symbole  n'apparaît pas pendant les parties gratuites.

TABLE ET LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter la table de paiement et voir une représentation graphique des lignes de paiement, touchez le bouton **GAMES RULES**. Il est à noter que **WIN LINES** = lignes de paiement.
- Mentions dans la table de paiement :

Mention	Traduction	Mention	Traduction
<i>The First Unicorn™ Paytable</i>	Table de paiement du jeu <i>The First Unicorn</i> ™	<i>Wild</i>	Frimé
^Symbole^ <i>becomes</i> ^symbole^ <i>only when appearing in a winning combination.</i>	^Symbole^ devient ^symbole^ seulement lorsqu'il apparaît dans une combinaison gagnante.	^Symbole^ <i>substitutes for all symbols except</i> ^symbole^ <i>and</i> ^symbole^	^Symbole^ <i>remplace tous les symboles sauf</i> ^symbole^ <i>et</i> ^symbole^
<i>All wins begin with leftmost reel and pay left to right on adjacent reels, except scatters and jackpot wins. All wins shown with the bet multiplier at 1.</i>	Paielements effectués de gauche à droite seulement, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés et les lots progressifs. Les gains illustrés s'obtiennent avec un multiplicateur de mise de 1.	<i>Scatter</i>	Dispersé
<i>Stacks of 4 pay in any position.</i>	Les empilements de 4 accordent un paiement à n'importe quelle position.	x <i>stacks of</i> y	x empilements de y
^Symbole^, ^symbole^ <i>or</i> ^symbole^ <i>do not pay.</i>	^Symbole^, ^symbole^ ou ^symbole^ n'accordent pas de paiements.	^Symbole^ <i>does not appear during the free spins.</i>	^Symbole^ n'apparaît pas pendant les parties gratuites.

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les montants des lots progressifs.
- Touchez les indicateurs CRÉDITS (**CREDITS**), MISE (**BET**), ou GAINS (**WIN**) pour passer d'un affichage en crédits à argent, ou inversement.
- Le nombre de lignes actives est fixe et apparaît sur le bouton **PLAY X LINES Y CREDITS**. Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Touchez n'importe quel bouton de la rangée du bas ou le gros bouton pour lancer le jeu.
- Pendant que les cylindres tournent, il est possible d'appuyer sur le gros bouton pour arrêter les cylindres.
- L'arrêt des cylindres par le joueur n'a pas d'incidence sur le résultat d'une partie.
- Paielements effectués sur lignes actives seulement, sauf pour les lots dispersés et les lots progressifs.
- Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Les lots dispersés et les lots progressifs sont additionnés aux gains sur ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant le début du jeu.

Titre du jeu : *Sacred Guardians – The First Unicorn*
Fabricant : Aristocrat
Version : 1.01-63007
N° de réf. : C000377