



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

SELECT LINE(S) = CHOISIR LIGNE(S) → Sélectionner les lignes de paiement. Ce bouton pourrait ne pas être disponible.

BET PER LINE = MISE PAR LIGNE → Lancer le jeu avec le nombre de lignes et la mise par ligne sélectionnés.

SPIN = LANCER → Lancer le jeu avec la mise de la dernière partie.

BET MAX = MISE MAX → Lancer le jeu avec la mise maximale.

HELP PAY TABLE = AIDE/TABLE DE PAIEMENT → Voir les instructions du jeu et les tables de paiement.

DENOMINATION = VALEUR DES CRÉDITS → Modifier la valeur des crédits, si disponible.

CASH OUT = ENCAISSER → Encaisser.

CHANGE = SERVICE → Appeler un préposé.

***Le nombre de lignes actives ne peut être modifié qu'avant le début du jeu.
Le jeu est lancé dès que la mise par ligne est modifiée.***

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale par partie est de ____ crédit(s).
- Paiements effectués sur des lignes actives de gauche à droite seulement, sur des cylindres adjacents en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Tous les gains sont affichés en crédits.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou le préposé.
- Le joueur doit s'assurer que le nombre de crédits misé est exact avant de lancer le jeu.
- L'afficheur du jeu n'indique pas dans quelle mesure vous avez failli gagner et ne peut pas nécessairement être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

RÈGLES DU MODE ACTION STACKED SYMBOLS^{MD}

- Chaque cylindre contient un nombre donné de positions adjacentes, c'est-à-dire placées les unes au-dessus ou en dessous des autres. Avant que les cylindres ne soient lancés, certaines de ces positions deviennent occupées, au hasard, par l'un des symboles suivants :



- Toutes ces positions adjacentes choisies au hasard deviennent occupées par le même symbole.

SYMBLES COPIÉS

- Lorsque tous les symboles apparaissant sur le cylindre à l'extrême gauche sont identiques, ce cylindre est copié sur un ou plusieurs des autres cylindres.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT

- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , , , , , ,  et .
- Le symbole activateur n'accorde des lots que sur les lignes actives, de gauche à droite, sur des cylindres adjacents en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

RÈGLES DU JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Les combinaisons gagnantes de 3, 4 ou 5 symboles  accordent respectivement 5, 10 ou 15 parties gratuites.
- Tous les lots remportés durant le jeu boni Parties gratuites sont doublés.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être remportées pendant le jeu boni Parties gratuites.
- Pendant le jeu boni, tous les paiements sont effectués sur 30 lignes.
- Le nombre de crédits misés est le même que lors du lancer ayant activé le jeu boni Parties gratuites.

RÈGLES DU JEU BONI *BALANCE OF FORTUNE*^{MC}

- Lorsque le jeu boni Parties gratuites est activé, le joueur peut commencer à jouer ses parties gratuites en sélectionnant l'option **FREE GAME** (parties gratuites) ou échanger ces parties gratuites en sélectionnant l'option **CREDIT PRIZE** (lot en crédits).
- Le lot en crédits est un montant accordé au hasard. En général, plus le nombre de parties gratuites échangé est élevé, plus ce montant est élevé.
- Lorsqu'il joue ses parties gratuites, le joueur peut échanger le reste de ses parties gratuites contre un lot en crédits en appuyant sur , à condition qu'il lui reste plus de 20 parties gratuites.

Titre du jeu : *Electrifying Riches*, version 30 lignes
Fabricant : Konami
Plateforme : K2V Video
N° de version du jeu : EFRV102G12
N° réf. : 20130716-TAF0083-SCQ-KGI-Fr-0067