



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= MENU → Accéder au menu du jeu.



= VALEUR DES CRÉDITS → Modifier la valeur des crédits, si disponible.



= TABLE DE PAIEMENT/AIDE → Consulter les instructions et la table de paiement.



= ENCAISSER → Encaisser les crédits.

X WAYS
Y CREDITS

= X FAÇONS, Y CRÉDITS → Choisir le nombre de façons (X) et de crédits (Y) à mettre au jeu.



= ÉCRAN SUIVANT → Passer à l'écran suivant.



= ÉCRAN PRÉCÉDENT → Retourner à l'écran précédent.



= SORTIE → Retourner au jeu.

SERVICE

= PRÉPOSÉ → Appeler un préposé.

PLAY XN

= MISER N → Lancer la partie avec le multiplicateur de mise indiqué sur le bouton (N).

REPEAT BET

= RÉPÉTER LA MISE → Lancer la partie avec le même nombre de façons de gagner et le même multiplicateur de mise que la partie précédente.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT

• Pendant le jeu principal, le symbole



est frimé et remplace tous les

symboles sauf



.

- Le symbole  apparaît sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 uniquement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Tous les gains *Any Way™* (Tous azimuts) sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Pour qu'il y ait gain Tous azimuts, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.
- Tous les lots dispersés sont multipliés par la mise totale.

- Ways = Façons
- Scattered = Dispersé
- Pays in any position = Accorde un lot quelle que soit sa position
- Of a kind = Identiques

RÈGLES DU JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Pendant le jeu principal, 3, 4, 5 ou 6 symboles  dispersés donnent droit à 8, 15, 20 ou 50 parties gratuites respectivement.
- Pendant le jeu boni Parties gratuites, 2, 3, 4, 5 ou 6 symboles  dispersés donnent droit à 5, 8, 15, 20 ou 50 parties gratuites additionnelles respectivement. De plus, lorsqu'un symbole FRIMÉ apparaît sur les cylindres 2, 3, 4 et/ou 5 et forme une combinaison gagnante, le lot de cette combinaison gagnante est multiplié par 2 ou par 3.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf .
- Pendant le jeu boni Parties gratuites, le symbole  apparaît sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 uniquement.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal. Les parties gratuites sont jouées avec le multiplicateur et le nombre de façons sélectionnés lors de la partie qui a déclenché le jeu boni.

Exemple de calcul des gains réalisés lors d'une combinaison 4 096 façons

♦	X	X	3X FRIMÉ	X	X
X	3X FRIMÉ	2X FRIMÉ	♦	X	X
X	♦	X	X	X	X
X	X	X	X	♦	♦
1	X	4	X	2	X
4	X	4	X	1	X
1	X	1			
= 32					

Combinaison gagnante x 32 = Total des gains

Le multiplicateur des résultats du cycle correspond au produit des sommes des symboles identiques (ou leur substitut) de chaque cylindre.

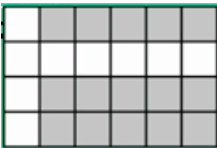
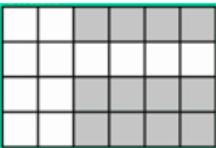
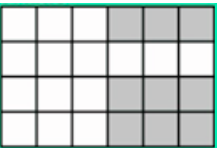
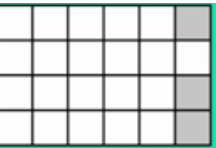
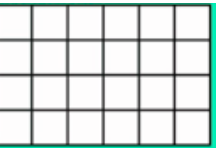
LOT BONI GARANTI (BONUS GUARANTEE)

Si vous avez misé sur le nombre maximal de façons pour la partie qui a déclenché le jeu boni Parties gratuites, le jeu boni vous méritera minimalement 10X la mise totale. Dans un tel cas, un jeu boni qui se termine avec un gain inférieur à 10X la mise totale est bonifié automatiquement à 10X la mise totale. Le lot boni garanti inclut le lot dispersé qui a activé le jeu boni Parties gratuites.

Si vous n'avez pas misé sur le nombre maximal de façons, un lot boni mystère de 2X, 5X ou 10X la mise totale peut vous être accordé au hasard à la fin du jeu boni.

FAÇONS DE GAGNER TOUS AZIMUTS (ANY WAY™)

- Les combinaisons gagnantes ne peuvent comprendre qu'un seul symbole sur chaque cylindre adjacent, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés. Les symboles identiques (ou leur substitut) qui apparaissent sur un même cylindre ne font pas partie de cette combinaison, mais peuvent former des combinaisons gagnantes distinctes.
- Tout symbole apparaissant dans les cellules grises des combinaisons 4, 16, 64 et 1024 façons est ignoré, à l'exception du symbole .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé. Pour qu'il y ait lot 4, 16, 64, 1024 ou 4096 façons, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.
- Lorsque l'appareil est doté de boutons mécaniques, il est possible d'utiliser ces derniers pour choisir le nombre de façons de gagner, sélectionner le multiplicateur de mise et/ou lancer le jeu en appuyant sur n'importe quel bouton en surbrillance de la rangée inférieure du panneau de boutons, à l'exception du bouton Encaisser (Collect).
- La mise totale est égale aux crédits associés au nombre de façons sélectionné multiplié par le multiplicateur de mise.

4 FAÇONS	16 FAÇONS	64 FAÇONS	1024 FAÇONS	4096 FAÇONS
				

Les lots 4, 16, 64, 1024 et 4096 façons sont multipliés par le multiplicateur de mise.

RÈGLES DU JEU SAUVE-MISE

S'il reste un solde en crédits, mais que celui-ci est inférieur au montant nécessaire pour lancer les cylindres après le dernier lancer pour lequel une mise a été engagée, l'option Sauve-mise est automatiquement offerte et apparaît au-dessus des cylindres. Sélectionnez l'une des trois options suivantes :

- Appuyez sur  (Encaisser) pour encaisser la valeur de crédits restante affichée sous ce bouton.
- Appuyez sur  (Jeu Sauve-mise) pour lancer le jeu Sauve-mise et mettre en jeu les crédits restants. Dans ce jeu, une roue comportant deux zones est lancée. Lorsque la roue s'immobilise, si le pointeur est dans la zone verte (gain), un lancer des cylindres avec la même mise que celle engagée lors du lancer précédent est accordé. Si le pointeur est dans la zone blanche (désolé), la partie prend fin.
- Appuyez sur  (Retour au jeu) pour retourner au jeu principal.

Titre du jeu : *Raging Rhino*
Fabricant : WMS
Plateforme : Blade
N° de version du jeu : D7BD-000-1010 v1010
N° réf. : 201301211-TAF0224-SCQ-WMS-Fr-0168