



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	HELP	ÉCRANS D'AIDE
CASH	SOLDE	WIN	GAIN
BET MULTIPLIER	MULTIPLICATEUR DE MISE	BET	MISE
MINIMUM BET IS [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS	[x] ¢	VALEUR D'UN CRÉDIT
[x] TOTAL CREDITS/BONUS WON	GAIN TOTAL DE [x] CRÉDITS/DU JEU BONI	FREE SPINS [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la table de paiement pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans la table de paiement :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Tous les lots de la table de paiement sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5. Il est frimé et peut remplacer tous les symboles de la table de paiement.

PARTIES GRATUITES

- Trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni, et accordent six parties gratuites et un lot en crédits.
 - Trois symboles dispersés  accordent un lot de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
 - Quatre symboles dispersés  accordent un lot de [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
 - Cinq symboles dispersés  accordent un lot de [z] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur les cylindres des parties gratuites accordent trois parties gratuites supplémentaires et le lot en crédits correspondant, comme décrit ci-dessus.
- Un ensemble de cylindres différent, qui contient des symboles , est utilisé durant le jeu boni.
- Au cours de toutes les parties gratuites durant lesquelles le symbole  apparaît à n'importe quelle position, tous les symboles  peuvent s'ouvrir et dévoiler un symbole sélectionné aléatoirement parmi ceux de la table de paiement, le symbole  ou le symbole .
- Tous les symboles  d'une même partie dévoilent le même symbole lorsqu'ils s'ouvrent.
- Si le jeu boni Hold & Spin est déclenché durant les parties gratuites, celles-ci reprennent après le jeu boni Hold & Spin, s'il en reste.
- Les parties gratuites et le jeu boni Hold & Spin ne peuvent pas être déclenchés au cours de la même partie.
- Un seul gros lot progressif peut être accordé par partie.
- Selon la version du jeu :
 - Un maximum de 15 parties gratuites peuvent être accordées.
 - Un maximum de [w] parties gratuites peuvent être accordées avec une mise de [x], [y] et [z] crédits, et un maximum de [a] parties gratuites peuvent être accordées avec une mise de [b] et [c] crédits.
- Toutes les animations associées au tas de pièces ont lieu à des fins de divertissement seulement et n'ont aucune incidence sur le résultat de la partie.

JEU BONI HOLD & SPIN

- Six symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni Hold & Spin.
- Le jeu boni peut être déclenché aléatoirement lorsque vous obtenez d'un à cinq symboles .
- Lorsque cela se produit, Hot Stuff change une quantité suffisante de symboles en symboles  pour obtenir six symboles .
- Lorsque le jeu boni est déclenché, tous les symboles Pièce se verrouillent pour le reste du jeu boni, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Tous les symboles obtenus durant le jeu boni, autres que le symbole , sont considérées comme des positions vides.
- Les lots de la table de paiement et des parties gratuites ne peuvent pas être gagnés durant le jeu boni.
- Les symboles  affichent un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou un gros lot Mini, Minor ou Major.
- Le jeu boni commence avec trois parties.
- À chaque partie où au moins un symbole  apparaît, le symbole  se verrouille pour le reste du jeu boni, et le nombre de parties restantes est remis à trois.
- De plus, Hot Stuff peut accorder d'une à trois améliorations à la fin d'une partie :
 - Appliquer un multiplicateur de 2, 3 ou 5 au lot affiché sur un, deux ou trois symboles verrouillés qui ne sont pas des symboles de gros lot;
 - Retourner une pièce  qui affiche un lot de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise pour dévoiler un nouveau lot plus élevé, de [y] à [z] crédits multipliés par le multiplicateur de mise;
 - Accorder d'une à trois parties supplémentaires lorsqu'il ne reste plus de parties et qu'aucun nouveau symbole  n'apparaît.
- Le jeu boni Hold & Spin prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties, qu'aucun nouveau symbole  n'apparaît et que Hot Stuff n'accorde aucune partie supplémentaire.
- Si les 15 positions comprennent le symbole , le gros lot progressif Grand est accordé et le jeu boni Hold & Spin prend fin.
- Les lots affichés sur chaque symbole  verrouillé sont accordés une fois à la fin du jeu boni.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni.
- Un seul gros lot progressif peut être accordé durant le jeu boni Hold & Spin.
- Le symbole Major accorde le gros lot progressif Major.
- Le symbole Minor accorde le gros lot Minor, d'une valeur de [x] crédits.
- Le symbole Mini accorde le gros lot Mini, d'une valeur de [y] crédits.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans ces écrans :
 - PAYLINE(S) = LIGNE(S) DE PAIEMENT

RÈGLES DU JEU

- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur la valeur d'un crédit pour la modifier entre les parties.
- Appuyez sur PLAY pour commencer.
- Appuyer sur PLAY peut également répéter la mise et commencer la partie.
- Avec la valeur d'un crédit en vigueur, la mise maximale est de [x] crédits.
- Appuyer sur PLAY peut arrêter les cylindres immédiatement.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Dans tous les cas où deux mises ou plus peuvent accorder un lot progressif commun, les probabilités d'obtenir le lot ont été égalisées en fonction de la mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception de ceux affichés en \$.

- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les gains sont accordés pour les crédits enregistrés seulement.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Des cylindres différents sont utilisés pour chaque niveau de mise.
- La probabilité de déclencher les parties gratuites varie en fonction de la mise.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Hold & Spin varie en fonction de la mise.
- La probabilité de gagner un lot progressif augmente lorsque la mise est augmentée.

VALEURS MAXIMALES DES LOTS PROGRESSIFS

- Consultez les écrans d'aide pour connaître les valeurs maximales des lots progressifs.
- Les fonds excédentaires des valeurs maximales seront transférés aux gros lots progressifs suivants.
- Dans ces écrans d'aide :
 - DENOM = VALEUR D'UN CRÉDIT
 - TOP TIER = NIVEAU LE PLUS ÉLEVÉ
 - BOTTOM TIER = NIVEAU LE MOINS ÉLEVÉ