



TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - SUBSTITUTE = SYMBOLE FRIMÉ
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles    et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5. Il peut apparaître sur les cinq cylindres seulement comme résultat du jeu boni Firecracker.
- Tous les lots affichés dans les écrans d'aide correspondent à la mise en vigueur ou à la mise minimale, selon la version du jeu.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.
- Chaque cylindre contient un certain nombre de positions adjacentes dont les symboles sont aléatoirement remplacés par un symbole de la table de paiement, à l'exception des symboles    et .
- Le même symbole est utilisé pour effectuer tous les remplacements.
- Chaque cylindre contient un certain nombre de positions dont les symboles déclencheurs sont aléatoirement remplacés par un symbole   ou .

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots Grand et Major, et des lots bonis Minor et Mini.
- Les gros lots Grand et Major peuvent être accordés aléatoirement à la fin de chaque partie achetée.
- La probabilité de gagner le gros lot Grand varie en fonction de la valeur d'un crédit (dans le cas où plusieurs valeurs d'un crédit sont offertes).
- La valeur du gros lot Major, et des lots bonis Minor et Mini varie en fonction de la valeur d'un crédit (dans le cas où plusieurs valeurs d'un crédit sont offertes).
- Les probabilités de gagner les gros lots Grand et Major varient en fonction de la mise en crédits.
- La valeur des lots bonis Minor et Mini varie en fonction de la mise en crédits.
- La probabilité de gagner un lot progressif augmente si la mise est augmentée.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI FIRECRACKER

- Des symboles  supplémentaires peuvent aléatoirement apparaître sur les cylindres durant une partie ou après une partie.
- Si des symboles supplémentaires  apparaissent à la même position qu'un symbole    ou , ils se transforment respectivement en symboles    et .
- Le symbole  peut remplacer les symboles  et .
- Le symbole  peut remplacer les symboles  et .
- Le symbole  peut remplacer les symboles  et .
- Le symbole  peut remplacer les symboles  et .

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Lorsqu'un ou deux symboles  apparaissent, le boni Double Fire peut être déclenché.
- Lorsqu'un ou deux symboles  apparaissent, le boni Double Games peut être déclenché.
- Lorsqu'un ou deux symboles  apparaissent, le jeu boni Jackpot peut être déclenché.
- Trois symboles ,  ou  ou plus déclenchent respectivement le boni Double Fire, Double Games et Jackpot.
- Si seul le boni Double Fire est accordé durant le jeu principal, seul le boni Double Fire est déclenché.
- Si seul le boni Double Games est accordé durant le jeu principal, seul le boni Double Games est déclenché.
- Si seul le boni Jackpot est accordé durant le jeu principal, seul le boni Jackpot est déclenché.
- Si seuls les bonis Double Fire et Double Games sont accordés durant le jeu principal, seul le jeu Double Fire Double Games est déclenché.
- Si seuls les bonis Double Fire et Jackpot sont accordés durant le jeu principal, seul le boni Double Fire Jackpot est déclenché.
- Si seuls les bonis Double Games et Jackpot sont accordés durant le jeu principal, seul le boni Double Games Jackpot est déclenché.
- Si les bonis Double Fire, Double Games et Jackpot sont accordés durant le jeu principal, le boni Triple est accordé.
- Tous les symboles ,  et  sont remplacés par le symbole  durant les parties gratuites.

BONI DOUBLE FIRE

- Huit parties gratuites sont accordées.
- Trois, quatre ou cinq symboles  ajoutent respectivement huit, douze et vingt parties gratuites.
- Le boni FireCracker est déclenché plus souvent durant le jeu boni.
- Si le boni FireCracker est déclenché durant le jeu boni, des symboles  supplémentaires apparaissent sur les cylindres durant la partie ou après la partie.
- La mise par ligne en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.

BONI DOUBLE GAMES

- Huit parties gratuites sont accordées.
- Trois, quatre ou cinq symboles  ajoutent respectivement huit, douze et vingt parties gratuites.
- Des ensembles de cylindres supplémentaires sont ajoutés durant le jeu boni.
- La mise par ligne en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.

BONI JACKPOT

- Dix parties gratuites sont accordées.
- Trois, quatre ou cinq symboles  ajoutent respectivement huit, douze et vingt parties gratuites.
- Chaque fois qu'un symbole  ou  apparaît sur les cylindres, une lettre ou un lot boni est accordé lorsque les cylindres s'immobilisent.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le gros lot Grand soit accordé.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le gros lot Major soit accordé.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le lot boni Minor soit accordé.
- Les lettres    et  doivent être amassées pour que le lot boni Mini soit accordé.
- Les lots bonis en crédits valent [x] fois la mise par ligne.
- Si toutes les lettres d'un gros lot ou d'un lot boni ont été amassées, le gros lot ou le lot boni correspondant est accordé, et les lettres amassées pour ce gros lot ou ce lot boni sont réinitialisées.
- Le compteur de lot progressif est réinitialisé chaque fois que le lot qu'il affiche est accordé, avant que tout autre lot progressif ne soit accordé.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni.

- La mise par ligne en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Les lots des lettres et les lots bonis en crédits sont équivalents à  et .

BONI DOUBLE FIRE DOUBLE GAMES

- Huit parties gratuites sont accordées.
- Trois, quatre ou cinq symboles  ajoutent respectivement huit, douze et vingt parties gratuites.
- Le boni FireCracker est déclenché plus souvent durant le jeu boni.
- Si le boni FireCracker est déclenché durant le jeu boni, des symboles  supplémentaires apparaissent sur les cylindres durant la partie ou après la partie.
- Des ensembles de cylindres supplémentaires sont ajoutés durant le jeu boni.
- La mise par ligne en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.

BONI DOUBLE FIRE JACKPOT

- Dix parties gratuites sont accordées.
- Trois, quatre ou cinq symboles  ajoutent respectivement huit, douze et vingt parties gratuites.
- Le boni FireCracker est déclenché plus souvent durant le jeu boni.
- Si le boni FireCracker est déclenché durant le jeu boni, des symboles  supplémentaires apparaissent sur les cylindres durant la partie ou après la partie.
- Chaque fois qu'un symbole  ou  apparaît sur les cylindres, une lettre ou un lot boni est accordé lorsque les cylindres s'immobilisent.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le gros lot Grand soit accordé.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le gros lot Major soit accordé.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le lot boni Minor soit accordé.
- Les lettres    et  doivent être amassées pour que le lot boni Mini soit accordé.
- Les lots bonis en crédits valent [x] fois la mise par ligne.
- Si toutes les lettres d'un gros lot ou d'un lot boni ont été amassées, le gros lot ou le lot boni correspondant est accordé, et les lettres amassées pour ce gros lot ou ce lot boni sont réinitialisées.
- Le compteur de lot progressif est réinitialisé chaque fois que le lot qu'il affiche est accordé, avant que tout autre lot progressif ne soit accordé.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni.
- La mise par ligne en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Les lots des lettres et les lots bonis en crédits sont équivalents à  et .

BONI DOUBLE GAMES JACKPOT

- Dix parties gratuites sont accordées.
- Trois, quatre ou cinq symboles  ajoutent respectivement huit, douze et vingt parties gratuites.
- Des ensembles de cylindres supplémentaires sont ajoutés durant le jeu boni.
- Chaque fois qu'un symbole  ou  apparaît sur les cylindres, une lettre ou un lot boni est accordé lorsque les cylindres s'immobilisent.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le gros lot Grand soit accordé.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le gros lot Major soit accordé.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le lot boni Minor soit accordé.
- Les lettres    et  doivent être amassées pour que le lot boni Mini soit accordé.
- Les lots bonis en crédits valent [x] fois la mise par ligne.
- Si toutes les lettres d'un gros lot ou d'un lot boni ont été amassées, le gros lot ou le lot boni correspondant est accordé, et les lettres amassées pour ce gros lot ou ce lot boni sont réinitialisées.

- Le compteur de lot progressif est réinitialisé chaque fois que le lot qu'il affiche est accordé, avant que tout autre lot progressif ne soit accordé.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni.
- La mise par ligne en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Les lots des lettres et les lots bonis en crédits sont équivalents à  et .

BONI TRIPLE

- Dix parties gratuites sont accordées.
- Trois, quatre ou cinq symboles  ajoutent respectivement huit, douze et vingt parties gratuites.
- Le boni FireCracker est déclenché plus souvent durant le jeu boni.
- Si le boni FireCracker est déclenché durant le jeu boni, des symboles  supplémentaires apparaissent sur les cylindres durant la partie ou après la partie.
- Des ensembles de cylindres supplémentaires sont ajoutés durant le jeu boni.
- Chaque fois qu'un symbole  ou  apparaît sur les cylindres, une lettre ou un lot boni est accordé lorsque les cylindres s'immobilisent.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le gros lot Grand soit accordé.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le gros lot Major soit accordé.
- Les lettres     et  doivent être amassées pour que le lot boni Minor soit accordé.
- Les lettres    et  doivent être amassées pour que le lot boni Mini soit accordé.
- Les lots bonis en crédits valent [x] fois la mise par ligne.
- Si toutes les lettres d'un gros lot ou d'un lot boni ont été amassées, le gros lot ou le lot boni correspondant est accordé, et les lettres amassées pour ce gros lot ou ce lot boni sont réinitialisées.
- Le compteur de lot progressif est réinitialisé chaque fois que le lot qu'il affiche est accordé, avant que tout autre lot progressif ne soit accordé.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni.
- La mise par ligne en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Les lots des lettres et les lots bonis en crédits sont équivalents à  et .

JEU WAGER WHIRL

- Consultez les écrans d'aide pour voir une image de la roue Wager Whirl. Dans cette image :
 - PLAY = JOUER
 - WIN ZONE = ZONE GAGNANTE
 - LOSE ZONE = ZONE PERDANTE
- Le jeu Wager Whirl est offert automatiquement si votre solde est insuffisant pour commencer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- Choisissez une des trois options : Cash Out (encaisser), Play (jouer) ou Return to Game (retour au jeu).
- Appuyez sur Cash Out pour encaisser votre solde résiduel.
- Appuyez sur Play pour activer la roue Wager Whirl et miser votre solde résiduel.
- La roue Wager Whirl vous fait courir la chance de jouer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- La roue Wager Whirl comporte deux zones de couleur : la zone gagnante et la zone perdante.
- La taille de la zone gagnante est déterminée en divisant votre solde restant par la mise en vigueur. Le reste de la roue constitue la zone perdante.
- Le pointeur vert tourne pendant le jeu Wager Whirl.
- Si le pointeur s'immobilise dans la zone gagnante, vous gagnez immédiatement une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- Si le pointeur s'immobilise dans la zone perdante, le jeu prend fin et votre solde est mis à zéro.
- Appuyez sur Return to Game pour revenir au jeu principal.
- Vous pouvez jouer au jeu Wager Whirl peu importe la mise si votre solde est inférieur au montant nécessaire pour commencer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- La mise ne peut pas être modifiée durant le jeu Wager Whirl.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINE = LIGNE

BOUTONS

(Certains boutons pourraient ne pas être présents.)

- **Select Line(s)** : Sélectionner des lignes de paiement.
- **Bet per Line** : Commencer la partie avec le nombre de lignes et la mise sélectionnés.
- **Spin** : Commencer la partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
- **Bet Max** : Commencer la partie avec la mise maximale.
- **Help** : Consulter les règles et les tables de paiement.
- **Denomination** : Modifier la valeur d'un crédit.
- **Sound** : Changer le volume.
- **Language** : Changer la langue.
- **More Games** : Voir d'autres jeux.
- **Turbo** : Augmenter la vitesse du jeu.
- **Cash Out** : Encaisser
- **Change / Service** : Appeler un préposé.
- **Auto Play** : Appuyez sur Auto Play pour activer le jeu automatique et répéter la dernière mise. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour mettre fin au jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement si vous n'avez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou si le jeu boni de parties gratuites prend fin.
- Changer la mise par ligne commence la partie.
- Avec certaines valeurs d'un crédit, il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.