



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	BET	MISE
WIN	GAIN	CREDIT	CRÉDITS
[x]¢ CHANGE DENOM	[x]¢ MODIFIER LA VALEUR	BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	[x] BONUS \$[y]	BONI [x] [y] \$
SPIN	JOUER	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

MULTIPLICATEUR FRIMÉ

- Au cours de chaque partie achetée (incluant les parties en mode Strike), tout symbole  peut être remplacé par le symbole  ou .
- Au cours de toute partie achetée (incluant les parties en mode Strike) pour laquelle vous avez engagé la mise maximale, le symbole  peut être remplacé par le symbole ,  ou .
- Chaque symbole ,  et  de la partie en cours multiplie les gains Xtra Reel Power et les gains des combinaisons gagnantes de symboles dispersés par 2, 3 et 5 respectivement.
- Durant chaque partie gratuite ou super partie gratuite, tout symbole  apparaissant sur les cylindres multiplie les gains Xtra Reel Power et les gains des combinaisons gagnantes de symboles dispersés par 2 ou par 3.
- Durant chaque partie gratuite ou super partie gratuite pour laquelle vous avez engagé la mise maximale, tout symbole  apparaissant sur les cylindres multiplie les gains Xtra Reel Power et les gains des combinaisons gagnantes de symboles dispersés par 2, 3 ou 5.

JEU BONI FREE GAMES

- Au cours de toute partie du jeu principal (sauf durant les parties en mode Strike), trois, quatre ou cinq symboles  ou  accordent respectivement huit, quinze ou vingt parties gratuites.
- Les parties gratuites commencent avec une grille de jeu déverrouillée (grille 1) et trois grilles de jeu verrouillées (grilles 2, 3 et 4).
- Amassez 15, 40 ou 100 symboles  pour déverrouiller respectivement les grilles de jeu 2, 3 et 4.
- Les grilles de jeu 1, 2, 3 et 4 jouent indépendamment les unes des autres.
- Durant les parties gratuites, deux, trois, quatre ou cinq symboles  ou  apparaissant dans les grilles de jeu déverrouillées 1, 2, 3 ou 4 accordent respectivement cinq, huit, quinze et vingt parties gratuites supplémentaires.
- Si les grilles de jeu 2, 3 ou 4 sont déverrouillées durant la dernière partie et qu’aucune nouvelle partie gratuite n’est accordée, une partie boni est accordée.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Free Games.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI SUPER FREE GAMES

- Au cours de toute partie du jeu principal (sauf durant les parties en mode Strike), trois, quatre ou cinq symboles  ou  accordent respectivement huit, quinze ou vingt parties gratuites.
- Le jeu boni Super Free Games commence avec les quatre grilles de jeu déverrouillées (grilles 1, 2, 3 et 4).
- Les grilles de jeu 1, 2, 3 et 4 jouent indépendamment les unes des autres.

- Durant les super parties gratuites, deux, trois, quatre ou cinq symboles  ou  apparaissant dans les grilles de jeu 1, 2, 3 ou 4 accordent respectivement cinq, huit, quinze et vingt parties gratuites supplémentaires.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le super jeu boni Super Free Games.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

BONI STRIKE

- Chaque huit à douze minutes, le mode Strike s'active pour une durée de trois minutes.
- Si le mode Strike s'active durant le jeu boni Free Games ou le jeu boni Super Free Games, il demeure actif après le jeu boni Free Games ou le jeu boni Super Free Games, pour toute la durée restante.
- La durée du mode Strike peut aléatoirement augmenter d'une minute.
- Cette augmentation aléatoire peut avoir lieu une ou deux fois par jeu boni.
- Les lots suivants sont affichés en haut de l'écran durant le mode Strike : 14 lots d'une valeur de 2 à 200 crédits multipliés par la mise totale, les gros lots Grand, Major, Maxi, Minor et Mini, et les lots ,  et .
- Tout symbole  apparaissant au cours d'une partie en mode Strike peut accorder le boni Strike avec ou sans lot en crédits.
- Le boni Strike accorde d'un à trois lots (lot 1, lot 2 ou lot 3).
- Le lot 1 peut être un lot en crédits, un gros lot Grand, Major, Maxi, Minor ou Mini, ou un lot ,  ou .
- Le lot 2 peut uniquement être un lot en crédits.
- Le lot 3 peut uniquement être un lot en crédits.
- Chaque lot en crédits vaut de 2 à 200 fois la mise totale en crédits.
- Tous les lots en crédits obtenus grâce au lot 1, 2 et 3 sont combinés. La présentation du lot total en haut de l'écran ou du mode  a lieu uniquement pour l'affichage.
- Toutes les parties en mode Strike sont des parties achetées.
- La probabilité de gagner un lot en crédits durant le mode Strike varie en fonction du multiplicateur de mise.
- Le taux de retour au joueur est le même en mode régulier et en mode Strike.

BONI STAMPEDE

- Le boni Stampede est déclenché lorsqu'un symbole ,  ou  est obtenu au cours d'une partie en mode Strike.
- Le symbole  accorde 15 à 25 lots en crédits.
- Le symbole  accorde 10 à 20 lots en crédits.
- Le symbole  accorde 8 à 15 lots en crédits.
- Des crédits supplémentaires peuvent être ajoutés aléatoirement au dernier lot en crédits accordé au cours des trois bonis Stampede.
- Les lots en crédits et les lots additionnels en crédits sont indiqués dans le tableau de la page Stampede Feature des écrans d'aide.
- Dans ce tableau :
BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE

GROS LOTS

- Des gros lots sont accordés lorsque le symbole  ou  apparaît au cours d'une partie où les parties gratuites ou les super parties gratuites, respectivement, sont accordées.
- Les symboles  et  dévoilent le gros lot Grand, Major, Maxi, Minor ou Mini.
- Les gros lots Grand, Major, Maxi, Minor ou Mini peuvent également être gagnés au cours d'une partie en mode Strike (comme indiqué dans la section Mode Strike).
- Les gros lots Grand, Major et Maxi sont des gros lots progressifs.
- Les gros lots Minor et Mini sont des gros lots fixes.

- Les gros lots Grand, Major et Maxi ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gros lots Minor et Mini varient en fonction de la mise, comme indiqué à l'écran.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement la probabilité de gagner les gros lots progressifs.
- Une fois le montant maximal du gros lot atteint, les contributions supplémentaires sont ajoutées aux gros lots progressifs suivants.
- La valeur d'un gros lot est réinitialisée chaque fois que le gros lot est gagné, avant que tout autre gros lot ne soit payé.
- La valeur maximale des gros lots est indiquée à la page Jackpots des écrans d'aide.
- Dans ce tableau :
 JACKPOT = GROS LOT
 MAXIMUM VALUE = VALEUR MAXIMALE

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Les symboles , ,  et  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles , , ,  et .
- Les symboles dispersés , ,  et  peuvent apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Les symboles , ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Les symboles , ,  et  ne peuvent pas apparaître au cours des parties en mode Strike.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les parties en mode Strike, et uniquement sur le cylindre 5.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement durant les parties achetées.
- Le symbole  peut remplacer le symbole .

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage en argent ou en crédits, ou inversement.
- Le jeu offre 1 024 motifs gagnants.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Les boutons de mise et le bouton Jouer commencent le jeu immédiatement.
- Dans certaines versions du jeu, vous pouvez appuyer sur le bouton Jouer pour arrêter les cylindres, sauf durant certains bonis ou jeux bonis. Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Chaque combinaison gagnante est formée d'un seul symbole par cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Seules les positions comprenant le symbole gagnant sont prises en compte pour déterminer le gain de ce symbole.
- Des cylindres différents sont utilisés pour les parties en mode régulier et les parties en mode Strike.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les gains Xtra Reel Power™ sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés, les gros lots, les lots  et les lots du boni Stampede sont ajoutés aux gains Xtra Reel Power™.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.