



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
OF A KIND = IDENTIQUE
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles      et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole sur chaque cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques, ou les symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent former des combinaisons gagnantes différentes.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les gains obtenus pour des motifs gagnants sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits.
- Si un lot Mega ou Major est accordé, le lot affiché au compteur correspondant est accordé, puis il est réinitialisé avant que tout lot supplémentaire ne soit accordé.
- Les produits de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major et Mega, respectivement, sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit.

LOTS FIREBALL

- Durant le jeu principal, chaque symbole  affiche un lot en crédits, la mention Fire Link Feature ou un gros lot, comme indiqué dans le tableau de la première page Fireball Values.
- Au début du jeu boni Fire Link, la mention Fire Link affichée sur les symboles déclencheurs  se transforme en lot en crédits ou en gros lot, comme indiqué dans le tableau de la deuxième page Fireball Values.
- Durant le jeu boni Free Games, chaque symbole  affiche un lot en crédits ou un gros lot, comme indiqué dans le tableau de la troisième page Fireball Values.
- Durant le jeu boni Fire Link, chaque symbole  affiche un lot en crédits, un gros lot ou la mention Fire Link Retrigger.

- Dans ces tableaux :
REEL = CYLINDRES
TOTAL BET IN CREDITS = MISE TOTALE EN CRÉDITS
VALUES = VALEUR DES LOTS
[x] x BET MULTIPLIER = [x] FOIS LE MULTIPLICATEUR DE MISE
MINI/MINOR/MAJOR/MEGA = GROS LOT MINI/MINOR/MAJOR/MEGA
FIRE LINK FEATURE = JEU BONI FIRE LINK
FIRE LINK RETRIGGER = REDÉCLENCHEMENT DU JEU BONI FIRE LINK
- La distribution des lots varie en fonction de la mise.

BONI CASH FALLS

- Si le symbole  apparaît sur un cylindre, tous les symboles  apparaissant sur ce cylindre sont verrouillés pour les trois parties suivantes avec la même mise.
- Le nombre de parties durant lesquelles le symbole  demeure verrouillé sur un cylindre est affiché sous ce cylindre.
- Si toutes les positions d'un cylindre contiennent le symbole  et qu'aucun symbole  n'affiche Fire Link Feature, ce cylindre déclenche le boni Cash Falls.
- Le jeu boni Cash Falls accorde les lots affichés sur chaque symbole  du cylindre correspondant.
- Après qu'un cylindre a déclenché le boni Cash Falls, les symboles  présents sur ce cylindre à ce moment ne sont plus verrouillés.
- Les symboles  apparaissent en empilements de 1, 2 ou 3.
- Un seul empilement de symboles  peut apparaître par cylindre à chaque partie du jeu principal.
- Le boni Cash Falls pourrait ne pas être offert, selon la mise engagée.
- Les symboles apparaissant derrière les symboles  ne sont pas évalués.
- Les lots en crédits sont accordés tels qu'affichés.
- Toutes les informations concernant le boni Cash Falls s'appliquent uniquement au jeu principal.

JEU BONI FIRE LINK

- Durant le jeu principal, si chaque position d'un cylindre comprend un symbole  et que l'un deux affiche Fire Link Feature, le jeu boni Fire Link est déclenché.
- Trois parties initiales sont accordées.
- Tous les symboles  ayant déclenché le jeu boni sont placés aléatoirement sur les rangées 1 à 4 et sont verrouillés pour toute la durée du jeu boni.
- Durant le jeu boni, tout symbole  supplémentaire apparaissant sur les cylindres se verrouille pour le reste du jeu boni. De plus, si des symboles  apparaissent sur une rangée active, le nombre de parties restantes est remis à trois.
- Au début du jeu boni, la grille de jeu comprend huit rangées, et les rangées 1 à 4 sont actives.
- Les rangées actives pour chaque partie sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

Number of held symbols on active rows	Active rows
Up to 7	Rows 1-4
8-11	Rows 1-5
12-15	Rows 1-6
16-19	Rows 1-7
20+	Rows 1-8

- Dans ce tableau :
NUMBER OF HELD SYMBOLS ON ACTIVE ROWS = NOMBRE DE SYMBOLES VERROUILLÉS SUR LES RANGÉES ACTIVES
UP TO = JUSQU'À
ACTIVE ROWS = RANGÉES ACTIVES
ROWS [x] – [y] = RANGÉES [x] À [y]

- À la fin du jeu boni, les lots affichés sur tous les symboles  apparaissant sur les rangées actives sont accordés.
- Si un symbole  d'une rangée active affiche Fire Link Retrigger, le jeu boni Fire Link est redéclenché.
- Lorsque le jeu boni Fire Link est redéclenché, quatre symboles  sont placés aléatoirement sur les rangées 1 à 4 et se verrouillent pour toute la durée du jeu boni.
- Une fois que le jeu boni Fire Link a été redéclenché, les symboles  ne peuvent plus afficher Fire Link Retrigger durant le jeu boni.
- Si les 40 positions sont verrouillées, aucune partie supplémentaire n'est jouée.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni.
- Seuls les symboles  sont évalués pendant le jeu boni.
- Les lots en crédits sont accordés tels qu'affichés.
- La numérotation des rangées commence à la rangée du bas.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois, quatre ou cinq symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres accordent un lot correspondant à une fois la mise totale, déclenchent le jeu boni Free Spins et accordent respectivement dix, douze et quinze parties gratuites.
- Tout symbole  apparaissant durant les parties gratuites se verrouille pour toute la durée du jeu boni.
- Si toutes les positions d'un cylindre comprennent un symbole , un lancer de la roue située au-dessus des cylindres est accordé.
- La roue peut accorder un multiplicateur de 2 à 5, ou le symbole .
- Si la roue accorde un multiplicateur, ce multiplicateur s'applique à tous les symboles  de ce cylindre.
- Un seul multiplicateur de cylindre peut être accordé par symbole .
- La distribution des lots de la roue varie en fonction de la mise.
- Si la roue accorde le symbole , les symboles  de ce cylindre se déverrouillent et sont utilisés pour déclencher le jeu boni Fire Link.
- Lorsque le jeu boni Fire Link est terminé, le cylindre se verrouille et affiche le résultat du jeu boni Fire Link pour le reste du jeu boni Free Games.
- À la fin du jeu boni Free Games, les lots en crédits ou les gros lots affichés sur chaque symbole  sont accordés, et tous les cylindres ayant déclenché le jeu boni Fire Link accordent le lot total du jeu boni.
- Après le jeu boni Free Games, le jeu principal reprend son état d'avant le jeu boni Free Games.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Après environ deux minutes, si le jeu boni Free Games n'est pas commencé, il est lancé automatiquement.
- Les lots en crédits sont accordés tels qu'affichés.
- Tous les symboles autres que les symboles  sont inactifs et ne sont pas évalués.
- Les symboles apparaissant derrière les symboles  ne sont pas évalués.