



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas être disponibles)

PLAY [x] LINES [y] CREDITS	= MISER [X] LIGNES POUR [y] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec un multiplicateur de mise X, pour une mise totale de Y crédits.	BET X [x] [Y] CREDITS	= MISE X [x], [Y] crédits: appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec le multiplicateur de mise indiqué, pour une mise totale de [Y] crédits.
BET / REPEAT BET	= JOUER / JOUER DE NOUVEAU : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise indiquée ou la même mise que la partie précédente	GAMES MENU	= MENU DES JEUX : appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran de sélection de jeux.
GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles et les tables de paiement du jeu.	BET	= MISE : indique le montant mis en jeu si le joueur appuie sur JOUER.
CREDIT	= SOLDE : indique le solde du joueur.	WIN	= GAIN : indique le lot gagné lors de la dernière partie.
MIN BET	= MISE MINIMALE : indique la mise minimale pour ce jeu, avec la valeur actuelle d'un jeton.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter le jeu sauve-mise et retourner au jeu principal.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Écran d'accueil : *Choose your denomination* = Choisissez la valeur d'un crédit
- Écran d'accueil : *Touch screen to make selection* = Appuyez sur la valeur d'un crédit affichée à l'écran afin de la sélectionner
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs et des bonis.
- Choisissez votre multiplicateur de mise. Les x lignes de paiement sont toujours actives.
- Tous les gains doivent apparaître sur des lignes actives, à l'exception des lots dispersés , des lots  et des lots progressifs.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne de paiement est payé. Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés  sont multipliés par la mise totale.
- Les lots progressifs et les lots bonis ne sont pas multipliés par les crédits misés.
- Les lots dispersés  et les lots  sont ajoutés aux gains sur lignes.
- Pendant le défilement des cylindres, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les arrêter, sauf pendant le boni Symboles verrouillés (*Hold and Spin Feature*).
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant que la mise ne soit engagée.
- Sur tous les écrans d'aide : Appuyez sur n'importe quel bouton pour retourner au jeu.
- Les gains supérieurs à [x] sont payés par un préposé.

GROS LOT PROGRESSIF GRAND EN RÉSEAU ou AUTONOME

(LINKED PROGRESSIVE or STAND ALONE GRAND JACKPOT)

(TOUS LES TYPES DE GROS LOTS NE SONT PAS NÉCESSAIREMENT DISPONIBLES)

- Quinze symboles  apparaissant sur les cylindres accordent le gros lot progressif Grand.
- Quinze symboles  apparaissant sur les cylindres au cours d'une partie payée, ou quinze symboles  accumulés au cours du boni Symboles verrouillés (*Hold and Spin Feature*) accordent le gros lot Grand.
- Tous les lots  affichés à l'écran sont payés en plus du gros lot progressif Grand.
- Le nombre de symboles  accumulés apparaît sur l'écran supérieur.
- Le gros lot progressif Grand peut être gagné au hasard après n'importe quelle partie payée au cours de laquelle apparaissent 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles .

GROS LOT PROGRESSIF AUTONOME MAJEUR

(STAND ALONE PROGRESSIVE MAJOR JACKPOT)

(TOUS LES TYPES DE GROS LOTS NE SONT PAS NÉCESSAIREMENT DISPONIBLES)

- Le gros lot progressif Majeur (*Major*) est accordé lorsque l'étiquette  apparaît sur un symbole  à la fin du boni Symboles verrouillés (*Hold and Spin Feature*).
- Le gros lot progressif Majeur (*Major*) est accordé pendant n'importe quelle partie payée lorsque quinze symboles  apparaissent sur les cylindres et que l'étiquette  apparaît sur un symbole .
- Le gros lot progressif Majeur (*Major*) peut être gagné au hasard après n'importe quelle partie payée au cours de laquelle apparaissent 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles .
- À tout moment, un seul symbole  peut comporter une étiquette .

LANTERNES DISPERSÉES

- Six symboles  ou plus paient le total des valeurs affichées dans ces symboles.
- Les symboles  apparaissant sur les cylindres comportent toujours une valeur.
- Les lots  sont payés après le boni Symboles verrouillés (*Hold and Spin Feature*) ou après un gain du lot progressif Grand.

LOTS DES LANTERNES

- Les lots possibles pour le symbole  sont le lot progressif Majeur (*Major*), les bonis Mineur (*Minor*) ou Mini, ou 100, 50, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2 ou 1 fois la mise totale, comme indiqué à l'écran.
- Le boni Mineur est de 5 000 crédits. Le boni Mini est de 1 000 crédits.

Titre du jeu : *Happy Lantern – Lightning Link*

Fabricant : *Aristocrat* Version : 1.01-63831

N° de réf. : C000965

JEU BONI SYMBOLES VERROUILLÉS

(Hold and Spin Feature)

PENDANT UNE PARTIE PAYÉE

- Pendant n'importe quelle partie payée, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 ou 14 symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Symboles verrouillés (Hold and Spin feature).
- Les symboles  qui ont déclenché le jeu boni Symboles verrouillés demeurent en place, et toutes les autres positions de la grille de jeu sont transformées en autant de cylindres indépendants. Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un ou plusieurs symboles  supplémentaires apparaissent sur les cylindres, ils sont aussi verrouillés en place, et le nombre de parties gratuites est rétabli à trois.

PENDANT LE JEU BONI PALAIS DORÉ (GOLDEN PALACE)

- Le jeu boni Symboles verrouillés (Hold and Spin feature) peut être accordé pendant le jeu boni Palais doré (Golden Palace).
- Toutes les autres positions de la grille de jeu sont transformées en cylindres indépendants. Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un ou plusieurs symboles  apparaissent sur les cylindres, ils sont aussi verrouillés en place, et le nombre de parties gratuites est rétabli à trois.
- Si aucun symbole  n'apparaît pendant les trois premières parties, le jeu boni Symboles verrouillés est déclenché de nouveau.

- Le jeu boni Symboles verrouillés prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties gratuites ou après un gain du lot progressif Grand.
- Tous les lots affichés sur les symboles  sont payés à la fin du jeu boni Symboles verrouillés.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés pendant le jeu boni Symboles verrouillés.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Symboles verrouillés.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni Symboles verrouillés.

JEU BONI PALAIS DORÉ

(Golden Palace)

- Trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Palais doré (Golden Palace).
- Appuyez sur un lion dansant pour déclencher le jeu boni Parties gratuites ou le jeu boni Symboles verrouillés (Hold and Spin feature).
- Si le jeu boni Parties gratuites est accordé, vous obtenez 6, 9 ou 15 parties gratuites avec 25, 100 ou 200 symboles frimés  supplémentaires. Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni Parties gratuites.
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5. Si trois symboles  apparaissent pendant les parties gratuites, des parties gratuites supplémentaires sont accordées en nombre égal au nombre de parties gratuites accordées initialement.
- Les parties gratuites supplémentaires, le cas échéant, sont jouées avec le même nombre de symboles frimés  supplémentaires.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Palais doré.

Titre du jeu : Happy Lantern – Lightning Link

Fabricant : Aristocrat Version : 1.01-63831

N° de réf. : C000965

TABLE DE PAIEMENT

- Pour consulter la table de paiement du jeu, appuyez sur le bouton RÈGLES DU JEU (GAME RULES).
- Le symbole dispersé  paie peu importe sa position sur la grille de jeu.
- Le symbole frimé  remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Tous les gains sont payés pour des combinaisons apparaissant sur de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les symboles  et .

PARTIE QUITTE OU DOUBLE

- Le jeu Quitte ou double est offert lorsque le solde du joueur est d'au moins un sous et qu'il est inférieur à la somme nécessaire pour jouer une partie avec la mise de la partie précédente.
- Le jeu Quitte ou double est offert lorsque le solde du joueur est d'au moins un sous et qu'il est inférieur à la somme nécessaire pour jouer une partie avec la configuration de mise sélectionnée.
- Appuyez sur Encaisser () pour encaisser le solde résiduel en crédits. Appuyez sur  pour mettre en jeu le solde résiduel en crédits.
- Si le message  est affiché, une partie est accordée et immédiatement jouée, avec la configuration de mise actuelle. La probabilité d'obtenir le message  correspond au nombre de sous du solde résiduel, divisé par le coût d'une partie avec la configuration de mise actuelle.
- Appuyez sur  pour quitter le jeu Quitte ou double.

LIGNES DE PAIEMENT

- Pour voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton RÈGLES DU JEU (GAME RULES). Dans ces représentations graphiques :
WIN LINES = Lignes de paiement.

Titre du jeu : Happy Lantern – Lightning Link

Fabricant : Aristocrat Version : 1.01-63831

N° de réf. : C000965