



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	COLLECT / TAKE WIN	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
REPEAT BET	= JOUER DE NOUVEAU : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise indiquée ou la même mise que la partie précédente.	PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.
CHOOSE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir la valeur d'un crédit.	CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.
[x] LINE(S)	= [x] LIGNE(S) : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir le nombre de lignes que vous souhaitez activer.	GAMBLE	= QUITTE OU DOUBLE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie Gamble.
AUTOPLAY	= JEU AUTOMATIQUE : appuyez sur ce bouton pour activer le mode de jeu automatique.	DIAMOND 	= CARREAU : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte de carreau.
HEART 	= CŒUR : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte de cœur.	CLUB 	= TRÈFLE : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte de trèfle.
SPADE 	= PIQUE : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte de pique.	BLACK	= NOIR : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte noire.
RED	= ROUGE : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte rouge.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et retourner au jeu principal.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , , , , ,  et .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise, à l'exception des gros lots, le cas échéant.
- Tous les gains sont payés pour des combinaisons gagnantes qui apparaissent sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont affichés en crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

JEU BONI FU 888

- Trois symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni Fu 888.
- Trois symboles  accordent dix parties gratuites et un lot équivalent à deux fois la mise totale.
- Quatre symboles  accordent dix parties gratuites et un lot équivalent à cinq fois la mise totale.
- Cinq symboles  accordent dix parties gratuites et un lot équivalent à cinquante fois la mise totale.
- Durant le jeu boni, tous les gains sont triplés, à l'exception des gains obtenus pour une combinaison de cinq symboles  et des gros lots.
- Si des combinaisons gagnantes sont admissibles au multiplicateur de lot durant une partie, chaque symbole  fait augmenter le multiplicateur de 1 pour cette partie seulement.
- Le multiplicateur est affiché au-dessus des cylindres.
- Un ensemble de cylindres différents est utilisé durant le jeu boni Fu 888.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal.

GROS LOTS

- Cinq symboles  apparaissant sur une ligne active accordent le gros lot Major.
- Cinq symboles  apparaissant sur une ligne active accordent le gros lot Minor.
- Aucun symbole  ne peut apparaître dans ces combinaisons.
- Un lot fixe est ajouté aux gros lots lorsque le multiplicateur de mise est supérieur à 1.
- Les lots fixes ajoutés aux gros lots lorsque le multiplicateur de mise est supérieur à 1 sont décrits dans le tableau suivant.

Gros lot	Lot fixe
Major	10 000 x (multiplicateur de mise -1)
Minor	1 000 x (multiplicateur de mise -1)

- Les valeurs affichées sur les compteurs de gros lots incluent les lots fixes correspondant au multiplicateur de mise en vigueur.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale correspond au nombre de lignes actives multiplié par le multiplicateur de mise.

JEU GAMBLE (Lorsque offert)

- Le jeu Gamble peut être déclenché après l'obtention d'un gain.
- Sélectionnez RED ou BLACK. Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Lorsque cette fonctionnalité est offerte, vous pouvez choisir HEART (cœur), DIAMOND (carreau), SPADE (pique) ou CLUB (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de bouton ou de l'écran de jeu.
- Dans certaines versions du jeu, le jeu Gamble n'est pas offert pour les gains cumulatifs comprenant un gros lot.

JEU WAGER SAVER (Lorsque offert)

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.