



# BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

| Anglais                                                  | Français                                                                  | Anglais                                           | Français                                                                                |
|----------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| RETURN TO GAME                                           | RETOUR AU JEU                                                             | CREDIT                                            | SOLDE                                                                                   |
| WIN                                                      | GAIN                                                                      | TOTAL BET                                         | MISE TOTALE                                                                             |
| BET MULTIPLIER                                           | MULTIPLICATEUR DE MISE                                                    | MAX BET [x] CREDITS                               | MISE MAXIMALE [x] CRÉDITS                                                               |
| MIN BET [x]                                              | MISE MINIMALE [x]                                                         | GAME PAYS [x]                                     | LA PARTIE RAPPORTE [x]                                                                  |
| CHOOSE [x]<br>MIN BET [y]                                | CHOISISSEZ [x]<br>MISE MINIMALE [y]                                       | SPEED                                             | VITESSE                                                                                 |
| GAME RULES                                               | RÈGLES DU JEU                                                             | BONUS WIN                                         | GAIN BONI                                                                               |
| SPINS PLAYED                                             | PARTIES JOUÉES                                                            | FEATURE PAYS [x]                                  | LA BONI RAPPORTE [x]                                                                    |
| SPINS REMAINING                                          | PARTIES RESTANTES                                                         | MORE GAMES                                        | AUTRES JEUX                                                                             |
| PRESS TO SPIN                                            | APPUYEZ POUR JOUER                                                        | PAID                                              | GAIN                                                                                    |
| BONUS REELS<br>[x] LINES WITH A BET<br>MULTIPLIER OF [y] | CYLINDRES BONIS<br>[x] LIGNES AVEC UN<br>MULTIPLICATEUR DE<br>MISE DE [y] | TOUCH A TAB OR<br>RIGHT ARROW FOR<br>FULL DETAILS | APPUYEZ SUR UN<br>ONGLET OU SUR LA<br>FLÈCHE DE DROITE<br>POUR VOIR TOUS LES<br>DÉTAILS |

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

## APERÇU

- Six symboles  apparaissant sur les cylindres durant une partie du jeu principal ou une partie gratuite déclenchent le jeu boni Eternal Link Lock & Respin or. Accumulez des symboles  pour activer jusqu'à quatre grilles de jeu!
- Six symboles  ou  ou plus dont au moins un symbole  apparaissant sur les cylindres durant une partie du jeu principal ou une partie gratuite déclenchent le jeu boni Eternal Link Lock & Respin rouge. Les symboles  des grilles de jeu actives sont recopiés!
- Le gros lot Grand est accordé lorsque quinze symboles  apparaissent sur les cylindres d'une seule grille de jeu durant le jeu boni Eternal Link Lock & Respin or ou lorsqu'une combinaison de quinze symboles  ou  apparaît sur les cylindres d'une seule grille de jeu durant le jeu boni Eternal Link Lock & Respin rouge.
- Augmenter le multiplicateur de mise augmente la probabilité de déclencher le jeu boni Eternal Link Lock & Respin rouge et celle de gagner le gros lot Major.
- Augmenter la valeur d'un crédit de la mise totale augmente la probabilité de gagner le gros lot Grand.
- Trois symboles  apparaissant n'importe où sur les cylindres accordent dix parties gratuites! Jusqu'à trois symboles multiplicateurs     peuvent apparaître sur les cylindres 2 à 5 à chaque partie.
- Déclenchez le jeu boni Eternal Pot qui fait apparaître des symboles  ou  supplémentaires durant le jeu principal ou durant les parties gratuites!

## JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois symboles  apparaissant n'importe où sur les cylindres déclenchent le jeu boni de parties gratuites.
- Vous gagnez dix parties gratuites.
- Appuyez sur  pour commencer les parties gratuites.
- Les parties gratuites sont jouées avec le même nombre de motifs gagnants et le même multiplicateur de mise que lors de la partie qui a déclenché le jeu boni.
- Durant les parties gratuites, 3 symboles  apparaissant n'importe où sur les cylindres accordent dix parties gratuites supplémentaires.

- Durant les parties gratuites des symboles multiplicateurs  peuvent apparaître sur les cylindres 2, 3, 4 et 5. Un maximum de 3 symboles multiplicateurs peuvent apparaître par partie gratuite.
- Les symboles  ou  sont frimés et peuvent remplacer tous les symboles à l'exception des symboles , ,  et .
- Chaque symbole  ou  qui remplace un symbole dans une combinaison MultiWay multiplie respectivement le gain de cette combinaison par 2, 3, 4 ou 5.
- Plus d'un symbole multiplicateur peuvent remplacer d'autres symboles dans une combinaison MultiWay et multiplier le gain de cette combinaison jusqu'à 24 fois.
- Le jeu boni de parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie à jouer ou après que 60 parties gratuites ont été jouées.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites. Des cylindres différents sont utilisés pour chaque multiplicateur de mise.
- Si le jeu boni Eternal Link Lock & Respin rouge ou Eternal Link Lock & Respin or est déclenché durant les parties gratuites, les parties gratuites continuent lorsque ce jeu boni est terminé.

## JEU BONI LOCK & RESPIN OR

- Durant le jeu principal ou les parties gratuites, six symboles  ou plus apparaissant n'importe où sur les cylindres déclenchent le jeu boni Eternal Link Lock & Respin or.
- Vous gagnez trois relances.
- Le jeu boni Eternal Link Lock & Respin or commence avec la première grille de jeu active. Si la partie qui a déclenché le jeu boni comportait neuf symboles  ou plus, la seconde grille de jeu est aussi active.
- Appuyez sur  ou  pour lancer chaque relance.
- Chaque symbole  qui apparaît sur les cylindres affiche un lot ou une mention ,  ou . Les lots des symboles  varient de [x] à [y] crédits. Les lots affichés ici et dans le jeu ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise en vigueur.
- Chaque position de chacune des quatre grilles de jeu constitue un cylindre indépendant durant les relances. Seuls les symboles  peuvent apparaître durant les relances.
- Tous les cylindres de la première grille de jeu affichant un symbole  se verrouillent pour toute la durée du jeu boni.
- Accumulez le nombre de symboles  indiqué à côté d'une grille de jeu inactive pour l'activer.
- Neuf symboles  apparaissant sur la première grille de jeu activent la seconde grille.
- Un total de 18 symboles  apparaissant dans les deux premières grilles de jeu activent la troisième grille.
- Un total de 32 symboles  apparaissant dans les trois premières grilles de jeu activent la quatrième grille.
- Si un symbole  apparaît sur au moins un cylindre déverrouillé d'une grille de jeu active après une relance, le nombre de relances restantes est rétabli à trois, chaque compteur « More  to activate » (symbole requis pour l'activation) diminue du nombre de symboles  apparus à des positions déverrouillées des grilles actives, et tous les cylindres contenant un symbole  se verrouillent jusqu'à la fin du jeu boni.
- Si des symboles  ont été amassés en nombre suffisant pour activer une grille de jeu, cette grille de jeu est activée pour cette relance et pour la durée restante du jeu boni.
- Les gains sont évalués pour les grilles de jeu actives après que toutes les relances ont été jouées ou après que tous les cylindres de toutes les grilles de jeu ont été verrouillés. Si toutes les positions de toutes les grilles ont été verrouillées, les relances restantes ne sont pas jouées.
- Le gros lot Grand est accordé si les quinze positions d'une grille de jeu contiennent un symbole .
- Chaque symbole  d'une grille de jeu active apparaissant avec une mention  accorde le gros lot Major.
- Chaque symbole  d'une grille de jeu active apparaissant avec une mention  ou  accorde respectivement le gros lot Minor ou Mini.

- La valeur du gros lot Minor est de [x] crédits. La valeur du gros lot Mini est de [y] crédits. Les valeurs des gros lots Minor et Mini affichées ici ont été multipliées par le multiplicateur de mise en vigueur.
- Tous les lots affichés sur les symboles  des grilles de jeu actives sont aussi accordés.
- Le gain boni total est accordé et le jeu boni Eternal Link Lock & Respin or prend fin.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Eternal Link Lock & Respin or. Des cylindres différents sont utilisés pour chaque grille de jeu. Le contenu des cylindres est déterminé au début de chaque relance; il varie en fonction du multiplicateur de mise de la partie qui a déclenché le jeu boni et du nombre de symboles  verrouillés.

## JEU BONI LOCK & RESPIN ROUGE

- Durant une partie du jeu principal ou une partie gratuite, six symboles  ou  ou plus dont au moins un symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres déclenchent le jeu boni Eternal Link Lock & Respin rouge. Les symboles  des grilles de jeu actives sont recopiés!
- Vous gagnez trois relances.
- Le jeu boni Eternal Link Lock & Respin rouge commence avec la première grille de jeu active. Si la partie qui a déclenché le jeu boni comportait neuf symboles  ou  ou plus, la seconde grille de jeu est aussi active.
- Appuyez sur  ou  pour lancer chaque relance.
- Chaque symbole  qui apparaît sur les cylindres affiche un lot qui peut varier de [x] à [y] crédits.
- Chaque symbole  qui apparaît sur les cylindres affiche un lot ou une mention ,  ou . Les lots des symboles  varient de [x] à [y] crédits.
- Les lots affichés ici et dans le jeu ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise en vigueur.
- Chaque position déverrouillée de chacune des quatre grilles de jeu constitue un cylindre indépendant durant les relances. Seuls les symboles  et  peuvent apparaître durant le jeu boni.
- Tous les symboles  de la partie ayant déclenché le jeu boni sont placés sur des cylindres déverrouillés d'une ou plusieurs grilles de jeu séquentiellement supérieures, affichant le même lot ou la même mention de gros lot que dans sa version originale. Si la seconde grille de jeu est active au début du jeu boni, chaque symbole  de cette grille de jeu est placé dans un ou plusieurs cylindres déverrouillés d'une ou plusieurs grilles de jeu séquentiellement supérieures, affichant le même lot ou la même mention de gros lot que dans sa version originale.
- Tous les cylindres de la première grille de jeu affichant un symbole  ou  se verrouillent pour toute la durée du jeu boni.
- Accumulez le nombre de symboles  ou  indiqué à côté d'une grille de jeu inactive pour l'activer.
- Neuf symboles  ou  apparaissant sur la première grille de jeu activent la seconde grille.
- Un total de 18 symboles  ou  apparaissant dans les deux premières grilles de jeu activent la troisième grille.
- Un total de 32 symboles  ou  apparaissant dans les trois premières grilles de jeu activent la quatrième grille.
- Chaque symbole  apparaissant sur un cylindre déverrouillé d'une grille de jeu active après une relance est placée dans un ou plusieurs cylindres déverrouillés d'une ou plusieurs grilles de jeu séquentiellement supérieures, affichant le même lot ou la même mention de gros lot que dans sa version originale.
- Si une grille de jeu est activée après une relance, chaque symbole  de cette grille de jeu est placé dans un ou plusieurs cylindres déverrouillés d'une ou plusieurs grilles de jeu séquentiellement supérieures, affichant le même lot ou la même mention de gros lot que dans sa version originale.
- Le symbole  n'est jamais placé sur une grille de jeu contenant 14 symboles  ou .
- Si un symbole  ou  apparaît sur au moins un cylindre déverrouillé d'une grille de jeu active après une relance, le nombre de relances restantes est rétabli à trois, chaque compteur « More  ou  to activate » (symbole requis pour l'activation) diminue du nombre de symboles  ou  apparus à des

positions déverrouillées des grilles actives, et tous les cylindres contenant un symbole  ou  se verrouillent jusqu'à la fin du jeu boni.

- Si des symboles  ou  ont a été amassés en nombre suffisant pour activer une grille de jeu, cette grille de jeu est activée pour cette relance et pour la durée restante du jeu boni.
- Les gains sont évalués pour les grilles de jeu actives après que toutes les relances ont été jouées ou après que tous les cylindres de toutes les grilles de jeu ont été verrouillés. Si toutes les positions de toutes les grilles ont été verrouillées, les relances restantes ne sont pas jouées.
- Le gros lot Grand est accordé si les quinze positions d'une grille de jeu contiennent une combinaison de symboles  ou .
- Chaque symbole  d'une grille de jeu active apparaissant avec une mention  accorde le gros lot Major.
- Chaque symbole  d'une grille de jeu active apparaissant avec une mention  ou  accorde respectivement le gros lot Minor ou Mini.
- La valeur du gros lot Minor est de [x] crédits. La valeur du gros lot Mini est de [y] crédits. Les valeurs des gros lots Minor et Mini affichées ici ont été multipliées par le multiplicateur de mise en vigueur.
- Tous les lots affichés sur les symboles  et  des grilles de jeu actives sont aussi accordés.
- Le gain boni total est accordé et le jeu boni Eternal Link Lock & Respin rouge prend fin.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Eternal Link Lock & Respin rouge. Des cylindres différents sont utilisés pour chaque grille de jeu. Le contenu des cylindres est déterminé au début de chaque relance; il varie en fonction du multiplicateur de mise de la partie qui a déclenché le jeu boni et du nombre de symboles  et  verrouillés.

|   |
|---|
| 4 |
| 3 |
| 2 |
| 1 |

- Disposition des cylindres durant le jeu boni Lock & Respin :

## BONI ETERNAL POT

- Toute combinaison d'un à cinq symboles  et  apparaissant n'importe où sur les cylindres après une partie du jeu principal ou une partie gratuite peut aléatoirement déclencher le boni Eternal Pot.
- Si le boni Eternal Pot est déclenché, le vase apparaissant au-dessus des cylindres place de un à cinq symboles  et  supplémentaires sur les cylindres de manière à obtenir un total de six symboles  ou .
- Si le boni Eternal Pot est déclenché et aucun symbole  n'apparaît sur les cylindres, le jeu boni Eternal Link Lock & Respin or est déclenché. Si le boni Eternal Pot est déclenché et qu'au moins un symbole  apparaît sur les cylindres, le jeu boni Eternal Link Lock & Respin rouge est déclenché. Un maximum de trois symboles  peuvent apparaître sur les cylindres.
- Les symboles  et  ne peuvent pas être placés sur des cylindres qui contiennent un symbole ,  ou .

## MISES DU JEU PRINCIPAL

- Les mises possibles pour le jeu principal sont :
  - Play 88 credits : Jouez avec 243 motifs de paiement et un multiplicateur de mise de 1 pour 88 crédits.
  - Play 188 credits : Jouez avec 243 motifs de paiement et un multiplicateur de mise de 2 pour 188 crédits.
  - Play 288 credits : Jouez avec 243 motifs de paiement et un multiplicateur de mise de 3 pour 288 crédits.
  - Play 388 credits : Jouez avec 243 motifs de paiement et un multiplicateur de mise de 4 pour 388 crédits.
  - Play 600 credits : Jouez avec 243 motifs de paiement et un multiplicateur de mise de 6 pour 600 crédits.

# TABLE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole, ainsi qu'une représentation graphique de la position des cylindres.
  - REEL = CYLINDRE
- Durant le défilement des cylindres d'une partie principale, de quatre à neuf symboles frimés  peuvent être placés à différentes positions sur les cylindres.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- La symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles à l'exception des symboles     ,  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Avant toute application d'un boni ou d'un jeu boni, le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.

# RÈGLES GÉNÉRALES

- Le contenu des cylindres est déterminé au début de chaque partie du jeu principal et il dépend du multiplicateur de mise.
- Le jeu MultiWay comporte 243 motifs de paiement.
- Les combinaisons gagnantes MultiWays doivent contenir un symbole ou un symbole de remplacement sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Le même symbole, ou un symbole de remplacement, apparaissant à une autre position d'un même cylindre accorde le lot MultiWay de nouveau.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison MultiWay est accordé.
- Les gains MultiWay sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains obtenus sur des motifs gagnants différents sont additionnés.
- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, touchez une valeur d'un crédit pour la changer.
- Le nombre de pièces et de balles au-dessus des cylindres n'a aucune incidence sur le résultat de la partie.
- Les gains sont affichés en crédits à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

# JEU AUTOMATIQUE

- Appuyez sur le bouton de jeu automatique pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Le jeu automatique se poursuit avec la mise en vigueur jusqu'à ce qu'il ne vous reste plus assez de crédits pour continuer à jouer ou que vous appuyiez sur le bouton Autoplay ou Stop Autoplay.

# JEU BONI GAMBLE

- Après un gain admissible, appuyez sur le bouton Gamble pour engager votre gain dans un quitte ou double.
- Appuyez sur le bouton  pour diminuer le montant mis en jeu. Appuyez sur le bouton  pour l'augmenter. Ces boutons pourraient ne pas apparaître.
- Choisissez une couleur ou une sorte pour jouer au jeu boni Gamble.
- Une carte est tirée.
- Chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 52 cartes.
- Le montant mis en jeu est doublé si vous choisissez la bonne couleur (rouge  ou noir ) et il est quadruplé si vous choisissez la bonne sorte (   ou ).
- Si vous faites le mauvais choix, vous perdez le montant que vous avez mis en jeu.
- Appuyez sur Take Win (encaisser) ou sur Repeat Bet (répéter la mise) pour quitter le jeu boni Gamble.
- Vous pouvez mettre votre gain en jeu jusqu'à [x] fois ou jusqu'à l'obtention d'un gain total de [y] crédits.
- Si un gain mis en jeu peut engendrer un lot supérieur à [x] crédits, le jeu boni Gamble x4 sera désactivé pour la partie en cours.

- Le jeu boni Gamble n'est pas offert lorsque votre gain est supérieur à [x] crédits.
- Le jeu boni Gamble n'est pas offert lorsque votre gain inclut un gros lot.

## CREDIT PLAYOFF

- Le jeu Credit Playoff est offert lorsque votre solde est insuffisant pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Le jeu Credit Playoff est désactivé si vous modifiez votre mise, si vous modifiez la valeur d'un crédit, ou si vous ajoutez des crédits à l'appareil.
- Appuyez sur la miniroue rouge et vert pour activer le jeu boni.
- Appuyez sur Play pour commencer le jeu boni et miser vos crédits restants pour courir la chance de gagner une partie supplémentaire avec la mise en vigueur.
- Le secteur vert du disque représente la probabilité de gagner une partie supplémentaire avec la mise en vigueur.
- Si le pointeur s'immobilise sur le secteur rouge, vous perdez vos crédits restants.
- Si le pointeur s'immobilise sur le secteur vert, une partie est jouée immédiatement avec la mise en vigueur.