



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CREDIT/CASH	= SOLDE : indique votre solde.	WIN	= GAIN : indique le lot gagné lors de la dernière partie.
BET	= MISE : indique le montant mis en jeu si vous déclenchez une partie.	GAMES MENU	= MENUS DU JEU : appuyez sur ce bouton pour consulter les règles du jeu.
[x]¢ CHANGE DENOM	= MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	[x] FREE GAMES REMAINING	= [x] PARTIES GRATUITES RESTANTES : indique le nombre de parties gratuites restantes.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.	PAYS	= TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour consulter la table de paiement.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et retourner au jeu principal.
SPINS REMAINING [x]	= PARTIES RESTANTES : indique le nombre de parties restantes dans le jeu boni.	TOUCH A DENOM TO CHOOSE YOUR FEATURE	= APPUYEZ SUR LA VALEUR D'UN CRÉDIT POUR CHOISIR UN JEU BONI
[x] CREDITS / [y] PER LINE	= [x] CRÉDITS / [y] PAR LIGNE : appuyez sur ces boutons pour choisir votre niveau de mise.		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , , ,  et .
- Le symbole  apparaît seulement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Avant le début de la partie, l'ensemble de cylindres du jeu principal est choisi parmi une multitude d'ensembles de cylindres.
- Les ensembles de cylindres ne contiennent pas tous le symbole .
- Durant le jeu principal, six symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni Directional Multiplier Respin.
- Seul le gain le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI EPIC PICK

- Des symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenchent le jeu boni Epic Pick.
- Une grille présente 15 sélections possibles.
- Vous obtenez trois sélections, qui peuvent dévoiler un lot de 50 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, un lot Mini, un symbole  ou un symbole  (ou un symbole  dans certaines versions du jeu).
- Les sélections peuvent aussi accorder une sélection supplémentaire.
- Jusqu'à trois sélections supplémentaires peuvent être accordées.
- Si moins de six sélections sont accordées, la valeur affichée sur chacun des symboles  sélectionnés, à l'exception du symbole  (ou du symbole  dans certaines versions du jeu) est accordée.
- De plus, si un symbole  a été sélectionné, il accorde le lot Major ou un lot fixe de [x] à [y] crédits.
- Tout symbole  affichant le lot Major accorde le lot affiché au compteur correspondant.
- Après que le lot Major a été accordé, le compteur correspondant est réinitialisé avant que tout autre lot ne soit accordé.
- Si six sélections sont accordées, le jeu boni Directional Multiplier Respin est déclenché et tous les symboles  sélectionnés sont placés aléatoirement à l'écran.
- Tous les symboles  ou  sélectionnés sont placés à des positions aléatoires du cylindre 3.
- Tous les autres lots des symboles  sélectionnés sont placés à des positions aléatoires des cylindres 1, 2, 4 et 5.
- Dans certaines versions du jeu, si six sélections sont accordées, le jeu boni Rocket & Lock It Respin est déclenché, et tous les symboles  sont placés aléatoirement à l'écran.
- Les lots en crédits apparaissant durant le jeu boni sont accordés tels qu'affichés.

JEU BONI DIRECTIONAL MULTIPLIER RESPIN

- Trois parties sont accordées.
- Tous les symboles  faisant partie de la combinaison ayant déclenché le jeu boni sont verrouillés pour toute la durée du jeu boni.
- Durant le jeu principal et le jeu boni Directional Multiplier Respin, chaque symbole  affiche une valeur de 50 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, un lot Mini, un lot Minor, un symbole  ou un symbole .
- Si un symbole  apparaît à l'écran durant le jeu boni, des parties supplémentaires sont accordées afin que le nombre de parties restantes soit remis à trois.
- Tous les symboles  apparaissant durant le jeu boni sont verrouillés pour toute la durée du jeu boni.
- Si les 15 positions sont verrouillées, le lot affiché au compteur du gros lot Mega est accordé et aucune autre partie n'est jouée.
- Avant que les gains soient évalués, le symbole  applique à une ou deux positions un multiplicateur d'une valeur pouvant atteindre cinq.
- Aucun multiplicateur n'est appliqué aux symboles du cylindre 3.
- Un lot correspondant à la valeur finale affichée sur chaque symbole  est accordé.
- De plus, le symbole  accorde le lot Major ou un lot fixe de [x] à [y] crédits.
- Tout symbole  affichant le lot Major accorde le lot affiché au compteur correspondant.
- Après que le lot Mega ou Major a été accordé, le compteur correspondant est réinitialisé avant que tout autre lot ne soit accordé.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Directional Multiplier Respin.
- Chaque niveau de mise utilise un ensemble de cylindres différent.
- Tous les symboles autres que le symbole  apparaissant sur ces cylindres sont grisés et ne sont pas pris en compte dans l'évaluation des combinaisons gagnantes.
- Les symboles  et  apparaissent uniquement sur le cylindre 3.
- Tous les autres lots apparaissant sur les symboles  peuvent uniquement apparaître sur les cylindres 1, 2, 4 et 5.
- Les lots en crédits apparaissant durant le jeu boni sont accordés tels qu'affichés.

JEU BONI ROCKET & LOCK IT RESPIN

- Trois parties sont accordées.
- Tous les symboles  faisant partie de la combinaison ayant déclenché le jeu boni sont verrouillés pour toute la durée du jeu boni.
- Durant le jeu principal et le jeu boni Rocket & Lock It Respin, chaque symbole  affiche une valeur de 50 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, un lot Mini, un lot Minor, un symbole  ou un symbole .
- Durant le jeu boni, une échelle de lots est affichée à côté des cylindres.
- Cette échelle affiche le lot Minor, le lot Mini, et des lots de 100 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Chaque symbole  apparaissant à l'écran est remplacé par le lot affiché à la position la plus basse de l'échelle des lots.
- Si un symbole  est remplacé par un lot de l'échelle des lots, ce lot est retiré de l'échelle des lots avant que toute autre position ne soit évaluée.
- Si un symbole  apparaît à l'écran durant le jeu boni, des parties supplémentaires sont accordées afin que le nombre de parties restantes soit remis à trois.
- Tous les symboles  apparaissant durant le jeu boni sont verrouillés pour toute la durée du jeu boni.
- Si les 15 positions sont verrouillées, le lot affiché au compteur du gros lot Mega est accordé et aucune autre partie n'est jouée.
- Une fois que toutes les parties ont été jouées, un lot correspondant à la valeur finale affichée dans chacun des symboles  est accordé.
- De plus, le symbole  accorde le lot Major ou un lot fixe de [x] à [y] crédits.
- Tout symbole  affichant le lot Major accorde le lot affiché au compteur correspondant.
- Après que le lot Mega ou Major a été accordé, le compteur correspondant est réinitialisé avant que tout autre lot ne soit accordé.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Rocket & Lock It Respin.
- Chaque niveau de mise utilise un ensemble de cylindres différent.
- Tous les symboles autres que le symbole  apparaissant sur ces cylindres sont grisés et ne sont pas pris en compte dans l'évaluation des combinaisons gagnantes.
- Les lots en crédits apparaissant durant le jeu boni sont accordés tels qu'affichés.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale correspond à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots affichés sur les symboles  varient en fonction du niveau de mise.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le lot Mega ou Major est égal pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- Les lignes de paiement illustrées peuvent contribuer aux gains.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs.

Titre du jeu : Epic Fortunes

Fabricant : Scientific Games

Version : A1E9-000-1020