



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= PAIEMENTS - AIDE
Voir la table de paiement et les écrans d'aide.



= ÉCRAN PRÉCÉDENT
Revenir à l'écran précédent.



= ÉCRAN SUIVANT
Passer à l'écran suivant.



= RETOUR AU JEU
Quitter pour revenir au jeu.



= MODIFIER VALEUR
Changer la valeur des crédits, si disponible.



= RÉPÉTER MISE
Lancer le jeu avec la même mise totale que pour le lancer précédent.



= ENCAISSER
Encaisser les crédits.



= PRÉPOSÉ
Appeler un préposé.



= VOLUME
Augmenter ou baisser le son, si disponible.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

Les lignes ci-dessus peuvent contribuer aux gains. Un gain peut se produire sur une ou plusieurs lignes, voire sur toutes les lignes indiquées. Le total des mises sur ligne se répartit toujours également entre toutes les lignes actives. Le montant total de toutes les mises sur ligne peut donc ne pas être disponible.

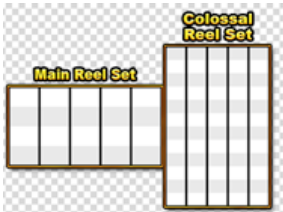
Si l'appareil est doté de boutons mécaniques, vous pouvez d'abord sélectionner le nombre de lignes actives à l'aide des boutons de la rangée supérieure, puis faire votre choix de mise par ligne en appuyant sur un des boutons de la rangée inférieure, ce qui lancera directement les cylindres.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 1, 3 et 5 de l'ensemble de cylindres principal, et sur les cylindres 1, 3 et 5 de l'ensemble de cylindres colossaux.
- Lorsqu'un ensemble de 4 symboles  empilés apparaît sur l'ensemble de cylindres principal, un transfert de symboles se produit : le cylindre colossal correspondant au cylindre principal où ces symboles apparaissent devient entièrement occupé par des symboles .
- Tous les gains sont évalués après le transfert des symboles .
- Lorsque le choix du nombre de lignes actives est disponible, un lot mystère de 2 crédits x le multiplicateur de mise peut être accordé au hasard lors de tout lancer pour lequel 2 lignes actives seulement sont en jeu.
- L'ensemble de cylindres principal et l'ensemble de cylindres colossaux utilisent des cylindres différents.

DISPOSITION DES CYLINDRES



Main Reel Set : Ensemble de cylindres principal
Colossal Reel Set : Ensemble de cylindres colossaux

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE

CREDIT = CRÉDIT

- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf .
- Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 1, 3 et 5 de l'ensemble de cylindres principal, et sur les cylindres 1, 3 et 5 de l'ensemble de cylindres colossaux.
- Chaque cylindre contient un certain nombre de positions adjacentes qui, avant que les cylindres ne soient lancés, deviennent occupées, au hasard, par l'un des symboles de la table de paiement ci-dessus.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé sur chaque ensemble de cylindres.
- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne ne peuvent pas commencer sur l'un des ensembles de cylindres et se terminer sur le second.

RÈGLES DU JEU BONI PARTIES GRATUITES COLOSSAL

Trois (3) symboles  dispersés ou plus activent le jeu boni Parties gratuites Colossal.

Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 1, 3 et 5 de l'ensemble de cylindres principal, et sur les cylindres 1, 3 et 5 de l'ensemble de cylindres colossaux.

Toute combinaison de 3  apparaissant n'importe où sur les 2 ensembles de cylindres accorde un lot et des parties gratuites comme décrit ci-dessous :

- 5  dispersés ou plus accordent **20 parties gratuites + 20 x la mise totale**
- 4  dispersés accordent **12 parties gratuites + 5 x la mise totale**
- 3  dispersés accordent **8 parties gratuites + 2 x la mise totale**

Appuyez sur le bouton  (toucher pour commencer) ou sur le bouton mécanique en surbrillance pour commencer les parties gratuites.

Pendant les parties gratuites, un ensemble différent de cylindres est utilisé. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal. Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.

Pendant les parties gratuites, le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf .

Si un symbole  ou plus faisant partie d'un empilement de symboles  apparaissent sur l'un des cylindres de l'ensemble de cylindres principal, le reste de l'empilement sera déplacé de manière à ce que les 4 positions de ce cylindre soient occupées par un symbole .

Par la suite, ces 4 symboles  seront transférés au cylindre colossal correspondant au cylindre principal où les 4  apparaissaient, pour qu'il devienne entièrement occupé par des symboles . Tous les gains sont évalués après ce transfert.

Titre du jeu : Lil' Red
Fabricant : WMS
Plateforme : BBU-VIDEO
N° de version du jeu : D5A4-000-1020
N° réf. : 20121009-TAF0245-SCQ-WMS-Fr-0219