



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
SERVICE	PRÉPOSÉ	COLLECT	ENCAISSER
PAYS	TABLES DE PAIEMENT	[x] CREDITS	[x] CRÉDITS
EXIT	QUITTER	TOTAL BET	MISE TOTALE
WIN	GAIN	CREDIT	SOLDE
PLAY	JOUER	BET MULTIPLIER	MULTIPLICATEUR DE MISE
[x]¢	VALEUR D'UN CRÉDIT	CONTINUED ON NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole frimé  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 5. Il peut remplacer les symboles  et .

CYLINDRES MYSTERY STACKED REELS™

- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions sélectionnées aléatoirement sont remplacés par des symboles  ou .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 1 et 2.
- Lorsqu'un symbole  apparaît sur les cylindres, il peut se transformer en symbole . Le symbole  peut apparaître uniquement grâce à cette transformation.
- Pour chaque symbole , immédiatement avant l'évaluation des gains, une position est ajoutée aux cylindres 3 à 5 pour la partie en cours, incluant pour le jeu boni Hold N Spin s'il est déclenché. Les cylindres 3 à 5 peuvent contenir un maximum de six positions.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons Reel Ways gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont ajoutés aux gains Reel Ways.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

GAINS FIREBALL

- Durant le jeu principal, les symboles  peuvent afficher des lots Major, Minor ou Mini, ou un lot valant de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Dans certaines versions du jeu, durant le jeu principal, lorsque vous jouez avec le multiplicateur de mise maximal, les symboles  peuvent afficher les lots Major, Minor et Mini, ou un lot valant de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Durant le jeu boni Hold n Spin, les symboles  peuvent afficher un lot Mega, Major, Minor, Mini ou un lot valant de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Durant le jeu principal, des symboles  ou  apparaissant sur les cylindres 1 et 2 accompagnés de trois symboles  ou moins apparaissant sur un ou plusieurs cylindres adjacents à partir du cylindre 3 accordent les lots affichés sur ces symboles .
- La distribution des lots sur les symboles  varie selon la mise.

- Tous les lots en crédits affichés sur les symboles  ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

JEU BONI HOLD N SPIN

- Durant le jeu principal, des symboles  ou  apparaissant sur les cylindres 1 et 2 accompagnés de trois symboles  ou moins apparaissant sur un ou plusieurs cylindres adjacents à partir du cylindre 3 déclenchent le jeu boni Hold N Spin. Trois parties sont accordées.
- Tous les symboles  et  déclencheurs se verrouillent et demeurent en place jusqu'à la fin du jeu boni.
- Si d'autres symboles  ou  apparaissent sur les cylindres durant le jeu boni, des parties supplémentaires sont accordées afin de remettre à trois le nombre de parties restantes.
- Tous les symboles  placés ou apparaissant sur les cylindres durant le jeu boni sont verrouillés jusqu'à la fin du jeu boni.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3 à 5.
- Au début du jeu boni Hold N Spin, chaque symbole  présent sur les cylindres 1 et 2 sont remplacés par le symbole  ,  ,  ou  , et ce symbole est verrouillé jusqu'à la fin du jeu boni.
- Lorsqu'un symbole  apparaît sur le cylindre 1 ou 2 durant le jeu boni Hold N Spin, il est remplacé par un symbole  ,  ,  ou  , et ce symbole est verrouillé jusqu'à la fin du jeu boni.
- Lorsqu'un symbole  remplace un symbole  , un symbole  est placé à une position libre choisie aléatoirement sur les cylindres 3, 4 ou 5.
- Lorsqu'un symbole  remplace un symbole  , une position est ajoutée aux cylindres 3 à 5 pour la durée restante du jeu boni. Les cylindres 3 à 5 peuvent contenir un maximum de six positions.
- Lorsqu'un symbole  remplace un symbole  , une position aléatoire comportant un seul symbole  recevra un second symbole  affichant le même lot.
- Lorsqu'un symbole  remplace un symbole  , un lot valant [x] à [y] crédits est ajouté à un symbole  verrouillé choisi au hasard.
- À la fin du jeu boni Hold N Spin, si toutes les positions des cylindres sont verrouillées, le lot Mini est accordé.
- À la fin du jeu boni Hold N Spin, tous les lots des symboles  verrouillés sont accordés.
- Après que le Major a été accordé, sa valeur est réinitialisée avant que tout autre lot ne soit accordé.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Hold N Spin.
- Les symboles autres que les symboles  ,  ,  ,  ,  et  ne sont pas pris en compte durant le jeu boni Hold N Spin.
- La distribution des lots en crédits durant le jeu boni Hold N Spin et la probabilité d'obtenir des symboles  et  durant le jeu boni varient selon la mise.
- Tous les lots en crédits affichés ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

MOTIFS REEL WAYS™

- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole sur chaque cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques ou les symboles les remplaçant apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à créer des combinaisons gagnantes différentes.
- Un singe peut aléatoirement lancer une boule de feu et remplacer une position par un symbole  ou  . Ce remplacement ne sert qu'à des fins de divertissement. Les symboles apparaissant derrière ces symboles de remplacement

- La valeur de la mise multipliée par la probabilité de gagner le gros lot Major, et la valeur de la mise multipliée par la probabilité de gagner le gros lot Mega sont équivalentes pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- Consultez les page Reel Ways des écrans d'aide pour voir la liste des options de mise offertes.
- Dans ces pages :
 - TOTAL BET = MISE TOTALE
 - BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE

JEU WAGER SAVER™

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.