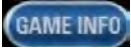




BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

DEAL SPIN 	= COMMENCER LA PARTIE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie.	MAX BET 	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
DRAW SPIN 	= DISTRIBUER : appuyez sur ce bouton pour recevoir de nouvelles cartes.	NEXT PAGE 	= ÉCRAN SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide suivant.
EXIT HELP 	= QUITTER L'ÉCRAN D'AIDE : appuyez sur ce bouton pour quitter l'écran d'aide et revenir au jeu.	PREVIOUS PAGE 	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide précédent.
GAME INFO 	= RENSEIGNEMENTS SUR LE JEU : appuyez sur ce bouton pour afficher plus d'options.	SEE PAYS HELP 	= AFFICHER LA TABLE DE PAIEMENT ET LES ÉCRANS D'AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher la table de paiement et les écrans d'aide.
VOLUME 	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	TURBO 	= TURBO : appuyez sur ce bouton pour jouer à la vitesse maximale.
SELECT LINES 	= SÉLECTIONNER DES LIGNES : appuyez sur ce bouton pour modifier le nombre de lignes actives par partie.	BET PER LINE 	= MISE PAR LIGNE : appuyez sur ce bouton pour modifier le nombre de crédits misés par ligne.
STOP SPIN 	= ARRÊTER LA PARTIE : appuyez sur ce bouton pour arrêter le défilement des cylindres.	HELP 	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher le menu et les règles du jeu.
RETURN TO GAME 	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.	BET UP 	= AUGMENTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour augmenter votre mise.

RÈGLES DU JEU

- Appuyez sur  ou sur  pour commencer la partie.
- Conservez n'importe laquelle ou toutes les cartes parmi les cinq cartes faces visibles apparaissant sur la ligne de paiement du milieu en touchant celles que vous sélectionnez.
- Les cartes conservées apparaissent face visible sur toutes les lignes de paiement actives.
- Dans certaines versions du jeu, tous les 2 sont frimés et peuvent remplacer n'importe quelle autre carte.
- Dans certaines versions du jeu, le Joker est frimé et peut remplacer n'importe quelle autre carte.
- Appuyez sur  pour recevoir de nouvelles cartes dans toutes les mains actives.
- Les lignes gagnantes sont payées selon la table de paiement.
- Les gains sont payés en fonction de la main finale.
- Seul le lot le plus élevé de chaque main est accordé.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Dans les versions de jeu sans Joker, chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 52 cartes à chaque partie, à l'exception des cinq cartes initiales.
- Dans les versions de jeu avec Joker, chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 53 cartes à chaque partie, à l'exception des cinq cartes initiales.
- Lorsque vous êtes au milieu d'une partie, conservez n'importe laquelle ou toutes les cartes faces visibles en touchant celles que vous sélectionnez.
- Les cartes conservées apparaissent face visible sur toutes les lignes de paiement actives.
- Désélectionnez les cartes choisies en les touchant de nouveau.
- Une fois les cartes sélectionnées, appuyez sur  pour voir le résultat final.
- Les nouvelles cartes sont tirées séparément sur chaque ligne.
- Après la distribution des cartes, le jeu suggère de sélectionner certaines cartes en les conservant automatiquement.
- De meilleures stratégies que celles suggérées par le jeu peuvent exister.
- Les cartes conservées automatiquement peuvent être rejetées en les touchant.
- Après avoir sélectionné vos cartes, appuyez sur  pour recevoir de nouvelles cartes.

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et les lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - ROYAL FLUSH = QUINTE ROYALE
 - ROYAL FLUSH NO DEUCES = QUINTE ROYALE SANS 2
 - ROYAL FLUSH NO JOKER = QUINTE ROYALE SANS JOKER
 - ROYAL FLUSH WITH JOKER = QUINTE ROYALE AVEC JOKER
 - 4 DEUCES PLUS ACE = QUATRE 2 PLUS UN AS
 - 4 DEUCES = QUATRE 2
 - ROYAL FLUSH W/ DEUCE = QUINTE ROYALE AVEC 2
 - 5 ACES = CINQ AS
 - 5 3s THRU 5s = CINQ 3 À 5
 - 5 6s THRU KINGS = CINQ 6 À ROI
 - 5 OF A KIND = CINQ IDENTIQUES
 - STRAIGHT FLUSH = QUINTE
 - 4 ACES = 4 AS
 - 4 ACES W/ ANY 2, 3, 4 = QUATRE AS AVEC UN 2, UN 3 OU UN 4
 - 4 ACES W/ ANY J, Q, K = QUATRE AS AVEC UN VALET, UNE DAME OU UN ROI
 - 4 Js, Qs, Ks = QUATRE VALETS, DAMES, ROIS
 - 4 Js, Qs, Ks W/ J, Q, K, ACE = QUATRE VALETS, DAMES, ROIS AVEC VALET, DAME, ROI, AS
 - 4 2s, 3s, 4s W/ ACE 2, 3, 4 = QUATRE 2, 3 OU 4 AVEC AS 2, 3, OU 4
 - 4 2s, 3s, 4s = QUATRE 2, 3 OU 4
 - 4 5s THRU Ks = QUATRE 5 À ROI
 - 4 5s THRU 10s = QUATRE 5 À 10
 - 4 OF A KIND = CARRÉ
 - FULL HOUSE = MAIN PLEINE
 - FLUSH = COULEUR
 - STRAIGHT = SÉQUENCE
 - 3 OF A KIND = BRELAN
 - 2 PAIR = DOUBLE PAIRE
 - KINGS OR BETTER = ROIS OU MEILLEUR
 - JACKS OR BETTER = VALETS OU MEILLEUR
 - LINES = LIGNES
 - BET = MISE



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

DEAL 	= COMMENCER LA PARTIE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise en cours.	MAX BET	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
BET ALL HANDS 	= MISER SUR TOUTES LES MAINS : appuyez sur ce bouton pour ajouter un crédit à chaque main active.	NEXT PAGE 	= ÉCRAN SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide suivant.
DRAW	= DISTRIBUER : appuyez sur ce bouton pour recevoir de nouvelles cartes.	PREVIOUS PAGE 	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide précédent.
EXIT HELP 	= QUITTER L'ÉCRAN D'AIDE : appuyez sur ce bouton pour quitter l'écran d'aide et revenir au jeu.	SEE PAYS HELP 	= AFFICHER LA TABLE DE PAIEMENT ET LES ÉCRANS D'AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher la table de paiement et les écrans d'aide.
GAME MENU 	= MENU DU JEU : appuyez sur ce bouton pour afficher plus d'options.	DENOM VALUE 	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
MORE GAMES 	= PLUS DE JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir revenir au menu principal.	SPEED 	= VITESSE : appuyez sur ce bouton pour régler la vitesse du jeu.
VOLUME 	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	HELP 	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher le menu et les règles du jeu.
RETURN TO GAME 	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.	BET UP 	= AUGMENTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour augmenter votre mise.

La partie commence automatiquement lorsque la mise maximale est engagée.

RÈGLES DU JEU

- Appuyez sur DEAL ou sur MAX BET pour commencer la partie.
- Conservez n'importe laquelle ou toutes les cartes parmi les cinq cartes faces visibles apparaissant dans la main du bas en touchant celles que vous sélectionnez.
- Les cartes conservées apparaissent face visible dans toutes les mains actives.
- Dans certaines versions du jeu, tous les 2 sont frimés et peuvent remplacer n'importe quelle autre carte.
- Dans certaines versions du jeu, le Joker est frimé et peut remplacer n'importe quelle autre carte.
- Appuyez sur DRAW pour recevoir de nouvelles cartes dans toutes les mains actives.
- Les mains gagnantes sont payées selon la table de paiement.
- Les gains sont payés en fonction de la main finale.
- Seul le lot le plus élevé de chaque main est accordé.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Dans les versions de jeu sans Joker, chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 52 cartes à chaque partie, à l'exception des cinq cartes initiales.
- Dans les versions de jeu avec Joker, chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 53 cartes à chaque partie, à l'exception des cinq cartes initiales.
- Lorsque vous êtes au milieu d'une partie, conservez n'importe laquelle ou toutes les cartes faces visibles en touchant celles que vous sélectionnez.
- Les cartes conservées apparaissent face visible dans toutes les mains actives.
- Désélectionnez les cartes choisies en les touchant de nouveau.
- Une fois les cartes sélectionnées, appuyez sur DRAW pour voir le résultat final.
- Les nouvelles cartes sont tirées séparément sur chaque ligne.
- Après la distribution des cartes, le jeu suggère de sélectionner certaines cartes en les conservant automatiquement.
- De meilleures stratégies que celles suggérées par le jeu peuvent exister.
- Les cartes conservées automatiquement peuvent être rejetées en les touchant.
- Après avoir sélectionné vos cartes, appuyez sur DRAW pour recevoir de nouvelles cartes.

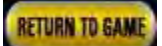
TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d’aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et les lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
ROYAL FLUSH = QUINTE ROYALE
STRAIGHT FLUSH = QUINTE
4 ACES = 4 AS
4 2s, 3s, 4s = QUATRE 2, 3 OU 4
4 5s THRU Ks = QUATRE 5 À ROI
FULL HOUSE = MAIN PLEINE
FLUSH = COULEUR
STRAIGHT = SÉQUENCE
3 OF A KIND = BRELAN
2 PAIR = DOUBLE PAIRE
JACKS OR BETTER = VALETS OU MEILLEUR
BET = MISE



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

DEAL 	= COMMENCER LA PARTIE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie.	BET MAX 	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
DRAW	= DISTRIBUER : appuyez sur ce bouton pour recevoir de nouvelles cartes.	NEXT PAGE 	= ÉCRAN SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide suivant.
EXIT HELP 	= QUITTER L'ÉCRAN D'AIDE : appuyez sur ce bouton pour quitter l'écran d'aide et revenir au jeu.	PREVIOUS PAGE 	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide précédent.
GAME INFO 	= RENSEIGNEMENTS SUR LE JEU : appuyez sur ce bouton pour afficher plus d'options.	SEE PAYS HELP 	= AFFICHER LA TABLE DE PAIEMENT ET LES ÉCRANS D'AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher la table de paiement et les écrans d'aide.
MORE GAMES 	= PLUS DE JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir revenir au menu principal.	DENOM VALUE 	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
VOLUME 	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	SPEED 	= VITESSE : appuyez sur ce bouton pour régler la vitesse du jeu.
MORE GAMES 	= PLUS DE JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir revenir au menu principal.	SELECT HANDS 	= SÉLECTIONNER LES MAINS : appuyez sur ce bouton pour sélectionner le nombre de mains.
BET PER HAND 	= MISE PAR MAIN : appuyez sur ce bouton pour modifier le nombre de crédits misés par main.	HELP 	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les écrans d'aide.
BET UP 	= AUGMENTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour augmenter votre mise.	RETURN TO GAME 	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.

RÈGLES DU JEU

- Misez le nombre maximal de crédits par main pour activer le boni Ultimate X.
- Un multiplicateur est accordé pour une main gagnante.
- Ce multiplicateur est accordé à la prochaine main jouée en fonction de la table.
- Si la prochaine main est gagnante, le gain est évalué et multiplié par le multiplicateur accordé.
- Appuyez sur DEAL ou sur MAX BET pour commencer la partie.
- Conservez n'importe laquelle ou toutes les cartes parmi les cinq cartes faces visibles apparaissant dans la main du bas en touchant celles que vous sélectionnez.
- Les cartes conservées apparaissent face visible dans toutes les mains actives.
- Dans certaines versions du jeu, tous les 2 sont frimés et peuvent remplacer n'importe quelle autre carte.
- Dans certaines versions du jeu, le Joker est frimé et peut remplacer n'importe quelle autre carte.
- Appuyez sur DRAW pour recevoir de nouvelles cartes dans toutes les mains actives.
- Les mains gagnantes sont payées selon la table de paiement.
- Les gains sont payés en fonction de la main finale.
- Seul le lot le plus élevé de chaque main est accordé.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Dans les versions du jeu sans Joker, chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 52 cartes à chaque partie, à l'exception des cinq cartes initiales.
- Dans les versions de jeu avec Joker, chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 53 cartes à chaque partie, à l'exception des cinq cartes initiales.
- Lorsque vous êtes au milieu d'une partie, conservez n'importe laquelle ou toutes les cartes faces visibles en touchant celles que vous sélectionnez.
- Les cartes conservées apparaissent face visible dans toutes les mains actives.
- Désélectionnez les cartes choisies en les touchant de nouveau.
- Une fois les cartes sélectionnées, appuyez sur DRAW pour voir le résultat final.
- Les nouvelles cartes sont tirées séparément sur chaque ligne.

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d’aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et les lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
ROYAL FLUSH NO JOKER = QUINTE ROYALE SANS JOKER
ROYAL FLUSH WITH JOKER = QUINTE ROYALE AVEC JOKER
5 OF A KIND = CINQ IDENTIQUES
STRAIGHT FLUSH = QUINTE
4 OF A KIND = CARRÉ
FULL HOUSE = MAIN PLEINE
FLUSH = COULEUR
STRAIGHT = SÉQUENCE
3 OF A KIND = BRELAN
2 PAIR = DOUBLE PAIRE
KINGS OR BETTER = ROIS OU MEILLEUR
BET = MISE



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

DEAL 	= COMMENCER LA PARTIE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie.	BET MAX 	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
DRAW 	= DISTRIBUER : appuyez sur ce bouton pour recevoir de nouvelles cartes.	NEXT PAGE 	= ÉCRAN SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide suivant.
GAME INFO 	= RENSEIGNEMENTS SUR LE JEU : appuyez sur ce bouton pour afficher plus d'options.	PREVIOUS PAGE 	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide précédent.
VOLUME 	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	SEE PAYS HELP 	= AFFICHER LA TABLE DE PAIEMENT ET LES ÉCRANS D'AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher la table de paiement et les écrans d'aide.
SELECT HANDS 	= SÉLECTIONNER DES MAINS : appuyez sur ce bouton pour modifier le nombre de mains actives par partie.	SPEED 	= VITESSE : appuyez sur ce bouton pour changer la vitesse du jeu.
RETURN TO GAME 	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.	BET PER HAND 	= MISE PAR MAIN : appuyez sur ce bouton pour modifier le nombre de crédits misés par main.
BET DOWN 	= DIMINUER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour diminuer votre mise.	BET UP 	= AUGMENTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour augmenter votre mise.
PAYTABLE 	= TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour consulter la table de paiement.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - ROYAL FLUSH = QUINTE ROYALE
 - ROYAL FLUSH NO DEUCES = QUINTE ROYALE SANS 2
 - ROYAL FLUSH NO JOKER = QUINTE ROYALE SANS JOKER
 - ROYAL FLUSH WITH JOKER = QUINTE ROYALE AVEC JOKER
 - 4 DEUCES PLUS ACE = QUATRE 2 PLUS UN AS
 - 4 DEUCES = QUATRE 2
 - ROYAL FLUSH W/ DEUCE = QUINTE ROYALE AVEC 2
 - 5 ACES = CINQ AS
 - 5 3s THRU 5s = CINQ 3 À 5
 - 5 6s THRU KINGS = CINQ 6 À ROI
 - 5 OF A KIND = CINQ IDENTIQUES
 - STRAIGHT FLUSH = QUINTE
 - 4 ACES = 4 AS
 - 4 ACES W/ ANY 2, 3, 4 = QUATRE AS AVEC UN 2, UN 3 OU UN 4
 - 4 2s, 3s, 4s W/ ACE 2, 3, 4 = QUATRE 2, 3 OU 4 AVEC AS 2, 3, OU 4
 - 4 2s, 3s, 4s = QUATRE 2, 3 OU 4
 - 4 5s THRU Ks = QUATRE 5 À ROI
 - 4 OF A KIND = CARRÉ
 - FULL HOUSE = MAIN PLEINE
 - FLUSH = COULEUR
 - STRAIGHT = SÉQUENCE
 - 3 OF A KIND = BRELAN
 - 2 PAIR = DOUBLE PAIRE
 - KINGS OR BETTER = ROIS OU MEILLEUR
 - JACKS OR BETTER = VALETS OU MEILLEUR
 - BET = MISE
- Misez six crédits par main pour être admissible au boni multiplicateur Super Times Pay de la ronde.
- Misez sept crédits par main pour être admissible au boni multiplicateur Super Times Pay de la carte tirée.
- Si un multiplicateur de ronde est accordé, il s'ajoute au multiplicateur de la carte tirée lorsque celui-ci est également accordé.
- Les gains sont payés selon la table de paiement.
- Chaque multiplicateur apparaît au hasard dans une partie sur quinze environ. Il accorde un multiplicateur moyen de 4,01 et multiplie le gain de 2 à 10 fois, sauf lors d'une quinte royale naturelle avec une mise de sept crédits. Dans ce cas, si un multiplicateur est appliqué sur la carte tirée, le multiplicateur de la ronde ainsi que le multiplicateur de la carte tirée sont de 10.
- Les valeurs affichées dans la table de paiement reflètent les valeurs totales multipliées lorsque les multiplicateurs Super Times Pay sont accordés.

RÈGLES DU JEU

- Appuyez sur **DEAL** ou sur **BET MAX** pour commencer la partie.
- Conservez n'importe laquelle ou toutes les cartes parmi les cinq cartes faces visibles apparaissant dans la main du bas en touchant celles que vous sélectionnez.
- Les cartes conservées apparaissent face visible dans toutes les mains actives.
- Dans certaines versions du jeu, tous les 2 sont frimés et peuvent remplacer n'importe quelle autre carte.
- Dans certaines versions du jeu, le Joker est frimé et peut remplacer n'importe quelle autre carte.
- Appuyez sur **DRAW** pour recevoir de nouvelles cartes dans toutes les mains actives.
- Les mains gagnantes sont payées selon la table de paiement.
- Les gains sont payés en fonction de la main finale.
- Seul le lot le plus élevé de chaque main est accordé.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Dans les versions de jeu sans Joker, chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 52 cartes à chaque partie, à l'exception des cinq cartes initiales.
- Dans les versions de jeu avec Joker, chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 53 cartes à chaque partie, à l'exception des cinq cartes initiales.
- Lorsque vous êtes au milieu d'une partie, conservez n'importe laquelle ou toutes les cartes faces visibles en touchant celles que vous sélectionnez.
- Les cartes conservées apparaissent face visible dans toutes les mains actives.
- Désélectionnez les cartes choisies en les touchant de nouveau.
- Une fois les cartes sélectionnées, appuyez sur **DRAW** pour voir le résultat final.
- Les nouvelles cartes sont tirées séparément dans chaque main.
- Après la distribution des cartes, le jeu suggère de sélectionner certaines cartes en les conservant automatiquement.
- De meilleures stratégies que celles suggérées par le jeu peuvent exister.
- Les cartes conservées automatiquement peuvent être rejetées en les touchant.
- Après avoir sélectionné vos cartes, appuyez sur **DRAW** pour recevoir de nouvelles cartes.



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

DEAL 	= COMMENCER LA PARTIE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie.	BET MAX 	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
DRAW 	= DISTRIBUER : appuyez sur ce bouton pour recevoir de nouvelles cartes.	NEXT PAGE 	= ÉCRAN SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide suivant.
GAME INFO 	= RENSEIGNEMENTS SUR LE JEU : appuyez sur ce bouton pour afficher plus d'options.	PREVIOUS PAGE 	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide précédent.
VOLUME 	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	SEE PAYS HELP 	= AFFICHER LA TABLE DE PAIEMENT ET LES ÉCRANS D'AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher la table de paiement et les écrans d'aide.
SELECT HANDS 	= SÉLECTIONNER DES MAINS : appuyez sur ce bouton pour modifier le nombre de mains actives par partie.	SPEED 	= VITESSE : appuyez sur ce bouton pour changer la vitesse du jeu.
RETURN TO GAME 	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.	BET PER HAND 	= MISE PAR MAIN : appuyez sur ce bouton pour modifier le nombre de crédits misés par main.
BET DOWN 	= DIMINUER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour diminuer votre mise.	BET UP 	= AUGMENTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour augmenter votre mise.
PAYTABLE 	= TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour consulter la table de paiement.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - ROYAL FLUSH = QUINTE ROYALE
 - ROYAL FLUSH NO DEUCES = QUINTE ROYALE SANS 2
 - ROYAL FLUSH NO JOKER = QUINTE ROYALE SANS JOKER
 - ROYAL FLUSH WITH JOKER = QUINTE ROYALE AVEC JOKER
 - 4 DEUCES PLUS ACE = QUATRE 2 PLUS UN AS
 - 4 DEUCES = QUATRE 2
 - ROYAL FLUSH W/ DEUCE = QUINTE ROYALE AVEC 2
 - 5 ACES = CINQ AS
 - 5 3s THRU 5s = CINQ 3 À 5
 - 5 6s THRU KINGS = CINQ 6 À ROI
 - 5 OF A KIND = CINQ IDENTIQUES
 - STRAIGHT FLUSH = QUINTE
 - 4 ACES = 4 AS
 - 4 ACES W/ ANY 2, 3, 4 = QUATRE AS AVEC UN 2, UN 3 OU UN 4
 - 4 2s, 3s, 4s W/ ACE 2, 3, 4 = QUATRE 2, 3 OU 4 AVEC AS 2, 3, OU 4
 - 4 2s, 3s, 4s = QUATRE 2, 3 OU 4
 - 4 5s THRU Ks = QUATRE 5 À ROI
 - 4 OF A KIND = CARRÉ
 - FULL HOUSE = MAIN PLEINE
 - FLUSH = COULEUR
 - STRAIGHT = SÉQUENCE
 - 3 OF A KIND = BRELAN
 - 2 PAIR = DOUBLE PAIRE
 - KINGS OR BETTER = ROIS OU MEILLEUR
 - JACKS OR BETTER = VALETS OU MEILLEUR
 - BET = MISE
- Misez six crédits par main pour être admissible au boni multiplicateur Super Times Pay.
- Le multiplicateur apparaît au hasard dans une partie sur quinze environ. Il accorde un multiplicateur moyen de 4,05 et multiplie le gain de 2 à 10 fois.
- Lorsque le boni multiplicateur est activé, les valeurs affichées à l'écran de jeu ont déjà été multipliées par le multiplicateur Super Times Pay.

RÈGLES DU JEU

- Appuyez sur **DEAL** ou sur **BET MAX** pour commencer la partie.
- Conservez n'importe laquelle ou toutes les cartes parmi les cinq cartes faces visibles apparaissant dans la main du bas en touchant celles que vous sélectionnez.
- Les cartes conservées apparaissent face visible dans toutes les mains actives.
- Dans certaines versions du jeu, tous les 2 sont frimés et peuvent remplacer n'importe quelle autre carte.
- Dans certaines versions du jeu, le Joker est frimé et peut remplacer n'importe quelle autre carte.
- Appuyez sur **DRAW** pour recevoir de nouvelles cartes dans toutes les mains actives.
- Les mains gagnantes sont payées selon la table de paiement.
- Les gains sont payés en fonction de la main finale.
- Seul le lot le plus élevé de chaque main est accordé.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Dans les versions de jeu sans Joker, chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 52 cartes à chaque partie, à l'exception des cinq cartes initiales.
- Dans les versions de jeu avec Joker, chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 53 cartes à chaque partie, à l'exception des cinq cartes initiales.
- Lorsque vous êtes au milieu d'une partie, conservez n'importe laquelle ou toutes les cartes faces visibles en touchant celles que vous sélectionnez.
- Les cartes conservées apparaissent face visible dans toutes les mains actives.
- Désélectionnez les cartes choisies en les touchant de nouveau.
- Une fois les cartes sélectionnées, appuyez sur **DRAW** pour voir le résultat final.
- Les nouvelles cartes sont tirées séparément dans chaque main.
- Après la distribution des cartes, le jeu suggère de sélectionner certaines cartes en les conservant automatiquement.
- De meilleures stratégies que celles suggérées par le jeu peuvent exister.
- Les cartes conservées automatiquement peuvent être rejetées en les touchant.
- Après avoir sélectionné vos cartes, appuyez sur **DRAW** pour recevoir de nouvelles cartes.