

Autumn Moon™

BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas être offerts)

[X] ¢ or \$ [X]	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	BET x [X] / [Y] CREDITS	= MISER x [X] / [Y] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour choisir un multiplicateur de mise et commencer une partie.
PLAY [X] LINES [Y] CREDITS	= JOUER [X] LIGNES / [Y] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour activer [X] lignes et commencer la partie avec une mise de [Y] crédits.	GAMES MENU	= MENU DES JEUX : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu de sélection des jeux.
PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise indiquée dans la case MISE (BET).	GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles et les tables de paiement du jeu.
CREDIT	= SOLDE : affiche votre solde.	[X] LINES	= [X] LIGNES : indique le nombre de lignes actives.
BET	= MISE : affiche le montant mis en jeu si vous appuyez sur JOUER.	WIN	= GAIN : affiche le lot gagné lors de la dernière partie.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.
MIN BET [X]	= MISE MINIMALE : affiche la mise minimale.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran de jeu.

LOT PROGRESSIF GRAND EN RÉSEAU

- Quinze symboles  accordent le lot progressif GRAND (GRAND Jackpot).
- Le lot progressif GRAND est accordé lorsque 15 symboles  apparaissent au cours d'une partie payée ou gratuite, ou que 15 symboles  sont obtenus à la fin du jeu boni HOLD & SPIN.
- Tous les lots  affichés à l'écran sont payés en plus du lot progressif GRAND.
- Le nombre de symboles  accumulés est affiché à l'écran.
- Le lot progressif GRAND peut être accordé au hasard à la fin de n'importe quelle partie achetée où vous avez obtenu 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles .

LOT PROGRESSIF MAJEUR AUTONOME

- Le lot progressif MAJEUR (MAJOR Jackpot) est accordé lorsque le symbole  apparaît sur un symbole  à la fin du jeu boni HOLD & SPIN.
- Le lot progressif MAJEUR est accordé lorsque 15 symboles  apparaissent au cours d'une partie achetée ou gratuite et que le symbole  apparaît sur un symbole .
- Le lot progressif MAJEUR peut être accordé au hasard à la fin de n'importe quelle partie achetée où vous avez obtenu 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles .

ORBES DISPERSÉES

- Six symboles  ou plus accordent tous les lots indiqués sur les symboles .
- Un lot ORBE apparaît toujours sur les symboles .
- Les lots  sont accordés à la fin du jeu boni HOLD & SPIN ou après un gain du lot progressif GRAND (GRAND Jackpot).

LOTS ORBES

- Voici les lots  possibles :
, ,  ou 250, 200, 100, 50, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2 ou 1 crédit(s) multiplié(s) par la mise totale, comme indiqué à l'écran.
- Un seul symbole  à la fois peut contenir un lot de 250 ou de 200 crédits multipliés par la mise totale, ou un symbole .
- Le lot du boni MINEUR (MINOR Bonus) est de [X] crédits ou de [X] \$. Le lot du boni MINI (MINI Bonus) est de [X] crédits ou de [X] \$.

JEU BONI HOLD & SPIN

- Six, sept, huit, neuf, dix, onze, douze, treize ou quatorze symboles  dispersés déclenchent le jeu boni HOLD & SPIN.
- Les symboles  ayant déclenché le jeu boni sont verrouillés en place, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si le symbole  apparaît une ou plusieurs fois, ce symbole est également verrouillé en place, et le compteur de parties gratuites restantes est remis à 3.
- Le jeu boni HOLD & SPIN prend fin lorsqu'il ne reste plus aucune partie gratuite ou lorsque le lot progressif GRAND est accordé.
- Tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni HOLD & SPIN.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni HOLD & SPIN.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni HOLD & SPIN.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres accordent six parties gratuites.
- Durant le JEU BONI PARTIES GRATUITES, le symbole  apparaît sur tous les cylindres.
- À la fin du JEU BONI PARTIES GRATUITES, le symbole  révèle l'un des symboles suivants :
, , , , , , , , ,  ou .
- Les gains accordés pour une combinaison contenant le symbole  sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant le JEU BONI PARTIES GRATUITES.
- Le JEU BONI PARTIES GRATUITES peut être redéclenché durant le JEU BONI PARTIES GRATUITES.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le JEU BONI PARTIES GRATUITES.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SCATTER = DISPERSÉ
- Le symbole dispersé  accorde un lot à n'importe quelle position.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Tous les gains sur ligne sont payés pour des combinaisons apparaissant de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à l'exception des lots accordés pour les symboles  et .
- Tous les lots sont affichés avec un multiplicateur de 1.

JEU SAUVE-MISE (Lucky Chance Spin)

- Si le solde est d'au moins 1 ¢, mais qu'il est insuffisant pour jouer une partie avec la dernière mise, le jeu SAUVE-MISE est automatiquement offert.
- Si le solde est d'au moins 1 ¢, mais qu'il est insuffisant pour jouer une partie avec la configuration de mise actuelle, le jeu SAUVE-MISE est offert.
- Appuyez sur Encaisser () pour encaisser le solde restant. Appuyez sur Choisir dragon () pour mettre les crédits restants en jeu.
- Si le symbole Gagnant du jeu Sauve-mise () apparaît, une partie avec la configuration de mise actuelle est accordée et jouée automatiquement.
- La probabilité qu'un symbole Gagnant du jeu Sauve-mise () apparaisse est égale au nombre de cents restants divisé par le coût d'une partie (en cent) selon la configuration de mise actuelle.
- Appuyez sur Retour au jeu () pour quitter le jeu SAUVE-MISE.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs, des lots bonis et des lots , le cas échéant.
- Choisissez votre multiplicateur de mise. [X] lignes de paiement sont actives.
- Tous les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives, à l'exception des lots dispersés , des lots  et des lots progressifs.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison contenant le symbole dispersé  est payé.
- Les lots dispersés  sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les lots progressifs et les lots bonis ne sont multipliés par aucune mise en crédit.
- Les lots dispersés  et les lots  sont additionnés aux gains sur ligne.
- Lorsque les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les arrêter, sauf pendant le jeu boni HOLD & SPIN.
- Appuyez sur les compteurs SOLDE (*CREDIT*), MISE (*BET*) ou GAIN (*WIN*) avant de commencer une partie achetée pour faire passer l'affichage d'argent à crédits, ou l'inverse.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de confirmer que les crédits misés sont exacts avant que le jeu ne soit lancé.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
Dans cette représentation graphique :
WIN LINES = LIGNES DE PAIEMENT

Titre du jeu : Dragon Link – Autumn Moon

Fabricant : Aristocrat

Version : 1.01-63918