



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...			
GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : consulter les écrans d'aide du jeu, y compris les tables et les lignes de paiement. (Appuyez sur n'importe quel autre bouton pour retourner au jeu.)	DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : si plus d'une valeur est disponible, touchez une valeur pour changer la valeur d'un crédit.
PLAY [X] LINES [Y] CREDITS	= NOMBRE DE LIGNES ACTIVES ET DE CRÉDITS MISÉS : activer le nombre de lignes [X] et miser le nombre de crédits [Y].	BET x [X] [Y] CREDITS	= MULTIPLICATEUR DE MISE ET NOMBRE TOTAL DE CRÉDITS MISÉS : activer le multiplicateur de mise [X] et miser le nombre total de crédits [Y].
PLAY	= VALEUR D'UN CRÉDIT : jouer une partie avec la mise sélectionnée.	CASH OUT	= ENCAISSER : encaisser les crédits.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appeler le préposé.		

LOT PROGRESSIF GRAND

- Selon la configuration du jeu, le lot progressif *GRAND* peut être en réseau (*linked*) ou autonome (*stand-alone*).
- Quinze (15) symboles  accordent le lot progressif *GRAND*.
- Le lot progressif *GRAND* est accordé lorsque 15 symboles  apparaissent dans une partie achetée ou lorsque 15 symboles  sont amassés à la fin du JEU BONI *HOLD & SPIN*.
- Tous les lots  et tout lot GROS SYMBOLE  affichés à l'écran sont payés en plus du lot progressif *GRAND*.
- Le nombre de symboles  amassés est affiché au haut de l'écran.
- Lorsqu'un GROS SYMBOLE  apparaît dans le JEU BONI PARTIES GRATUITES, le nombre de symboles  amassés commence à 9.
- Le lot progressif *GRAND* peut être gagné au hasard après n'importe quelle partie achetée où 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles  apparaissent.

LOT PROGRESSIF MAJOR

- Le lot progressif *MAJOR* est autonome (*stand-alone*).
- Le lot progressif *MAJOR* est accordé lorsque  apparaît sur un symbole  ou un GROS SYMBOLE  à la fin du JEU BONI *HOLD & SPIN*. Le lot progressif *MAJOR* est remporté pendant toute partie achetée lorsque 15 symboles  apparaissent et lorsque  apparaît sur un symbole .
- Le lot progressif *MAJOR* peut être remporté au hasard après n'importe quelle partie achetée où 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles  apparaissent.
- Un seul symbole  ou GROS SYMBOLE  peut contenir  en tout temps.

BONI SCATTERED PEARL

- Six (6) symboles  ou plus accordent tous les lots apparaissant sur .
- Les symboles  et le GROS SYMBOLE  apparaissent toujours sur les cylindres avec un lot *PEARL* sur ceux-ci.
- Les lots  sont versés après le JEU BONI *HOLD & SPIN* ou après que le lot progressif *GRAND* a été accordé.

LOTS PEARL

- Les possibles lots  sont le lot progressif , le boni , le boni  ou 100, 50, 20, 15 10, 5, 4, 3, 2, ou 1 crédit(s) multiplié(s) par le nombre total de crédits misés comme apparaissant à l'écran.

LOTS BIG PEARL

- Les possibles lots GROS SYMBOLE  sont le lot progressif , le boni , le boni  ou 100, 80, 60, 50, 40, 30, 25, 20, 15, 10 ou 5 crédits multipliés par le nombre total de crédits misés comme apparaissant à l'écran.
- Le boni *MINOR* est de 5000 crédits. Le boni *MINI* est de 1000 crédits.

JEU BONI HOLD & SPIN

- Pendant les parties achetées, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 ou 14 symboles dispersés  déclenchent le JEU BONI *HOLD & SPIN*.
- Pendant le JEU BONI PARTIES GRATUITES, le GROS SYMBOLE  déclenche le JEU BONI *HOLD & SPIN*.
- Le GROS SYMBOLE  ou les symboles  ayant déclenché le JEU BONI *HOLD & SPIN* sont maintenus en position et toutes les autres positions deviennent des cylindres individuels. Trois (3) PARTIES GRATUITES sont accordées.
- Si un symbole  supplémentaire ou plus apparaît, ce ou ces symboles  sont aussi maintenus en position et le nombre de PARTIES GRATUITES restantes est rétabli à 3.
- Le JEU BONI *HOLD & SPIN* prend fin lorsqu'il ne reste aucune PARTIE GRATUITE ou lorsque le lot progressif *GRAND* est remporté.
- Tous les lots apparaissant sur les symboles  ou le GROS SYMBOLE  sont accordés à la fin du JEU BONI *HOLD & SPIN*.
- Les lots des tables de paiement ne sont pas accordés pendant le JEU BONI *HOLD & SPIN*.
- Le multiplicateur de mise est le même qu'à la partie ayant déclenché le JEU BONI *HOLD & SPIN*.
- Des cylindres bonis sont utilisés pendant le JEU BONI *HOLD & SPIN*.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois (3) symboles dispersés  ou plus apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres accordent 6 PARTIES GRATUITES.
- Pendant le JEU BONI PARTIES GRATUITES, les cylindres 2, 3 et 4 tournent ensemble.
- Pendant le JEU BONI PARTIES GRATUITES, tous les lots sont payés conformément aux tables de paiement du JEU BONI PARTIES GRATUITES.
- Des cylindres bonis sont utilisés pendant le JEU BONI PARTIES GRATUITES.
- Trois (3) PARTIES GRATUITES supplémentaires sont accordées lorsque le GROS SYMBOLE  apparaît sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le JEU BONI *HOLD & SPIN* est accordé lorsque le GROS SYMBOLE  apparaît sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le multiplicateur de mise est le même qu'à la partie ayant déclenché le JEU BONI PARTIES GRATUITES.

TABLES DE PAIEMENT DU JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Pour consulter les tables de paiement du JEU BONI PARTIES GRATUITES, appuyez sur le bouton **GAME RULES** et rendez-vous à l'écran d'aide intitulé *FREE GAMES FEATURE PAYTABLE*. Il est à noter que **OF A KIND** = identiques.
- Tous les symboles apparaissent en tant que GROS SYMBOLES sur les cylindres 2, 3 et 4 seulement.
- Lorsque de GROS SYMBOLES apparaissent, chaque position de symbole est encore considérée comme étant une simple occurrence de ce symbole, sauf le GROS SYMBOLE  et le GROS SYMBOLE .
- Le GROS SYMBOLE  accorde 1 crédit multiplié par le nombre total de crédits misés et 3 PARTIES GRATUITES supplémentaires. Le GROS SYMBOLE  déclenche le JEU BONI *HOLD & SPIN*.
- Les symboles  et  apparaissent uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole  peut apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4, et sur le cylindre 5 seulement. Le symbole  remplace tous les symboles, sauf  et .
- Pour accorder un gain, les symboles doivent apparaître de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le symbole à l'extrême gauche, sauf le GROS SYMBOLE  et le GROS SYMBOLE .
- Tous les lots sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.

TABLES DE PAIEMENT DU JEU PRINCIPAL ET LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement du jeu principal, appuyez sur le bouton **GAME RULES** et rendez-vous à l'écran d'aide intitulé *PAYTABLE*. Traduction des énoncés dans ces tables de paiement :

Anglais	Français
<i>Paytable</i>	Table de paiement
<i>Scatter</i>	Dispersés
<i>Pays in any position.</i>	Paient à n'importe quelle position.
<i>Substitutes for all symbols except [symbole] and [symbole].</i>	Remplace tous les symboles sauf [symbole] et [symbole].
<i>Appears on reels 2, 3, 4 and 5 only.</i>	Apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
<i>All wins shown with the bet multiplier at [valeur].</i>	Tous les lots sont affichés avec un multiplicateur de mise de [valeur].
<i>All wins begin with leftmost reel and pay left to right on adjacent reels, except [symbole] and [symbole]. [symbole] pays in any position.</i>	Pour accorder un gain, les symboles doivent apparaître de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf les symboles [symbole] et [symbole]. Le [symbole] paie à n'importe quelle position.

- Pour voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton **GAME RULES** et rendez-vous à l'écran d'aide intitulé **WIN LINES** = lignes de paiement.

LANCER LUCKY CHANCE

- S'il reste au moins 1 cent et que le nombre de crédits restants est inférieur au montant nécessaire pour jouer une partie avec le dernier montant de mise engagé, un LANCER *LUCKY CHANCE* est automatiquement offert.
- S'il reste au moins 1 cent et que le nombre de crédits restants est inférieur au montant nécessaire pour jouer une partie avec la configuration de mise sélectionnée, un LANCER *LUCKY CHANCE* est offert.
- Appuyez sur **CASH OUT** (encaisser) pour encaisser le nombre de crédits restants. Appuyez sur **PRESS BOLT** (éclair) pour miser le nombre de crédits restants.
- Si **LUCKY CHANCE SPIN WINNER** (LANCER *LUCKY CHANCE* gagnant) apparaît, une partie avec la configuration de mise actuellement sélectionnée est accordée et jouée immédiatement.
- La probabilité que **LUCKY CHANCE SPIN WINNER** (LANCER *LUCKY CHANCE* gagnant) apparaisse correspond au nombre de cents restants divisé par le coût d'une partie avec la configuration de mise actuellement sélectionnée.
- Appuyez sur **RETURN TO GAME** (retour au jeu) pour sortir de LANCER *LUCKY CHANCE*.

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les lots progressifs et les lots bonis.
- Choisissez votre multiplicateur de mise. Le nombre de lignes actives apparaît sur le bouton **PLAY [X] LINES [X] CREDITS**.
- Pour accorder un gain, les symboles doivent apparaître sur des lignes actives, sauf pour les lots dispersés , les lots , les lots GROS SYMBOLE  et les lots progressifs.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés  sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Les lots progressifs et les lots bonis ne sont pas multipliés par le nombre de crédits misés.
- Les lots dispersés , les lots  et les lots GROS SYMBOLE  sont additionnés aux gains sur ligne.
- Pendant que les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les immobiliser, sauf pendant le JEU BONI *HOLD & SPIN*.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant le début du jeu.