

GOLDEN PUMPKIN™

BOUTONS ET AFFICHEURS

(certains boutons pourraient ne pas être disponibles)

SELECT [x] LINE(S)	= ACTIVER [x] LIGNE(S): appuyez sur ces boutons pour sélectionner le nombre de -lignes actives.	BET PER LINE	= JOUER/SÉLECTIONNER LA MISE : appuyez sur ces boutons pour commencer une partie avec le nombre de lignes actives et la mise par ligne indiqués.
SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la même mise que la partie précédente.	BET MAX	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
HELP / PAY TABLE	= AIDE/TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour voir les écrans d'aide et les tables de paiement.	DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour changer la valeur d'un crédit.
SOUND	= SON : appuyez sur ce bouton pour modifier le volume.	LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue.
MORE GAMES	= PLUS DE JEUX: appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux disponibles.	SIDE	= JEU SECONDAIRE : appuyez sur ce bouton pour jouer au jeu secondaire.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.	CHANGE/SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.
JACKPOT CHANCE + [x] CREDITS	= CHANCE AU GROS LOT + [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour être admissible au gros lot et miser [X] crédits.	[x] X TOTAL BET	= [x] X MISE TOTALE : indique le multiplicateur de mise et la mise totale.
CREDIT	= SOLDE : affiche le solde du joueur.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise courante.
WIN	= GAIN : affiche le montant du dernier gain.		
AUTOPLAY	= JEU AUTO: appuyez sur ce bouton pour activer le jeu auto et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau pour désactiver le jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement s'il ne reste pas suffisamment de crédits pour répéter la mise, ou lorsque le jeu boni Parties gratuites prend fin.		
- Le nombre de lignes actives peut uniquement être changé avant le début de la partie. Modifier la mise par ligne commence la partie. - S'il vous reste des crédits d'une autre valeur lorsque vous encaissez vos crédits, vous pouvez jouer à un mini-jeu, qui vous permettra d'obtenir un jeton ou vous fera perdre vos crédits restants, si cette fonctionnalité est disponible.			

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de [X] crédits, ce qui inclut une mise de 1 crédit par ligne (X crédit(s)) en plus des jeux bonis, le cas échéant.
- Tous les gains sont payés pour les combinaisons apparaissant de gauche à droite sur des lignes actives et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Seul le lot dispersé le plus élevé est payé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les lots dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des montants progressifs affichés, le cas échéant.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
- Les gains dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et le nombre de crédits misés par ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou le préposé.
- Il incombe au joueur de veiller à ce que sa mise soit correcte avant de l'engager.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI EMPILEMENT DE SYMBOLES (ACTION STACKED SYMBOLS)

- Les cylindres 1, 2, 4 et 5 contiennent un certain nombre de positions adjacentes qui sont comblées au hasard par l'un des symboles suivants avant le début de la partie :



- Le même symbole est utilisé pour combler toutes les positions des empilements.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois symboles ou plus déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Choisissez l'un des jeux bonis Parties gratuites suivants :
- 20 parties gratuites : tout symbole se transforme en symbole , ou lorsqu'il fait partie d'une combinaison gagnante.
- 10 parties gratuites : tout symbole se transforme en symbole , ou lorsqu'il fait partie d'une combinaison gagnante.
- 5 parties gratuites : tout symbole se transforme en symbole , ou lorsqu'il fait partie d'une combinaison gagnante.
- Les symboles , , , , , et remplacent les symboles , , , , , , , , et .
- Si les symboles , , , , , et remplacent un symbole dans une combinaison gagnante, ils multiplient le gain par 2, 3, 5, 8, 10, 15 et 30 respectivement.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant les parties gratuites.
- Trois symboles ou plus redéclenchent le jeu boni Parties gratuites sélectionné durant les parties gratuites.
- Le nombre de crédits misés et de lignes actives sont les mêmes que lors de la partie ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites.

TABLE DE PAIEMENT

- Le symbole frimé apparaît seulement sur le cylindre 3 et remplace les symboles , , , , , , , , et .
- est un symbole dispersé.
- Les gains sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement. Dans cette représentation graphique :
Substitute = frimé
Scatter = dispersé
Any = tout
Credit = crédit

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement. Dans cette représentation graphique :
Line = Ligne.

Titre du jeu : Golden Pumpkin
 Fabricant : Konami
 Version : KGI_L740MLA003WD00