

JESTER'S MIRROR™

BOUTONS ET AFFICHEURS

(certains boutons pourraient ne pas être disponibles)

SELECT LINE(S)	= LIGNES ACTIVES : appuyez sur ce bouton pour choisir le nombre de lignes actives.	LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour afficher le choix des langues.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.	HELP	= AIDE/TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour voir les écrans d'aide et les tables de paiement.
DENOMINATION SELECT DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour changer la valeur d'un crédit.	SOUND	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.
CHANGE / SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.	MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir les autres jeux.
BET MAX TOTAL BET [X]	= JOUER/MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.	[Y] x TOTAL BET [X]	= MISE TOTALE/MULTIPLICATEUR DE MISE : appuyez sur ce bouton pour choisir le multiplicateur de mise [Y] pour une mise totale de [X] crédits.
BET PER LINE	= JOUER/SÉLECTIONNER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec le nombre de lignes actives ainsi que la mise par ligne sélectionnées.	SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la mise sélectionnée ou pour jouer une partie avec la même mise que la partie précédente.
CREDIT	= SOLDE : affiche le solde du joueur.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise courant.
WIN	= GAIN : affiche le montant du dernier gain.	[X] LINES	= [X] LIGNES : indique le nombre de lignes actives.

- Le nombre de lignes actives peut uniquement être changé avant le début de la partie. Modifier la mise par ligne commence la partie.
- Lorsque vous encaissez vos crédits, il est possible qu'il vous reste certains crédits selon la valeur d'un crédit choisie. Si c'est le cas, vous pouvez jouer à un mini-jeu afin d'obtenir un jeton ou de perdre vos crédits restants

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de [X] crédits, ce qui inclut 1 crédit misé par ligne ([X] crédits) ainsi que les bonis supplémentaires.
- Tous les gains sur ligne, à l'exception des lots dispersés, doivent apparaître de gauche à droite sur des lignes actives et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est accordé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les lots dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs affichés, le cas échéant.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise par ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Arrêter les cylindres n'a aucune influence sur le résultat d'une partie.
- Il incombe au joueur de veiller à ce que sa mise soit correcte avant d'engager la mise.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI EMPILEMENT DE SYMBOLES

(ACTION STACKED SYMBOLS)

- Chaque cylindre comporte un certain nombre de symboles adjacents qui sont remplacés au hasard par l'un des symboles suivants avant le début de la partie :



- Tous les symboles sont remplacés par le même symbole.

BONI SYMBOLE FRIMÉ MIROIR

- Si le symbole  est entièrement affiché sur le cylindre 1, le symbole  sera entièrement affiché sur le cylindre 5.
- Si le symbole  est entièrement affiché sur le cylindre 2, le symbole  sera entièrement affiché sur le cylindre 4.
- Si le symbole  est entièrement affiché sur le cylindre 4, le symbole  sera entièrement affiché sur le cylindre 2.
- Si le symbole  est entièrement affiché sur le cylindre 5, le symbole  sera entièrement affiché sur le cylindre 1.
- Le symbole  peut apparaître sur un cylindre où le symbole  ou  est affiché entièrement.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois (3), quatre (4) ou cinq (5) symboles  apparaissant sur les cylindres accordent respectivement 8, 12 ou 15 parties gratuites.
- Pendant les parties gratuites, 2, 3, 4 ou 5 symboles  apparaissant sur les cylindres accordent respectivement 4, 8, 12 ou 15 parties gratuites supplémentaires.
- Pendant les parties gratuites, lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 ou 2, celui-ci se déplace de manière à occuper toutes les positions visibles du cylindre.
- Pendant les parties gratuites, lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 4 ou 5, celui-ci se déplace de manière à occuper toutes les positions visibles du cylindre.
- Les gains sont évalués et payés après ces déplacements, le cas échéant.
- Pendant le jeu boni, le nombre de crédits misés et le nombre de lignes actives sont les mêmes que la partie ayant déclenché le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la table de paiement (en appuyant sur le bouton Aide / Table de paiement (*Help / Pay Table*) pour voir les lots associés aux différentes combinaisons gagnantes.
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 1 et 2. Il remplace les symboles .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 4 et 5. Il remplace les symboles .
- Le symbole  est un symbole dispersé.
Dans la table de paiement :
Substitute = Frimé
Scatter = Symbole dispersé
Any = Tout symbole
[x] credit = [x] crédit(s)

LIGNES DE PAIEMENT

- Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton *HELP PAY TABLE*. Il est à noter que *Line* = Ligne.