



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CREDIT/CASH	= SOLDE : affiche votre solde.	BET	= MISE : indique le montant de la mise actuelle.
[x] CREDITS GAME ACTIVE	= [x] CRÉDITS EN JEU : indique le nombre de crédits misés pour la partie en cours.	WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.
[x]¢ CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	[x] CREDITS GAME ACTIVE	= [x] CRÉDITS EN JEU : indique le nombre de crédits misés pour la partie en cours.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
PAYS	= TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher la table de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.	[x] CREDITS [y] PER LINE	= [x] CRÉDITS [y] PAR LIGNE : indique le nombre de crédits misés au total et pour chaque ligne active.
[x] OF [y] FREE GAMES	= PARTIE GRATUITE [x] DE [y] : indique le compte de parties gratuites.	MINIMUM BET [x] CREDITS	= LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS : indique la mise minimale
LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue.	SELECT A DENOM	= SÉLECTIONNEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur un bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
EXIT	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour sortir des écrans d'aide et retourner au jeu.	[x] LINES IN PLAY	= [x] LIGNES EN JEU : indique le nombre de lignes de paiement actives.
BONUS REELS IN PLAY	= CYLINDRES DU JEU BONI : indique qu'un ensemble de cylindres différents est utilisé.	REEL WIN	= GAIN DU CYLINDRE : indique le gain du cylindre rempli de symboles  .
AUTOPLAY	= JEU AUTOMATIQUE : appuyez sur ce bouton pour activer le mode de jeu automatique et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau pour désactiver le jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement s'il ne reste plus suffisamment de crédits pour répéter la mise.		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
PAYS = LOTS
OF A KIND = IDENTIQUE
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , ,  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole de chaque cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques, ou les symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent créer des combinaisons gagnantes différentes.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les gains pour des façons de gagner différentes sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

BONI CASH FALLS

- Durant le jeu principal, chaque symbole  affiche un lot en crédits ou un gros lot, selon le tableau ci-dessous.

Cylindres	Mise totale : 50, 100 ou 150 crédits	Mise totale : 250 ou 500 crédits
1 et 2	De 25 à 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini	De 25 à 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini ou Minor
3 et 4	De 25 à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini ou Minor	De 25 à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini ou Minor
5	De 50 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini, Minor, Major ou Mega	De 50 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini, Minor, Major ou Mega

- La distribution des lots affichés sur le symbole  varie en fonction de la mise.
- Si le symbole  apparaît sur un cylindre, tous les symboles  apparaissant sur ce cylindre sont verrouillés pour les trois parties suivantes avec la même mise et la même valeur d'un crédit.
- Le nombre de parties durant lesquelles le symbole  demeure verrouillé sur un cylindre est affiché sous ce cylindre.
- Si toutes les positions d'un cylindre contiennent le symbole , ce cylindre déclenche le boni Cash Falls.
- Les lots affichés sur chaque symbole  du cylindre sont accordés.
- Si un lot Mini ou Minor est accordé, le lot affiché au compteur correspondant est accordé.
- Si un lot Mega ou Major est accordé, le lot affiché au compteur correspondant est accordé, et celui-ci est réinitialisé avant que tout autre lot soit accordé.
- Après qu'un cylindre a déclenché le boni Cash Falls, les symboles  présents sur ce cylindre à ce moment ne sont plus verrouillés.
- Le symbole  apparaît en empilements de 1, 2 ou 3.
- Un seul empilement de symboles  peut apparaître par cylindre à chaque partie du jeu principal.
- Le boni Cash Falls pourrait ne pas être offert pour une partie donnée.
- Les symboles apparaissant derrière les symboles  ne sont pas évalués.
- La probabilité d'obtenir un gros lot varie selon la mise en vigueur.
- Les lots en crédits sont accordés tels qu'affichés.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le lot Major et Mega sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- Toutes les informations contenues dans les écrans d'aide du boni Cash Falls concernent uniquement le jeu principal.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois, quatre ou cinq symboles dispersés  accordent un lot correspondant à une fois la mise totale, déclenchent le jeu boni Free Games et accordent respectivement dix, douze et quinze parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, chaque symbole  affiche un lot en crédits ou un gros lot, selon le tableau ci-dessous.

Cylindres	Mise totale : 50, 100 ou 150 crédits	Mise totale : 250 ou 500 crédits
1 et 2	De 25 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini	De 25 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini ou Minor
3 et 4	De 25 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini ou Minor	De 25 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini ou Minor
5	De 50 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini ou Minor	De 50 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, le lot Mini ou Minor

- La distribution des lots affichés sur le symbole  varie en fonction de la mise.
- Tout symbole  apparaissant durant les parties gratuites est verrouillé pour le reste du jeu boni Free Games.
- Si toutes les positions d'un cylindre sont occupées par le symbole , un multiplicateur de 2 à 10 est appliqué à tous les symboles  de ce cylindre.
- Un seul multiplicateur de cylindre peut être appliqué à chaque symbole .
- À la fin des parties gratuites, le lot en crédits ou le gros lot apparaissant sur chaque symbole  est accordé.
- Si un gros lot Mini ou Minor est accordé, le lot affiché au compteur correspondant est accordé.
- À la fin des parties gratuites, le jeu principal reprend à l'état où il était avant de commencer les parties gratuites.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.
- Après environ deux minutes, si les parties gratuites n'ont pas commencé, elles commenceront automatiquement.
- Les lots en crédits sont accordés tels qu'affichés.
- Tous les symboles à l'exception des symboles  sont grisés et ne sont pas évalués.
- Les symboles apparaissant derrière les symboles  ne sont pas évalués.
- La probabilité de gagner un gros lot varie en fonction de la mise.