



TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles  ,  ,  ,  ,  ,  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons Reel Ways doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

VALEUR DES SYMBOLES PIÈCE

- Chaque symbole Pièce  affiche un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou un gros lot, dans l'encadré .
- Durant le jeu principal, le symbole Pièce  peut aussi afficher un symbole  ,  ,  ,  ,  ou .
- La distribution des lots affichés varie en fonction de l'option de mise.

BONI MAGIC FALLS

- Si toutes les positions d'un cylindre contiennent un symbole , ce cylindre accorde le boni Magic Falls.
- Le boni Magic Falls accorde les lots affichés sur tous les symboles  du cylindre en question.
- Un symbole  affichant un encadré  accorde le gros lot Mega, Major, Minor ou Mini.
- Si le symbole  apparaît sur un cylindre durant le jeu principal, tous les symboles  de ce cylindre se verrouillent pour les trois parties achetées suivantes avec la même mise et la même valeur d'un crédit.
- Le nombre de parties durant lesquelles le symbole  demeure verrouillé est indiqué au bas du cylindre en question, durant le jeu principal.
- Après qu'un cylindre a accordé le boni Magic Falls, les symboles  présents sur le cylindre en question se déverrouillent.
- Les symboles qui apparaissent derrière les symboles  ne sont pas évalués.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Les symboles  ,  ,  ,  ,  et  sont les symboles bonis.
- Durant le jeu principal, les bonis Dusty, Baby Magic, Cash Wizard, Dusty Baby Magic, Dusty Cash Wizard, Baby Magic Cash Wizard et Dusty Baby Magic Cash Wizard peuvent être activés aléatoirement.
- Sinon, durant le jeu principal, si toutes les positions d'au moins un cylindre contiennent un symbole  et qu'au moins l'un d'eux affiche un symbole boni, le boni en question est activé, selon le tableau ci-dessous.

Feature triggered	Feature Coin Displayed
Dusty Feature	only  on one or more reels
Baby Magic Feature	only  on one or more reels
Cash Wizard Feature	only  on one or more reels
Dusty Baby Magic Feature	 and  on one or more reels
	 on one or more reels
Dusty Cash Wizard Feature	 and  on one or more reels
	 on one or more reels

Baby Magic Cash Wizard Feature	 and  on one or more reels
	 on one or more reels
Dusty Baby Magic Cash Wizard Feature	 ,  , and  on one or more reels
	 and  on one or more reels
	 and  on one or more reels
	 and  on one or more reels
Dusty Baby Magic Cash Wizard Feature	 and  on one or more reels
	 and  on one or more reels
	 on one or more reels

- Dans le tableau ci-dessus :
 - FEATURE TRIGGERED = BONI DÉCLENCHÉ
 - FEATURE COIN DISPLAYED = SYMBOLE PIÈCE BONI AFFICHÉ
 - [x] FEATURE = BONI [x]
 - (ONLY) [x] ON ONE OR MORE REELS = (SEUL) LE SYMBOLE [x] SUR AU MOINS UN CYLINDRE
 - [x] AND [y] ON ONE OR MORE REELS = LES SYMBOLES [x] ET [y] SUR AU MOINS UN CYLINDRE
- Huit parties gratuites sont accordées.
- Tout symbole Pièce  apparaissant durant les parties gratuites se verrouille.
- Avant chaque partie gratuite, les symboles de certaines positions peuvent être remplacés par le symbole  ou .
- Si le symbole  apparaît, il peut ajouter de 2 à 11 symboles  aléatoirement sur des positions non verrouillées.
- Si le symbole  apparaît, chaque symbole  ajoute jusqu'à cinq lots en crédits de [x] à [y] fois le multiplicateur aux symboles  à l'écran. Le symbole  ne peut pas ajouter de lot en crédits à des symboles  affichant un encadré .
- Si le symbole  apparaît durant une partie gratuite, le lot affiché sur chaque symbole  et accordé. De plus, les encadrés  accordent le gros lot Mega, Major, Minor ou Mini pour cette partie gratuite.
- Durant les parties gratuites, si le boni Magic Falls est déclenché, deux parties gratuites sont également accordées.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les bonis Dusty, Dusty Baby Magic, Dusty Cash Wizard et Dusty Baby Magic Cash Wizard.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les bonis Baby Magic, Dusty Baby Magic, Baby Magic Cash Wizard et Dusty Baby Magic Cash Wizard.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les bonis Cash Wizard, Dusty Cash Wizard, Baby Magic Cash Wizard et Dusty Baby Magic Cash Wizard.
- Si des symboles ,  ou  apparaissent au cours d'une même partie, ils sont évalués dans cet ordre : , , .
- À la fin des parties gratuites, les lots affichés sur tous les symboles  sont accordés.
- De plus, les encadrés  accordent le gros lot Mega, Major, Minor ou Mini.
- Lorsque le jeu boni de parties gratuites prend fin, le jeu principal reprend l'état où il se trouvait avant le jeu boni de parties gratuites.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni de parties gratuites.
- Tous les symboles autres que , ,  et  sont grisés et ne sont pas évalués.

GAINS REEL WAYS™

- La mise totale correspond à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes doivent contenir un seul symbole par cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques ou les symboles les remplaçant apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à créer des combinaisons gagnantes différentes.
- Si un gros lot Mega ou Major est accordé, sa valeur est celle indiquée au compteur correspondant, puis ce compteur est réinitialisé avant que tout lot additionnel soit accordé.
- Le produit de la mise multiplié par les probabilités de gagner le gros lot Mega, et le produit de la mise multipliée par les probabilités de gagner le gros lot Major sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit.
- Les lots en crédits sont accordés comme affichés.
- La distribution des lots accordés par les encadrés  varie en fonction de l'option de mise.
- L'aspect visuel des symboles  sur la grille et des personnages  au-dessus des cylindres varie à des fins visuelles seulement.
- Le symbole  ajoutant aléatoirement de 2 à 11 symboles  à des positions non verrouillées constitue un effet visuel à des fins de présentations seulement.

JEU GAMBLE

- Vous pouvez déclencher le jeu Gamble après un gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Cœur, Carreau, Pique ou Trèfle. Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant le jeu automatique.
- Le jeu Gamble n'est pas offert si le gain total inclut un gros lot Major ou Mega.

JEU WAGER SAVER™

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.